

昨年のべ2,575チーム・8,293名が参加した日本最大※のeスポーツ甲子園大会

＜第8回大会開催・エントリー募集のお知らせ＞

新タイトルに「ポケモンユナイト」が追加、8タイトルで開催決定！

Coca-Cola STAGE:0 eSPORTS High-School Championship 2026

今年も全国大会グランドファイナルを大阪にて開催！

4月2日(木)より出場エントリーを開始！

※ STAGE:0実行委員会調べ、2015年-2025年 高校生のみ(高等学校、高等専門学校、中等教育学校後期課程又は特別支援学校の高等部所属)を対象としたeスポーツ大会の参加者数(公表数)の調査に基づく(2025年3月1日時点)

株式会社テレビ東京(本社：東京都港区、社長：吉次 弘志)、株式会社電通(本社：東京都港区、社長：松本千里)は、今年で8回目の開催となる高校対抗の全国eスポーツ大会『Coca-Cola STAGE:0 eSPORTS High-School Championship 2026 (コカ・コーラ ステージゼロ イースポーツ ハイスクール チャンピオンシップ ニセンジユウロク)』を開催します。4月2日(木)より、大会公式WEBサイト(URL：<https://stage0.jp/>)にて出場エントリーを開始し、6月から7月にかけて全国8ブロックのブロック代表決定戦、7月中下旬に全国大会セミアイナル、8月にて全国大会グランドファイナルを予定しております。



昨年全国大会の様子

今年は新たに「ポケモンユナイト」が追加！8タイトルで開催決定！

本大会における採用タイトルは、「クラッシュ・ロワイヤル」、「リーグ・オブ・レジェンド」、「ヴァロラント」、「フォートナイト」、「オーバーウォッチ」といった例年お馴染みのタイトルに加え、昨年から追加となった「プロスタ」、「ストリートファイター6」、さらに今年は5対5で競うチーム戦略バトルゲーム「ポケモンユナイト」も新たに加えた、8タイトルに決定しました。

4月2日(木)から5月21日(木)17:00まで、大会公式WEBサイトにて出場チームのエントリーを受付(※)いたします。同サイトでは、大会・試合に関する情報やコンテンツを随時更新するほか、大会公式Xでも最新情報をご案内します。

※応募状況によって受付期間などの変更の可能性あり

『STAGE:0 eSPORTS High-School Championship 2026』

- 大会公式WEBサイト : <https://stage0.jp/> ※エントリーはこちらより受付
- 大会公式X : https://x.com/stage0_jp



全国大会グランドファイナルは、今年も大阪にて開催！

『Coca-Cola STAGE:0 eSPORTS High-School Championship 2026』では、8月に開催される全国大会グランドファイナルを、大阪・関西万博にて実施した2025年大会に引き続き、今年も大阪にて開催します。今年の全国大会グランドファイナルの舞台となるのは、「COOL JAPAN PARK OSAKA WWホール」。大阪城公園内に位置する新たなエンタテインメントの発信拠点で、高校生eスポーツ日本一をかけた白熱の決戦が繰り広げられます。

◆STAGE:0 2026 全国大会グランドファイナル開催概要

日程：2026年8月14日(金)～8月16日(日)

会場：COOL JAPAN PARK OSAKA WWホール



配信スケジュールについて

<配信日程>

- ◎クラッシュ・ロワイヤル部門 全国大会：8月1日(土) ※1
- ◎プロスタ部門 全国大会セミファイナル：7月26日(日)、全国大会グランドファイナル：8月15日(土)
- ◎リーグ・オブ・レジェンド部門 全国大会セミファイナル：7月12日(日)、全国大会グランドファイナル：8月14日(金)
- ◎フォートナイト部門 全国大会：8月2日(日)
- ◎ヴァロラント部門 全国大会セミファイナル：7月11日(土)、全国大会グランドファイナル：8月15日(土)
- ◎オーバーウォッチ部門 全国大会セミファイナル：7月19日(日)、全国大会グランドファイナル：8月16日(日)
- ◎ストリートファイター6部門 全国大会セミファイナル：7月20日(月・祝)、全国大会グランドファイナル：8月14日(金)
- ◎ポケモンユナイト部門 全国大会セミファイナル：7月25日(土)、全国大会グランドファイナル：8月16日(日)

※配信日程は変更になる可能性があります。

※1 クラッシュ・ロワイヤル部門は全国大会セミファイナル・全国大会グランドファイナルを同日に開催いたします。

参加対象者・参加ブロックについて

<参加対象者>

- ・日本国内に在住する高校生・定時制高校生・高等専門学校生・通信高校生であること
- ・生年月日が2008年4月2日～2011年4月1日であること
- ・同一の学校でチームを組んで参加すること

<参加ブロック>

都道府県ごとの参加ブロックは以下の通りです。

- ・北海道ブロック：北海道
- ・東北ブロック：青森県、岩手県、宮城県、秋田県、山形県、福島県
- ・関東ブロック：茨城県、栃木県、群馬県、埼玉県、千葉県、東京都、神奈川県、新潟県、山梨県
- ・中部ブロック：富山県、石川県、福井県、長野県、岐阜県、静岡県、愛知県、三重県
- ・関西ブロック：滋賀県、京都府、大阪府、兵庫県、奈良県、和歌山県
- ・中国・四国ブロック：鳥取県、島根県、岡山県、広島県、山口県、徳島県、香川県、愛媛県、高知県
- ・九州・沖縄ブロック：福岡県、佐賀県、長崎県、熊本県、大分県、宮崎県、鹿児島県、沖縄県
- ・オンライン高校ブロック：通信高校のネットコース（キャンパスへの通学が週1回未満の方）

アンガールズ田中さんがアンバサダーに、丹生明里さんがスペシャルサポーターに今年も就任！



■アンガールズ 田中 卓志さん 応援コメント

今年も大阪で開催となりましたSTAGE:0。今年は競技種目にポケモンユナイトが追加され、さらに参加人数と参加校が増えそうです！プロゲーマーになるために自分のゲームの腕を試したい！高校生活で友達と何か大きな思い出を作りたい！ゲームは上手くないけど盛り上がりに参加したい！きっかけはなんでもいいので、高校の友達と参加してください！STAGE:0はみんなの熱い想いを受け止められる大会になってきました！ドーンとおまかせあれ！



■丹生明里さん 応援コメント

昨年に引き続き、今年もSTAGE:0のスペシャルサポーターに就任させていただくことが出来て本当に嬉しく思います！今年は8タイトルに増え、STAGE:0がeスポーツの世界でどんどん大きな存在になっていると思います！仲間と共に過ごせるこの時間を胸に刻んで、皆さんにとって最高の夏の思い出となりますように。全力で応援します！

『STAGE:0 eSPORTS High-School Championship 2026』大会概要

■全国からのべ8,293名が参加！真の“日本一”高校生チームを決める、国内最大級のeスポーツ大会

「STAGE:0」は、同じ高校内のチームで日本一を争う、高校対抗eスポーツ大会です。昨年の第7回大会では、全国のべ2,575チーム・8,293名の高校生がエントリー！過去最大の参加人数を更新し、大阪・関西万博で開催された全国大会グランドファイナルにて、日本一の高校チームを決定しました。また、大会のライブ配信総視聴者数も、約2306万人を記録し、日本最大※の“高校eスポーツの祭典”となりました。第8回となる今年は6月から7月にかけてオンラインでブロック代表決定戦を行い、7月中下旬の全国大会セミファイナル、そして8月に今年も大阪で開催される全国大会グランドファイナルにて、日本一の高校チームが決定します。全国から集まる強豪校を倒し、日本一の王座に輝くのは！？高校生の皆さんと一緒に、この夏の熱闘を盛りあげていきます！！

※ STAGE:0実行委員会調べ。2015年-2025年 高校生のみ(高等学校、高等専門学校、中等教育学校後期課程又は特別支援学校の高等部所属)を対象としたeスポーツ大会の参加者数(公表数)の調査に基づく(2025年3月1日時点)

■大会主旨：

“STAGE:0(ステージゼロ)”には「この舞台からすべてが始まる」という意味が込められています。eスポーツという文化で繋がり、チームメイトと共に戦い認め合うことで活躍し成長できる舞台を、全国の高校生の皆さまに提供してまいります。ぜひご期待ください。

■主催：STAGE:0 eSPORTS High-School Championship 2026 実行委員会 (テレビ東京・電通)

■後援：一般社団法人日本eスポーツ協会、オンラインゲーム・eスポーツ議員連盟 他

■トップ・スポンサー：日本コカ・コーラ株式会社

■ゴールド・スポンサー：第一生命保険株式会社、NGK株式会社

■メディアパートナー：

北海道新聞社、テレビ北海道、河北新報社、東北放送、

中日新聞社、テレビ愛知、産経新聞社、テレビ大阪、

中国新聞社、中国放送、西日本新聞社、TVQ九州放送、テレビせとうち



競技タイトル詳細



■プロスタ

白熱の3対3、そしてサバイバルマルチプレイを楽しめるモバイルゲーム！3分間で展開する様々なゲームモード…友達と共闘するもよし、一人で戦うもよし。強力な必殺技や特殊能力を持ったキャラクターを入手して、アップグレードしましょう。ユニークなスキンを集めれば、戦場でひととき目立つこと間違いなし！プロスタワールドの不思議なステージで、バトルを繰り広げましょう！

プロスタ公式X：<https://x.com/brawlstarsjp>



■クラッシュ・ロワイヤル

「クラッシュ・ロワイヤル（通称：クラロワ）」は、最大8枚で構成されるキャラクターのカードデッキを駆使し、3分間のバトル中、自分のタワーを守りつつ敵のタワーを攻める、戦略性の高いリアルタイム対戦型ゲームです。今年グローバルリリースから10周年の節目を迎えました。

クラロワ公式X：<https://x.com/clashroyalejp>



■リーグ・オブ・レジェンド

2009年10月に米国でサービスを開始、2016年9月時点で月間アクティブプレイヤーが1億人を突破し、世界各地で大規模な大会が行われている人気オンラインゲーム。マルチプレイヤーオンラインバトルアリーナ（通称MOBA）と呼ばれるチーム対チームの対戦型PCゲームで、プレイヤーが操作する「チャンピオン」と呼ばれるキャラクターで相手本陣の攻略を競います。RTS（リアルタイムストラテジー）のテンポと迫りにRPG要素を加え、スピード感のある展開が特徴で、その競技性の高さから、eスポーツのタイトルとして世界中でプロリーグが開催されています。毎年行われるeスポーツ最高峰の世界的祭典「League of Legends World Championship」は視聴者数9,960万人を記録するなど大きな注目を集めており、多彩なキャラクターや作りこまれた世界観、映像や音楽、などゲーム以外のコンテンツも魅力で、コスプレやファンアートをはじめとした熱狂的なコミュニティ活動も各地で行われています。

リーグ・オブ・レジェンド 公式サイト：<https://jp.leagueoflegends.com/ja-jp/>



■ヴァロラント

『VALORANT（ヴァロラント）』は、5対5で対戦する競技性の高いタクティカルシューターです。高い精度が要求される銃撃戦と、「エージェント」（キャラクター）固有の特殊能力を組み合わせ、本格派の銃撃戦が特徴で、プレイヤーの戦略的選択や柔軟なアイデア、そして一瞬のひらめきから生まれるチャンスがチームを勝利に導きます。マップは競技シーンを見据えて設計されており、何千時間プレイしても常に新鮮な戦いを体験できるような工夫が凝らしてあります。

VALORANT公式サイト：<https://playvalorant.com/ja-jp/>

VALORANT公式X：<https://x.com/VALORANTjp>



■フォートナイト

フォートナイトを好きにプレイしよう。

バトルロイヤル、ゼロビルド、リロード、Fortnite ORIGINで最後まで生き残り、LEGO Fortniteの体験を探索し、Rocket Racingでゴールまで爆走し、Fortnite Festivalでコンサートの主役となろう。デスラン、タイクーン、レース、ゾンビサバイバル、その他数千もの無料のクリエイター制作の島でフレンドと一緒にプレイしよう！フォートナイトの島にはそれぞれに独自の年齢評価が指定されているので、自分とフレンドに合ったゲームを探すことができるぞ。全てがフォートナイトの中に！

競技タイトル詳細



■ オーバーウォッチ

「オーバーウォッチ」は、明るいトーンの近未来世界を舞台に、個性豊かなヒーローたち（強化兵、科学者、サイボーグ、オムニックなど）が活躍するチーム制アクションゲームです。実在のロケーションをモデルにした美しいマップも魅力のひとつ。基本プレイ無料で、すべての主要ゲーミング・プラットフォームに対応。現在50人以上のヒーローが登場し、それぞれ強力なアビリティや武器を駆使します。チームとの連携や、マップ・状況に応じた臨機応変な立ち回りが勝利のカギを握ります。

オーバーウォッチ 公式サイト：<https://overwatch.blizzard.com/ja-jp/>

オーバーウォッチ 日本公式X：<https://x.com/jpPlayOverwatch>

■ ストリートファイター6

ストリートファイターシリーズ最新作となる『ストリートファイター6』は、従来の対戦格闘に加えて、「ストリートファイター」の世界を冒険する1人用没入型ストーリーモード「ワールドツアー」やプレイヤー同士で交流できる「バトルハブ」、複雑なコマンド入力無しで必殺技を出せる初心者向けの操作オプション「モダンタイプ」などを新たに導入したことで、幅広いユーザーが楽しめるようになっており、全世界で販売本数600万本（2025年末時点）を突破し、現在までのシリーズ累計販売本数は5,800万本（2025年12月末時点）を超え世界中でロングセラーを記録しています。2024年12月には国内累計100万本のセールスを達成しました。

ストリートファイター6 公式サイト：<https://www.streetfighter.com/6/>

■ ポケモンユナイト

『ポケモンユナイト』は、5対5で競うチーム戦略バトルゲームだ！制限時間内に、より多くのスコアを獲得したチームの勝ち。仲間と協力して、勝利をつかめ！舞台は幻の島、エオス島。プレイヤーはポケモントレーナーとなって、エオス島で行われる「ユナイトバトル」に参加する。ユナイトバトルはポケモンのチーム戦だ。5人のトレーナーと5匹のポケモンでチームを作り、相手のチームと戦うぞ。ユナイトバトルの勝敗を分けるのはチームワークだ。全員で攻め込んだり、孤立した仲間のピンチに駆けつけたり、傷ついた仲間を助けたり。協力して勝利を目指そう！Nintendo Switch版のプレイヤーとも、クロスプラットフォームでプレイ可能！世界中のトレーナーたちとユナイトバトルに挑め！

ポケモンユナイト 公式サイト：<https://www.pokemonunite.jp/ja/>

ポケモンユナイト 公式X：https://x.com/poke_unite_jp



今年も各タイトルで以下の賞品を用意！



優勝チーム：各チームメンバーに2,000エメラルド
準優勝チーム：各チームメンバーに1,000エメラルド
3位及び4位チーム：各チームメンバーに500エメラルド



優勝チーム：各チームメンバーに5,000エメラルド
準優勝チーム：各チームメンバーに2,500エメラルド
3位及び4位チーム：各チームメンバーに1,250エメラルド



優勝チーム：各チームメンバーに50,000ライアットポイントと好きなスキン ※一部対象外のものがあります。
準優勝チーム：各チームメンバーに30,000ライアットポイント
3位及び4位チーム：各チームメンバーに10,000ライアットポイント



優勝チーム：各チームメンバーに44,000オーバーウォッチコインと「eスポーツ・トレジャー・ボックス」3個
準優勝チーム：各チームメンバーに30,000オーバーウォッチコインと「eスポーツ・トレジャー・ボックス」1個
3位及び4位チーム：各チームメンバーに10,000オーバーウォッチコイン

2025年(第7回) 大会実績

- 参加校数 : 参加チーム : のべ2,575チーム 参加人数 : 8,293名
- 配信視聴者数 : 約2306万人 ※2025年8月31日集計。「X」「Twitch」「YouTube」視聴者数の総計
- 優勝校 : <クラッシュ・ロワイヤル> 関西学院高等部(兵庫県)
<フォートナイト バトルロイヤル部門> N高等学校(沖縄県)
<フォートナイト ゼロビルド部門> ルネサンス高等学校(茨城県)
<リーグ・オブ・レジェンド> クラーク記念国際高等学校(東京都)
<ヴァロラント> ルネサンス豊田高等学校(愛知県)
<オーバーウォッチ 2> N高等学校(沖縄県)
<ストリートファイター6> 中央国際高等学校(千葉県)
<プロスタ> 藤井寺高等学校(大阪府)

2024年(第6回) 大会実績

- 参加校数 : 参加チーム : のべ2,322チーム 参加人数 : 7,692名
- 配信視聴者数 : 約1,393万人 ※2024年8月22日集計。「X」「Twitch」「YouTube」視聴者数の総計
- 優勝校 : <クラッシュ・ロワイヤル> 立命館宇治高等学校(京都府)
<フォートナイト バトルロイヤル部門> ルネサンス高等学校(東京都)
<フォートナイト ゼロビルド部門> N高等学校(沖縄県)
<リーグ・オブ・レジェンド> ルネサンス高等学校(神奈川県)
<ヴァロラント> ルネサンス豊田高等学校(愛知県)
<オーバーウォッチ 2> N高等学校(沖縄県)

2023年(第5回) 大会実績

- 参加校数 : 参加チーム : のべ2,134チーム 参加人数 : 7,031名
- 配信視聴者数 : 約1,060万人 ※2023年8月22日集計。「X」「Twitch」「YouTube」視聴者数の総計
- 優勝校 : <クラッシュ・ロワイヤル> 日本大学習志野高等学校(千葉県)
<フォートナイト> 北海道江別高等学校(北海道)
<リーグ・オブ・レジェンド> ルネサンス大阪高等学校(大阪府)
<ヴァロラント> ルネサンス高等学校 池袋キャンパス(東京都)
<オーバーウォッチ 2> N高等学校(沖縄県)

2022年(第4回) 大会実績

- 参加校数 : 参加チーム : のべ2,559チーム 参加人数 : 6,728名
- 配信視聴者数 : 約1,015万人 ※2022年8月17日集計。「X」「Twitch」「YouTube」視聴者数の総計
- 優勝校 : <クラッシュ・ロワイヤル> 角川ドワンゴ学園N高等学校(沖縄県)
<フォートナイト> 岡山県立水島工業高等学校(岡山県)
<リーグ・オブ・レジェンド> 角川ドワンゴ学園N高等学校(沖縄県)
<フォールガイズ(GAME PARTY)> 角川ドワンゴ学園N高等学校(沖縄県)
<ヴァロラント(GAME PARTY)> 角川ドワンゴ学園S高等学校(茨城県)

2021年(第3回) 大会実績

- 参加校数 : 参加チーム : のべ2,478チーム 参加人数 : 5,919名
- 配信視聴者数 : 約798万人 ※2021年8月24日集計。「X」「Twitch」「YouTube」視聴者数の総計
- 優勝校 : <クラッシュ・ロワイヤル> 角川ドワンゴ学園N高等学校(沖縄県)
<フォートナイト> ルネサンス高等学校 新宿代々木キャンパス(東京都)
<リーグ・オブ・レジェンド> 角川ドワンゴ学園N高等学校(沖縄県)
<フォールガイズ(GAME PARTY)> 角川ドワンゴ学園N高等学校(沖縄県)

2020年(第2回) 大会実績

- 参加校数 : 参加チーム : のべ2,158チーム 参加人数 : 5,555名
- 配信視聴者数 : 約747万人 ※2020年9月22日集計。「X」「Twitch」「YouTube」視聴者数の総計
- 優勝校 : <クラッシュ・ロワイヤル> 三田国際学園高等学校(東京都)
<フォートナイト> 角川ドワンゴ学園N高等学校(沖縄県)
<リーグ・オブ・レジェンド> 角川ドワンゴ学園N高等学校(沖縄県)

2019年(第1回) 大会実績

- 参加校数 : 参加チーム : のべ1,780チーム 参加人数 : 4,716名
- 配信視聴者数 : 約136万人 ※2019年8月15日集計。「X」「Twitch」「YouTube」視聴者数の総計
- 優勝校 : <クラッシュ・ロワイヤル> 渋谷教育学園渋谷高等学校(東京都)
<フォートナイト> 千葉県立下総高等学校(千葉県)
<リーグ・オブ・レジェンド> 角川ドワンゴ学園N高等学校(沖縄県)

報道関係者各位 画像使用に関するお願い

報道内で各タイトルのロゴやゲーム画面を使用する際は、各タイトルに適した下記クレジットを付記のうえ、ご使用ください。

ブロスタ(Supercell)

© 2026 Supercell Oy. BRAWL STARSはSupercell Oyの商標です。無断複写・転載を禁じます。本ゲームにはアプリ内購入およびランダムな報酬が含まれます。

クラッシュ・ロワイヤル(Supercell)

© 2026 Supercell Oy. CLASH ROYALEはSupercell Oyの商標です。無断複写・転載を禁じます。本ゲームにはアプリ内購入およびランダムな報酬が含まれます。

リーグ・オブ・レジェンド(Riot Games)

© 2009-2026 Riot Games, Inc. LEAGUE OF LEGENDS and any associated logos are trademarks, service marks, and/or registered trademarks of Riot Games, Inc.

VALORANT(Riot Games)

©2026 Riot Games, Inc. Used With Permission.

フォートナイト(Epic Games)

本イベントは Epic Games, Inc.が後援、承認、運営するものではありません。

オーバーウォッチ(Blizzard Entertainment)

©2026 Blizzard Entertainment, Inc.

ストリートファイター6(CAPCOM)

©CAPCOM

ポケモンユナイト(The Pokémon Company)

©Pokémon/Nintendo/Creatures/GAME FREAK ©2021 Tencent