

2021年9月6日

コードキャンプ株式会社

小・中学生向けプログラミング教室「CodeCampKIDS」監修
『小学生あそんで身につくシリーズ プログラミング的思考ドリル』が
全国の書店で9/6(月)より発売！

～楽しくパズルを解きながらプログラミング的思考が身につく一冊～

コードキャンプ株式会社(本社:東京都品川区、代表取締役 CEO 堀内 亮平)が運営する小学生・中学生向けプログラミング教室「CodeCampKIDS(コードキャンプキッズ)」が監修する書籍、

『小学生あそんで身につくシリーズ プログラミング的思考ドリル』が2021年9月6日(月)に西東社より発売されます。

■『小学生あそんで身につくシリーズ プログラミング的思考ドリル』書籍紹介



URL : <https://www.seitosh.co.jp/book/isbn-9784791630288>

Amazon : <https://www.amazon.co.jp/dp/4791630289>

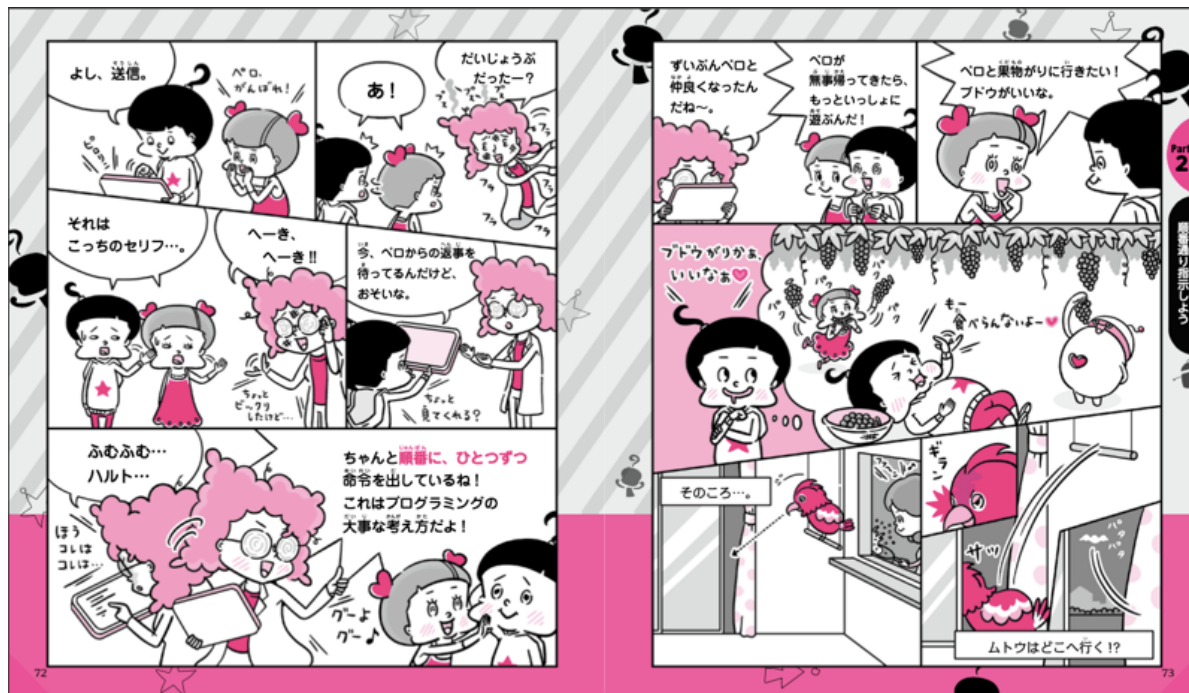
2020年度の小学校でのプログラミング教育の必修化に始まり、2021年度に中学校、2022年度には高校で、プログラミング教育が実施されるようになります。また、2024年度からは、大学入学共通テストに「情報」が追加

されることも決定しました。本書は、小学生に対してのプログラミング教育のねらいとして掲げられる「プログラミング的思考」とその概要の理解に焦点を当てています。マンガのストーリーをベースに、楽しみながらパズルを解くことでプログラミング的思考を身につけることができる入門に最適な1冊です。

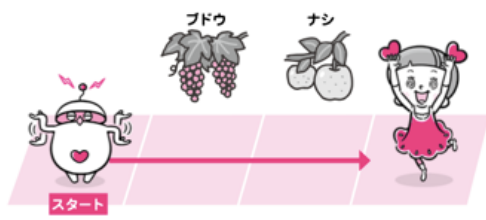
<『小学生あそんで身につくシリーズ プログラミング的思考ドリル』の内容>

- ・Part1 プログラミングの基本 プログラミングって何だろう
- ・Part2 順次処理 順番通り指示しよう
- ・Part3 くり返し 同じ動きならくり返そう
- ・Part4 条件分岐 条件によって動きを変えよう
- ・Part5 変数 データを受けわたして連れいしよう
- ・Part6 アルゴリズム 効率のよいプログラムをつくろう
- ・Part7 総合問題 身近にあるプログラムを考えよう

<書籍サンプル>

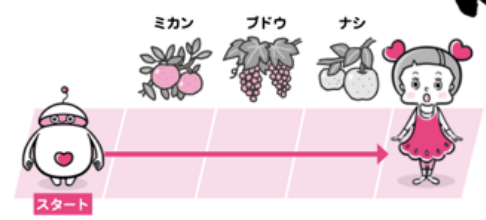


Step 4 1 移動する以外の動作も指示してみよう。
1回ジャンプすると、果物がひとつとれます。ペロがブドウを2つとれるプログラムを①~③から選びましょう。



- ① スタート → ジャンプ → ジャンプ → →
- ② スタート → → ジャンプ ジャンプ → →
- ③ スタート → ジャンプ ジャンプ → →

Step 4 2 移動する以外の動作も指示してみよう。
1回ジャンプすると、果物がひとつとれます。ペロがブドウとナシをひとつずつとれるプログラムを①~④から選びましょう。



- ① スタート → ジャンプ → ジャンプ → →
- ② スタート → → ジャンプ → ジャンプ → →
- ③ スタート → ジャンプ ジャンプ → → →
- ④ スタート → → ジャンプ ジャンプ → → →

ステップ Step 3, 4 で学んだこと

***移動する以外の動作の命令**
進む方向を決めて移動したり、そのほかの動作(ジャンプ)も指示することができたね。実際に何かのゲームをプログラミングするとき、キャラクターなどをいろいろな方向に動かせるということだよ。

次は、このパートで身につけた力を試すパズルだよ

このパートでは

- ★命令を自分で考えて書きこむパズル
- ★方向を変えながら進むパズル
- ★移動する以外の動作(ジャンプ)もあるパズル

などをやったよ。
次のページから、しあげのパズルをやってみよう。

Part 2
順番通り指示しよう

79

■書誌情報

小学生あそんで身につくシリーズ プログラミング的思考ドリル

【監修】CodeCampKIDS

【発行者】若松和紀

【発行所】株式会社西東社

パズル・問題作成 株式会社カルチャー・プロ 大西ケンジ

マンガ・カバーイラスト オゼキイサム
イラスト オゼキイサム 小坂タイチ
本文・カバーデザイン チャダル108(門司美恵子・田島望美)
校正 株式会社カルチャー・プロ
編集協力 株式会社アルバ
2021年9月6日発売／本体価格1,650円(税込)
ISBN978-4-7916-3028-8

■CodeCampKIDSについて

CodeCampKIDSは、初心者でも楽しく学べるビジュアルプログラミングから、本格的なゲームやWebサービス、アプリなどの開発まで学ぶことのできる、小学生・中学生のためのプログラミングスクールです。直営教室、オンラインスクールの運営の運営に加え、多数のパートナー教室を展開。教材開発パートナーとして、企業や教育機関との協業による子ども向けプログラミング教材の開発も行っています。

■コードキャンプ株式会社について

2013年に日本初のオンライン・マンツーマンで学べるプログラミングスクール「CodeCamp」を開校・法人向けIT/プログラミング研修を提供、2016年に転職・就職を目指す人の支援プログラム「CodeCampGATE」を展開、2017年に小学生・中学生のためのプログラミング教室「CodeCampKIDS」を開校。テクノロジーの「学ぶ・働く」を知るメディア「CodeCampus」の企画・運営を行なう。

<会社概要>

会社名:コードキャンプ株式会社

代表取締役 CEO:堀内 亮平

本社:東京都品川区大崎2-1-1 ThinkPark Tower 9F

URL : <https://codecamp.jp/>