

子ども向けプログラミング教室「F@IT Kids Club」が
子どもの興味と未来の可能性が広がる体験型イベント
『Go SOZO Tokyo 2020 Spring presented by SAMSUNG SSD』の
プレゼン発表会に出場

～子どもの発想で実現したプログラミング作品で受賞～



総合人材育成企業株式会社富士通ラーニングメディア（代表取締役社長：青山昌裕 本社：東京都港区）が運営する、子ども向けプログラミングスクール「F@IT Kids Club（ファイトキッズクラブ）」の受講生2名が、2020年2月11日（火・祝）に開催された、子どもの興味と未来の可能性が広がる体験型エデュテイメントイベント「Go SOZO Tokyo 2020 Spring presented by SAMSUNG SSD（以下 Go SOZO）」のプレゼン発表に出場し、SAMSUNG SSD 賞を受賞しました。

Go SOZO は、子どもたちの興味と未来の可能性を広げるリアルな体験ができるイベントで、子どもの多様な興味に応えるワークショップ、アクティビティが30種類以上を体験できる、巨大エデュテイメントイベントです。2019年9月に開催した第1回目の好評を受け、第2回目であるGo SOZOは、池袋サンシャインシティにて2020年2月11日（火・祝）に開催されました。

F@IT Kids Clubは、[F@IT Kids Club 品川校で行った発表会](#)で優勝した人に、さらに高みを目指す場とスクールにとどまらず高みを目指す人と交流する場を提供したいという思いから、Go SOZOの中で実施された、子ども自身が想像したものを作品発表するプレゼン発表会に出場いたしました。プレゼン発表会には各プログラミングスクールで学んでいる厳選された9名が参加し、プレゼンテーションとプログラムの紹介やデモンストレーションを4分間で行い、自作のプログラミングを競い合いました。また、現在IT企業や宇宙事業などで活躍する審査員がプレゼンのテクニックや作品制作に至る着眼点、プログラミングの高度さなど様々な視点から作品を評価し、優秀な作品には審査員賞やSAMSUNG SSD賞など4つの賞が送られました。

F@IT Kids Clubからは小学1年生の馬 咲希さんと小学3年生の山口 真知さんの2名が出場しました。馬さんはマウスのドラッグ操作で絵を描ける「自由お絵かきマシン」を、山口さんは猫が冒険する「ネコの冒険」を制作しました。使用者の目線に立ったプログラムや、プログラミングや絵を描くことへの思いが伝わるプレゼンテーションが評価され、馬さんはSAMSUNG SSD賞を受賞しました。

今後もF@IT Kids Clubは、多くの子どもたちにプログラミングに触れ合える場を提供することで、プログラミングの楽しさを伝えるだけでなく、社会で役に立つプログラミングを身につけられるような活動に取り組んでまいります。

【Go SOZO プレゼン発表会 作品概要】

■自由お絵かきマシーン

出場者：馬 咲希（マ サキ）さん

学 年：小学校 1 年生

コ ー ス：スクラッチ ビギナーコース

プログラミング歴：1 年



作品詳細：

マウスを使って自由に絵をかけるプログラミング。

「紙よりも何度も、自由に楽しく描ける」ことに注力し、「マウスのドラッグ操作で描ける」「ゴミ箱マークを押したら絵が消える」「数字のキーによりペンの色が変わる」など、描くことをどのように自動化するか意識したプログラミングを作成しました。またプレゼンテーションでは、ポイントを 3 つに絞って整理しながら説明し、さらにジェスチャーをつけながら、プログラミングと絵を描くことへの想いを力強く伝えました。

審査員からのコメント：

「色を変えたり、描いた絵を消したり、お絵かき中の苦労した点を使用者目線で作られていた」

「プログラミングや絵をかくことが好きということが伝わってくる素晴らしいプレゼンテーションだった」

■ネコの冒険

出場者：山口 真知（ヤマグチ マサト）さん

学 年：小学校 3 年生

コ ー ス：スクラッチ ビギナーコース

プログラミング歴：3 年



作品詳細：

主人公のネコが途中で武器を手に入れながら、魔王を倒すために冒険をするゲーム。

シューティングゲームとアスレチックを組み合わせたゲームがあれば面白いと思い、作成をしました。ただゲームをクリアしてだけでなく、魔法の杖を手に入れたり、隠れコマンドを探したりなどのストーリー展開があり、複数の登場人物の膨大な量のプログラムを行っています。また、滑らかな動作を表現したり、敵と主人公の HP を表示したりするために、変数などの高度なプログラミング技術を駆使しました。

審査員からのコメント：

「ゲームのクオリティが高く細部の動きまでよく練られている。すでにゲームとして成立している。小学校 3 年生でこんなゲームが作れるなんて驚いた。」

【Go SOZO Tokyo 2020 Spring presented by SAMSUNG SSD 概要】

■日時：2020 年 2 月 11 日（火・祝） 10:00～17:00

■会場：池袋サンシャインシティ 展示ホール A1

■住所：東京都豊島区東池袋 3-1-1

■主催：Go Visions 株式会社

【F@IT Kids Club とは】

人材育成・研修サービス企業である富士通グループの富士通ラーニングメディアのエンジニア・講師が立ち上げた子ども向けプログラミング教室です。プログラミングスキルだけではなく、「社会や仕事との繋がりを考えた指導」「伝えるプレゼンテーション力の育成」「情報リテラシーの指導」といったビジネススキルを学ぶことができます。IT 業界の豊富な知見と人材育成実績を持つ厳選されたスタッフが、初めてプログラミングを習う子どもにも楽しくわかりやすくレクチャーを行い、デジタルを駆使し「21 世紀型能力」を養う人材の育成を目指しています。

- コース : -スクラッチプログラミングコース (エレメンタリー・ビギナー・エキスパート)
-ロボットプログラミングコース (ビギナー・エキスパート)
-テキストプログラミングコース (Python)
- 教室数 : 全国 40 校
- 直営校 : 品川校 (品川ラーニングセンター)
※無料体験会実施中 <https://www.knowledgewing.com/oc/fkids/shinagawa/taiken.html>
- URL : <https://www.knowledgewing.com/oc/fkids/>

【富士通ラーニングメディア】

- 企業名 : 株式会社富士通ラーニングメディア
- 設立 : 1977 年 6 月 30 日
- 代表 : 青山 昌裕 (あおやま まさひろ)
- 売上高 : 109 億円 (連結 : 2018 年度)
- 所在地 : 東京都港区港南 2-13-34 NSS- IIビル
- 従業員数 : 435 名 (2019 年 3 月末現在)
- 事業内容 : ・人材育成・研修サービス
 - 人材育成コンサルティング
 - 学習管理サービス「KnowledgeC@fe」
 - 講習会／サテライト講習会／e 講義動画／e ラーニング
 - e ラーニングコンテンツ受託開発／ドキュメント制作・活用／
- ・Web サイト制作・運用サービス
 - 個人のお客様向けパソコン教室 (富士通オープンカレッジ)