

報道関係者各位

2026 年 10 月 14 日

福井コンピュータアーキテクト株式会社

「設計する」「伝える」「つなぐ」を、一つの流れに。

住宅設計の業務フローを変える新システム

「ARCHITREND KAI（アーキトレンド・カイ）」12 月 16 日リリース

ARCHITREND ZERO からのシステムアップ。設計者のクリエイティブな時間を、極限まで生み出す。

福井コンピュータアーキテクト株式会社（本社：福井県坂井市、代表取締役 COO：坪田信）は、3D 建築 CAD システム「ARCHITREND ZERO」を基盤に、住宅設計の業務フローそのものを見直した新システム「ARCHITREND KAI（アーキトレンド・カイ）」を 2026 年 12 月 16 日にリリースします。



KAI は、従来のバージョンアップではありません。設計から提案、確認申請、施工、将来の維持管理まで、住宅づくりの情報が途切れずにつながる業務基盤へ移行します。長年蓄積してきた住宅設計の知見とデータを土台に、「設計する」「伝える」「つなぐ」流れそのものを変えます。中核は「ARCHITREND ONE」との高い親和性です。これまでの設計データを活かしながら、マルチデバイスで社内外と共有でき、個人のファイルから会社の資産へと変わります。

KAI がもたらす 3 つの変化



KAI と ONE は別々の商品ではなく、一つの業務体験を構成する表と裏の関係にあります。

1. 設計する — 迷いと調べ直しを【解】く

担い手不足が進む一方、設計者の時間は資料の作り直しや法規の調べ直しに奪われています。KAI は「操作でつまづく」「調べ直す」「申請前に手戻りが出る」の3つを、一つながりの課題として解消します。

■ 操作を探す時間を減らす

頻繁に使用するコマンドを画面上部の固定位置に集約し、コマンド探しと視線の上下移動を削減。設計作業の流れに沿って並ぶため、長年 ZERO をお使いの方も操作感を保ったまま移行できます。



※掲載画面は開発中のイメージです。

30 坪・2 階建てモデルで、平面図から外皮性能計算までを通しての作業効率を検証

操作時間

16.1%削減

マウス
移動距離

31.5%削減

※自社検証値。検証モデル：3 間×5 間の 2 階建て（30 坪・寄棟屋根）

■ 調べる時間を減らす AI アシスタント

CAD の操作方法や、建築法規・各種制度に関する一般的な情報を対話形式で確認できる AI アシスタントを搭載。マニュアルを探し直す時間を減らし、「わからない」で設計の手が止まることを防ぎます。



提供範囲 AI アシスタントが行うのは、一般的な情報提供と確認作業の支援です。個別案件の適法性を判断・保証するものではなく、最終的な設計判断および法適合の確認は設計者および指定確認検査機関等が行います。

■ 確認申請前の手戻りを減らす

- 「2025 年版 許容応力度計算」への適合、外皮計算図面の精度向上に対応。
- BIM 図面審査向けの IFC ファイル出力に対応。
- 入出力基準適合誓約書の作成時に図面間の整合を自動チェック。申請前の目視確認と差し戻し対応に費やしていた時間を削減します。

AI アシスタントの今後 — 「答える」から「理解する」へ

現在の AI アシスタントは、操作方法や一般的な情報を対話で確認できる段階です。今後は ONE に蓄積された設計データと結びつき、図面・建物・部材・案件といった設計情報そのものを理解する存在へ。日常の問いに自社のデータに基づいて応えられる状態を目指します。 ※本項に記載の内容は開発構想であり、提供時期・提供内容・提供形態は未定です。

2. 伝える — 提案の可能性を【開】く

これまで、提案資料の作成は「設計が終わってから始まる別の作業」でした。

KAI は、これを設計プロセスの中に統合します。

高画質パースを生成する Unreal Engine(リアルタイムレンダリングエンジン)を採用し、待ち時間ゼロでリアルなパースをその場で出力。外観・内観の複数案も、照明や環境光の違いも、瞬時に切り替えて比較できるため、打合せ中に方向性が固まります。

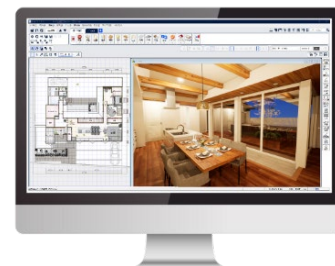
【技術支援先】

Unreal Engine を採用するにあたり、シリコンスタジオ株式会社に技術協力をいただきました。

※シリコンスタジオ株式会社 <http://www.siliconstudio.co.jp>

※ARCHITREND KAI は Unreal® Engine を使用しています。Unreal®は、アメリカ合衆国およびその他の地域における Epic Games, Inc.の商標または登録商標です。

※Unreal® Engine, Copyright 1998–2026, Epic Games, Inc. All rights reserved.



3. つなぐ ― 業務のつながりを【改】める

KAI で作成した設計データは、設計コネククラウドサービス「ARCHITREND ONE」を通じて、社内の営業・積算・工務から社外の協力業者、審査機関まで共有されます。

バージョンやマスタの互換性を意識することなく、必要な情報を必要な相手へ届けられます。

ONE は単なるデータの受け渡し手段ではありません。設計データを個人の端末のファイルから、会社と関係者が共有する資産へと移す基盤です。設計から維持管理まで同じデータを参照できる共通データ環境（CDE）を目指しており、KAI はその起点となる CAD です。



製品概要

- 製品名：ARCHITREND KAI（アーキトレンド カイ）
- リリース予定日：2026 年 12 月 16 日（水）

イベント予告

ARCHITREND KAI の発表会となる「A-Style フォーラム 2026」を全国で一斉に開催いたします。

開催日：2026 年 11月10日（火）～12月4日（金）

場 所：全国の各営業所＋オフィスにて企画・開催

「知る」「体験する」「相談する」をコンセプトに、新しい業務体験をご体感いただけます。

◎詳細は KAI 特設サイトから ▶ <https://at-kai.jp>



【本件に関するお問合せ】 福井コンピュータアーキテクト株式会社 営業企画課

福井県坂井市丸岡町磯部福庄 5-6 HP : <https://archi.fukuicompu.co.jp>

TEL.0776-67-8850 WEB お問い合わせフォーム : <https://hd.fukuicompu.co.jp/contact/general.php>