

『エグゾスヒーローズ』 新規フェイトコアと専用装備が登場!!

新規アーティファクトの登場&700日記念イベント開催中!

LINE Games Corporation は、現在サービス中の Android/iOS 向けゲームアプリ『EXOS HEROES (エグゾスヒーローズ)』において、2022年5月4日(水)より、新規フェイトコア「バレー・デ・ラ・ルナ」と専用装備、新規アーティファクトが登場しましたのでお知らせいたします。また、グローバルリリース 700 日記念を記念したイベントが開催中ですのでお知らせいたします。

『EXOS HEROES (エグゾスヒーローズ)』に、ぜひご注目ください。

——新規フェイトコア「バレー・デ・ラ・ルナ_クライナ」&専用装備が登場!——



今回のアップデートでは、クライナのフェイトコア「バレー・デ・ラ・ルナ_クライナ」が登場!

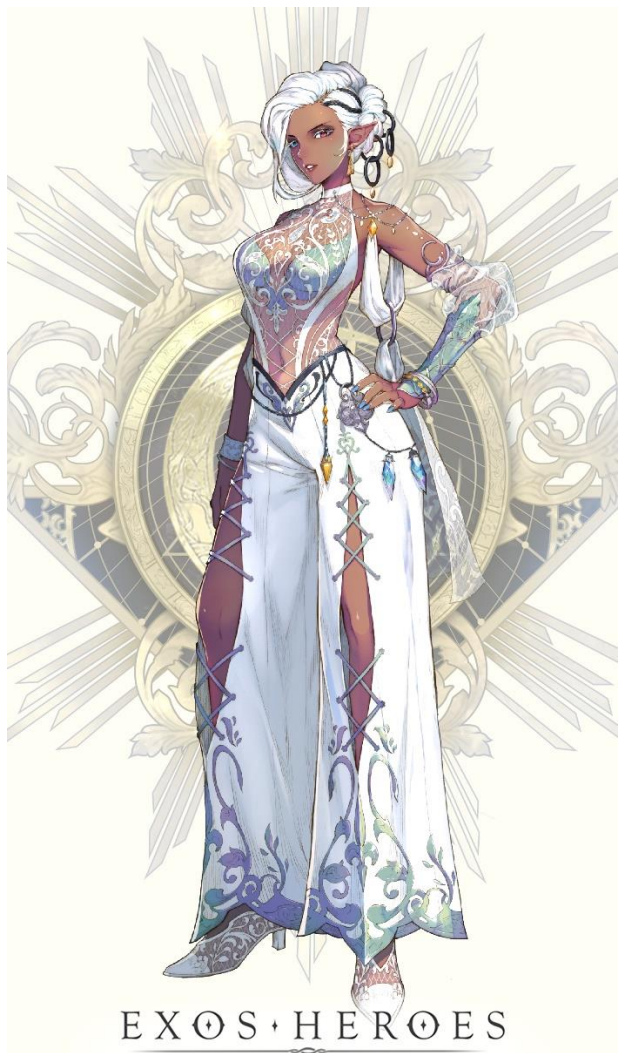
確率アップ契約では、高級契約より高い確率で英雄を獲得できます。また、専用装備として「月の涙」もあわせて登場しております。この機会にぜひ手に入れてくださいね!

■フェイトコア確率アップ「バレー・デ・ラ・ルナ」契約編

【開催期間】

2022年5月4日(水)メンテナンス後 ~ 2022年5月12日(木)10:59

▼バレー・デ・ラルナ_キラйна



「バレー・デ・ラルナ」は、バラカの助けで人身売買を避けたパラレルワールドのキラйнаの姿を描いています。このフェイトコアはブラックフェイトコアで装着すると、戦闘中一回敵に自分のスキルが的中する時に 300%の追加ダメージと 4 ターンの間相手が受けるダメージを増加させるパッシブスキル「ボイリング」が追加されます。

■専用装備「月の涙」

キラйнаの専用装備「月の涙」は、獲得するとキラйнаの攻撃力が上昇し、装着すると武器の見た目が変化するとともに戦闘力が上昇する効果があります。

———アーティファクト「生霊の灯火 カーブン」が登場！———



今回のアップデートでは、アーティファクトの「生霊の灯火 カーブン」が登場！

「生霊の灯火 カーブン」は、ミックス型英雄専用のアーティファクトで戦闘中1回、敵の攻撃後自分に1ターンの間ダメージ免疫効果を与えます。

確立アップ召喚では、高級召喚より高い確率でアーティファクトを獲得できます。

■アーティファクト確立アップ「生霊の灯火 カーブン」召喚編

【開催期間】

2022年5月4日(水) メンテナンス後 ~ 2022年5月19日(木) 10:59

——グローバルリリース 700 日記念イベント開催中！！——



グローバルリリース 700 日を記念とした様々なイベントが開催中です！！

■グローバルリリース 700 日記念無料高級契約イベント(1 日 1 回 10+1、計 154 回)

計 154 回の無料高級契約ができます！まだ会えてないキャラクターに出会えるチャンスです♪

【開催期間】 2022 年 4 月 28 日(木)メンテナンス後 ~ 5 月 19 日(木) 4 : 59

■グローバルリリース 700 日記念 15 日間のプレゼント

700 ゼスを始め、国家契約チケット、30 万ゴールドなど豪華報酬がもらえます!!

【開催期間】 2022 年 4 月 28 日(木)メンテナンス後 ~ 5 月 19 日(木) 4 : 59

■ログインプレゼント

期間中、ログインするだけで★5 ランクのアーティファクト召喚チケット(ランダム)1 枚をプレゼントします！

【開催期間】 2022 年 4 月 28 日(木)メンテナンス後 ~ 5 月 19 日(木) 4 : 59

【ゲーム概要】

タイトル	EXOS HEROES (エグゾスヒーローズ)
ジャンル	ビジュアル系RPG
料金体系	基本無料 (一部アイテムは課金購入となります)
対応機種	iOS 8.2以降 / Android 5.1.1以降 (一部非推奨端末あり)
ストアURL(App Store)	https://apps.apple.com/jp/app/id1472315054

ストアURL(Google Play)	https://play.google.com/store/apps/details?id=com.linegames.exos
公式サイト	https://eh.floor.line.games/jp/main
公式Twitter	https://twitter.com/exosheroes_jp
コピーライト表記	© LINE Games Corporation & OOZOO Inc. All Rights Reserved.

■本リリースに関する問い合わせ

LINE Games Corporation

担当 : 岡崎

メール : dl_jpr@line.games

■会社概要

会社名 : LINE Games Corporation

代表 : 金 ミンギユ

設立年月 : 2012年10月

住所 :

《韓国本社》

2F, AP Tower, Teheran-ro 218, Gangnam-gu, Seoul, 06221

《日本オフィス》

〒160-0023 東京都新宿区西新宿1-20-3 西新宿高木ビル7階

事業内容 : ゲームの開発・運営・コンサルティング

URL : <https://www.line.games/>

LINE Games Corporation(LINE Games、代表 金ミンギユ)は、LINE 株式会社(LINE、代表 出澤剛、慎ジュンホ)の関係会社であり、ゲーム開発及びパブリッシングなど各分野にて多様性と専門性に基づいた事業を展開している。

LINE Games は、2012 年にリリースした『ドラゴンフライト』により開発ノウハウを蓄積し、『デスティニーチャイルド』及び『エグゾスヒーローズ』などをリリースし、グローバルパブリッシャーとしての力量を構築している。

また、2020 年には自社開発のコンシューマーのパッケージである『Buried Stars』を PlayStation4 及び Nintendo Switch にて発売し、モバイル、PC、コンシューマーと様々なプラットフォームにわたりゲーム事業を展開している。

LINE Games は、グローバルユーザー数が 2 億名に達するモバイルメッセンジャープラットフォーム「LINE」と多方面にわたり協業を進めており、今後も多くのジャンルとプラットフォームにて「面白い挑戦」を続けていく方針だ。

※画面はすべて開発中のものです。

※社名、ロゴマーク、商品名およびサービス名は各社の商標または登録商標です。

※記載されている内容は、2022年5月6日現在のものです。その後予告なしに変更されることがあります。