

LINE Games、ハック&スラッシュアクションRPG

『UNDECEMBER(アンディセンバー)』グローバルオープン！！

- 日本語、英語、ドイツ語、フランス語、中国語など計10か国語にてサービスを開始！
- PC(STEAM、FLOOR)—モバイル(AOS, iOS)のマルチプラットフォームサービス…ゲームパッドでのプレイにも対応
- 10個のアクト(Act)で構成されたストーリーを始め挑戦型及び協同など様々なコンテンツを提供
- グローバルリリースを記念したログインユーザー対象に豊富なイベントを開催

LINE Games Corporation (LINE Games、本社：韓国ソウル、代表 金ミンギョ)は、Needs Games(代表 グイニョン)が開発し自社でサービスするマルチプラットフォームのハック&スラッシュアクションRPG『UNDECEMBER(以下、アンディセンバー)』が、2022年10月12日(水)にグローバルにて正式リリースしましたのでお知らせいたします。

『アンディセンバー』に、ぜひご注目ください。



——ハック&スラッシュアクションRPG『アンディセンバー』グランドリリース！——

『アンディセンバー』は、「13番目の存在」の「サーフェンス」の復活を阻止するためのルーンハンターの旅を描いたゲームです。戦闘とファームングという「ハック&スラッシュ」ジャンルの特性と一緒にルーンと整備を組み合わせ「クラス制限のない成長」が強調されたハック&スラッシュアクションRPGジャンルタイトルとなります。

18歳以上のユーザーであれば誰でもPC(STEAM, LINE Games FLOOR)とモバイル(AOS, iOS)マルチプラットフォームで「ア

ンディセンバー」をプレイする事ができます。また、プラットフォーム間のクロスプレイが可能で、モバイルタッチパッドとPCのキーボード&マウス、ゲームパッドに対応しています。さらに日本語以外にも英語、ドイツ語、フランス語、中国語など計10か国語に対応しています。

今回のグローバルサービスのオープンにて、ユーザーは計10個のアクト(Act)で構成されたストーリーモードを楽しむことができます。また、「カオスダンジョン」、「結界の塔」、「空虚の狭間」など挑戦型コンテンツと「レイド」のようなユーザー協同コンテンツまで様々なコンテンツが提供しています。

——グローバルオープン記念イベントを開催！！——

『アンディセンバー』のグローバルオープンを記念して7日間ゲームにログインすると多彩なアイテムを提供する「出席イベント」と決められたミッションをクリアし報酬を受け取れる「目標達成フェスタ」などイベントを開催します！また、事前予約に参加したユーザーはメールボックスにて事前予約アイテムを受け取ることができますので是非ログインしてプレイしてみてくださいね♪

- アンディセンバーシネマチック動画はこちら↓↓

<https://youtu.be/avzxX43SVME>

- アンディセンバーカムバックトレイラー動画はこちら↓↓

<https://youtu.be/paXcwjTGDxY>

【ゲーム概要】

タイトル	UNDECEMBER (アンディセンバー)
ジャンル	マルチプラットフォームハック&スラッシュアクションRPG
料金体系	基本無料（一部アイテムは課金購入となります）
プラットフォーム	PC(LINE Games FLOOR、Steam)、モバイル(AOS/iOS)
公式サイト	https://undecember.line.games/jp
公式Facebook	https://www.facebook.com/UNDECEMBER
公式YouTubeチャンネル	https://www.youtube.com/channel/UCO1YHH625KZdI66PjAEHDWQ/about
App Store	https://apps.apple.com/us/app/undecember/id6443444355
Google Playストア	https://play.google.com/store/apps/details?id=com.linegames.udg
Steam	https://store.steampowered.com/app/1549250/UNDECEMBER/
公式discord	https://discord.com/invite/Q7syAnHfha

■本リリースに関する問い合わせ

LINE Games Corporation

担当 : 岡崎

メール : dl_jpr@line.games

■会社概要

会社名 : LINE Games Corporation

代表 : 金 ミンギユ

設立年月 : 2012年10月

住所 :

《韓国本社》

2F, AP Tower, Teheran-ro 218, Gangnam-gu, Seoul, 06221

《日本オフィス》

〒160-0023 東京都新宿区西新宿1-20-3 西新宿高木ビル7階

事業内容 : ゲームの開発・運営・コンサルティング

URL : <https://www.line.games/>

LINE Games Corporation(LINE Games、代表 金ミンギユ)は、LINE 株式会社(LINE、代表 出澤剛、慎ジュンホ)の関係会社であり、ゲーム開発及びパブリッシングなど各分野にて多様性と専門性に基づいた事業を展開している。

LINE Games は、2012 年にリリースした『ドラゴンフライト』により開発ノウハウを蓄積し、『デスティニーチャイルド』及び『エグゾスヒーローズ』などをリリースし、グローバルパブリッシャーとしての力量を構築している。

また、2020 年には自社開発のコンシューマーのパッケージである『Buried Stars』を PlayStation4 及び Nintendo Switch にて発売し、モバイル、PC、コンシューマーと様々なプラットフォームにわたりゲーム事業を展開している。

LINE Games は、グローバルユーザー数が 2 億名に達するモバイルメッセージプラットフォーム「LINE」と多方面にわたり協業を進めており、今後も多くのジャンルとプラットフォームにて「面白い挑戦」を続けていく方針だ。

※画面はすべて開発中のものです。

※社名、ロゴマーク、商品名およびサービス名は各社の商標または登録商標です。

※記載されている内容は、2022年10月12日現在のものです。その後予告なしに変更されることがあります。