

## 海洋冒険シミュレーション RPG『大航海時代 Origin』

## 新規提督「チャンド・ビビー」登場

- スルタンを夢見るアフマドナガル王国の王女「チャンド・ビビー」提督キャラクターが登場
- S 等級の新規航海士「クリストファー・コロンブス」を追加
- 「討伐」コンテンツの新規ボス「トーマス・テュー」登場



[2023-0719] LINE Games(代表：パクソンミン)が配信し、株式会社 Motif（代表：イ・ドゥッキョ）と株式会社コーエーテックモゲームス（代表：鯉沼久史）が共同開発した海洋冒険シミュレーション RPG『大航海時代 Origin』が 7 月 19 日（水）新たな提督キャラクター「チャンド・ビビー」と S 等級の新規航海士「クリストファー・コロンブス」を実装しました。

## 》スルタンを夢見る新規提督「チャンド・ビビー」が登場

「チャンド・ビビー」はアフマドナガル王国の王女としてスルタンになる夢をかなえるため冒険に出る S 等級の提督キャラクターです。「チャンド・ビビー」を獲得したプレイヤーは行動力を消費することなく海を冒険しムガル帝国に対抗し王国を守るストーリーを体験することができます。

「チャンド・ビビー」年代記を全てクリアすると、ロバーツチケット、高級航海士経験値の秘薬、高級航海士チケット、高級アイテ

ムを獲得することができます。

### 》S 等級航海士「クリストファー・コロンブス」が登場

「クリストファー・コロンブス」は、新たに登場した S 等級の航海士で、白兵の戦闘時、致命打発生効果を高め、探検中に高い等級の戦利品の獲得確率増加と艦隊速度の増加能力があります

### 》「討伐」コンテンツの新規ボス「トーマス・テュー」が登場

プレイヤーが協同して敵を制圧するコンテンツ「討伐」に新しい敵「トーマス・テュー」がアップデートされました。「トーマス・テュー」は、インド洋の邪略海賊で、船団レベル 55 を達成すると参加できます。敵を押し出す突撃攻撃と制御権を奪うスキル、自爆攻撃火攻船の召喚など強力な能力を持つ「トーマス・テュー」との戦闘に参加する時、ダメージを受けた累積比率によって A 等級の装備と部品など各種戦利品を獲得することができます。

### 》船団最高レベルが 90 に拡張

プレイヤーの船団レベルが従来の 75 から 90 に拡張されます。船団レベルの拡張によって新規海域都市のハガニア、アツオナ、マヒナも新たに開放されます。

併せて、船舶建造レベルが 16 に確定され、これにより 16 等級船舶もオープンとなります。また、設計図レベルが 10 以上の船舶の外見を変更できる船舶偽装システムも導入されます。

### 》戦闘支援の特別出席イベントが開始！

様々な財貨を支給する戦闘支援の特別接続イベントが 7 月 19 日(水)から 8 月 8 日(火)まで開催されます。イベント期間中に計 14 日ログインすると、ラフォメンのシャポー、ラフォメンのヴェトマンなどの外見アイテムと成長に必要な様々な財貨がもらえます。

**【イベント期間】 7 月 19 日(水)(メンテナンス終了後) ~ 8 月 9 日(水)(午前 8 : 59)**

『大航海時代 Origin』の詳細アップデート履歴やイベントの進行は公式コミュニティで確認できます。

<https://uwo.floor.line.games/jp/main>

### ■大航海時代シリーズ 30 周年記念作品『大航海時代 Origin』とは

『大航海時代 Origin』は、株式会社 Motif と株式会社コーエーテクモゲームス（代表：鯉沼 久史）が共同開発を行った大航海時代シリーズ 30 周年を記念するタイトルです。

『大航海時代 Origin』は、16 世紀の「大航海時代」を背景に自分だけの艦隊を作って自由に航海し、探検や戦闘、交易など多様なコンテンツを体験できるシミュレーション RPG です。

全世界で収集されたビッグデータを活用し、風向、風速、鳥などの航海環境を実際のデータに基づいて構築。

さらに、徹底した時代考証と Unreal Engine4 を活用した高品質グラフィックをもとに、16 世紀の主要な港と様々な形態の衣装や艦船を再現しました。

また、原作シリーズの登場人物のほか、16 世紀当時活躍していた歴史上実在した人物を、2D と 3D の背景が融合した高

品質のアートスタイルで実現し、著名な作曲家である菅野よう子氏が参加した原作の楽曲をはじめ、104 種以上の多彩なオーケストラを中心とした音楽を収録しております。

## 【ゲーム概要】

タイトル	大航海時代 Origin
ジャンル	海洋冒険シミュレーション RPG
料金体系	基本プレイ無料（アイテム課金）
プラットフォーム	モバイル(iOS/Android)、PC(Steam、LINE Games「FLOOR」)、Steam Deck
App Store	<a href="https://apps.apple.com/jp/app/id1660850121">https://apps.apple.com/jp/app/id1660850121</a>
Google Play ストア	<a href="https://play.google.com/store/apps/details?id=com.linegames.uwogl">https://play.google.com/store/apps/details?id=com.linegames.uwogl</a>
公式サイト	<a href="https://uwoglobal.line.games">https://uwoglobal.line.games</a>
公式 Twitter	<a href="https://twitter.com/UWO_JP">https://twitter.com/UWO_JP</a>
公式 YouTube チャンネル	<a href="https://www.youtube.com/@unchartedwatersoriginglobal">https://www.youtube.com/@unchartedwatersoriginglobal</a>
コピーライト表記	© KOEI TECMO GAMES CO., LTD. © LINE Games Corporation. All Rights Reserved. Co-developed by Motif Co.,Ltd.

### ■本リリースに関する問い合わせ

LINE Games Corporation

担当 : 岡崎

メール : dl\_jpr@line.games

### ■会社概要

会社名 : LINE Games Corporation

代表 : パク・ソンミン

設立年月 : 2012 年 10 月

住所 : 《韓国本社》

2F, AP Tower, Teheran-ro 218, Gangnam-gu, Seoul, 06221

《日本オフィス》

〒160-0023 東京都新宿区西新宿 1-20-3 西新宿高木ビル 7 階

事業内容 : ゲームの開発・運営・コンサルティング

URL : <https://www.line.games/>

LINE Games Corporation(LINE Games、代表 パク・ソンミン)は、LINE 株式会社(LINE、代表 出澤剛、慎ジュンホ)の関係会社であり、ゲーム開発及びパブリッシングなど各分野にて多様性と専門性に基づいた事業を展開している。

LINE Games は、2012 年にリリースした『ドラゴンフライト』により開発ノウハウを蓄積し、『デスティニーチャイルド』及び『エグゾスヒーローズ』などをリリースし、グローバルパブリッシャーとしての力を構築している。

また、2020 年には自社開発のコンシューマーのパッケージである『Buried Stars』をPlayStation4 及び Nintendo Switch にて発売し、モバイル、PC、コンシューマーと様々なプラットフォームにわたりゲーム事業を展開している。

LINE Games は、グローバルユーザー数が 2 億名に達するモバイルメッセージプラットフォーム「LINE」と多方面にわたり協業を進めてお

り、今後も多くのジャンルとプラットフォームにて「面白い挑戦」を続けていく方針だ。

---

※画面はすべて開発中のものです。

※社名、ロゴマーク、商品名およびサービス名は各社の商標または登録商標です。

※記載されている内容は、2023年7月19日現在のもので、その後予告なしに変更されることがあります。