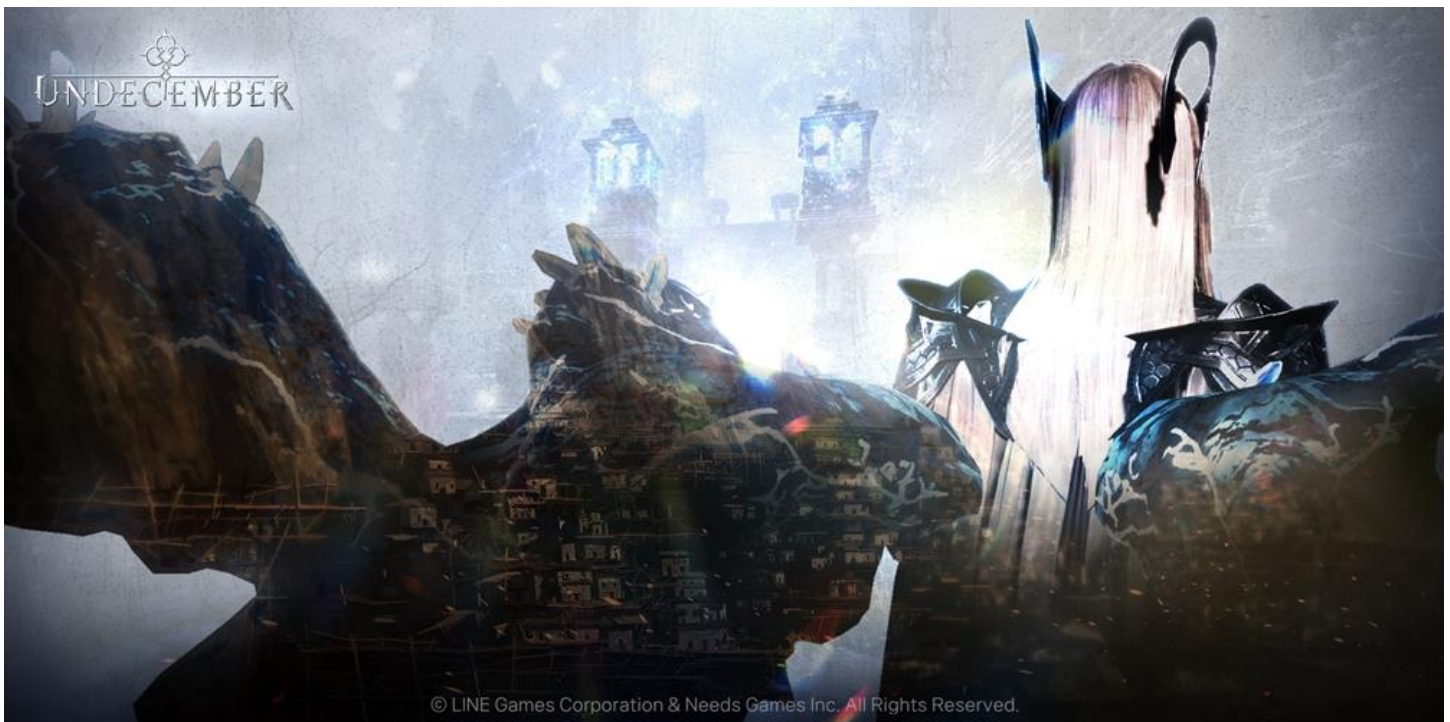


ハック&スラッシュアクションRPG『アンディセンバー』

新規シーズン3をアップデート！

- 「ペット機能システム」の無料化…ログインしたユーザー全員にペット「荷物屋ホセ」をプレゼント
- シーズンモード成長速度の改善、「ハードコア難易度」専用のファーミングシステムを追加
- クリスマス、年末年始を記念し1月11日までゲーム内イベントを開催



LINE Games Corporation (LINE Games、本社：韓国ソウル、代表：パク ソンミン)は、Needs Gamesが開発し自社でサービスするハック&スラッシュアクションRPG『UNDECEMBER(以下、アンディセンバー)』で、2023年12月7日(木)に新規シーズン3のアップデートを行いましたのでお知らせいたします。新たなシーズンはユーザーにより快適なプレイ環境を提供することにフォーカスしました。また、クリスマスと新年を記念したイベントも開始したので併せてお知らせいたします。来年1月11日(木)まで開催されるイベントはゲームプレイにて参加でき、様々な参加特典が提供されます。

『アンディセンバー』に、ぜひご注目ください。

——ペット機能が無料に変更、全ユーザーにペットをプレゼント——

- ペット機能の無料化：今まで有料で提供されていた「ペット機能システム」がシーズン3アップデートとともに無料に変更となりました。
- 「荷物屋ホセ」無料提供：シーズン3アップデートと「ペット機能」の無料化を記念しログインしたユーザーに「荷物屋ホセ」ペットをプレゼントします♪

——新規シーズンモードの改善——

- 成長速度の向上：新規シーズンの開幕と共にシーズンモードで成長速度が短縮されます。これによりユーザーはより早くキャラクターを成長させる

ことができます。

- 「ハードコア難易度」専用ファーミングシステムの追加：「ハードコア難易度」に専用ファーミングシステムが追加されました！これに伴い、難しい「ハードコア難易度」でプレイを楽しむユーザーに提供される報酬がその分強化となりました。

——新規コンテンツのアップデート——

- 新規スキル3種の追加：「物理魔法」1種と「物理魔法」2種が今回のアップデートで追加となりました。
- 遺物の追加：遺物25種、エンド級遺物25種をアップデートしました！これに伴いより多彩なスキル戦略でキャラクターを活用し、キャラクターの成長方向性をさらに広く成長させることができます。

——1月11日までクリスマス&年末年始イベント開催!!——

- イベント期間にプレイすると登場する「サンタブルー」を倒すと様々なアイテムがもらえます。
- 一般ステージとボスを倒すと様々な成長アイテムが入った「豪華なホリデーボックス」を獲得することができます。

【ゲーム概要】

タイトル	UNDECEMBER (アンディセンバー)
ジャンル	マルチプラットフォームハック&スラッシュアクションRPG
料金体系	基本無料（一部アイテムは課金購入となります）
プラットフォーム	PC(LINE Games FLOOR、Steam)、モバイル(AOS/iOS)
公式サイト	https://undecember.line.games/jp
公式YouTubeチャンネル	https://www.youtube.com/channel/UCO1YHH625KZdI66PjAEHDWQ/about
App Store	https://apps.apple.com/us/app/undecember/id6443444355
Google Playストア	https://play.google.com/store/apps/details?id=com.linegames.udg
Steam	https://store.steampowered.com/app/1549250/UNDECEMBER/
公式discord	https://discord.com/invite/Q7syAnHfha
コピーライト表記	© LINE Games Corporation & Needs Games Inc. All Rights Reserved.

■本リリースに関する問い合わせ

LINE Games Corporation

担当：岡崎

メール：dl_jpr@line.games

■会社概要

会社名：LINE Games Corporation

代表：パク ソンミン

設立年月：2012年10月

住所：

《韓国本社》

2F, AP Tower, Teheran-ro 218, Gangnam-gu, Seoul, 06221

《日本オフィス》

〒160-0023 東京都新宿区西新宿1-20-3 西新宿高木ビル7階

事業内容：ゲームの開発・運営・コンサルティング

U R L : <https://www.line.games/>

LINE Games Corporation(代表：パクソンミン)はグローバルモバイルメッセージプラットフォーム LINE 株式会社（代表：出澤剛、慎ジュンホ)の関係会社で、ゲーム開発及びパブリッシングなど各分野で多様性と専門性に基づいた事業を展開しています。

LINE Games は 2012 年にリリースした『ドラゴンフライト』を皮切りに収集型 RPG『エグゾスヒーローズ』、ハック&スラッシュアクション RPG『アンディセンバー』、オープンワールド MMORPG『大航海時代 Origin』自社開発コンソールタイトル『ベリードスターズ』などをリリースし、モバイル及び PC、コンソールなど様々なプラットフォームを網羅したゲームを披露しています。

現在は、SRPG から TPS シューター、アドベンチャー、RPG に至るまで多彩なジャンルのゲームをコンソール、PC、モバイルプラットフォームで開発するグローバルゲーム会社として力量を備えています。

LINE Games はグローバルユーザー数が約 2 億人となるモバイルメッセージプラットフォーム「LINE」と多方面にわたり協業を進めており、今後も様々なジャンルとプラットフォームを通じて「面白い挑戦」を続けていきます。

※画面はすべて開発中のものです。

※社名、ロゴマーク、商品名およびサービス名は各社の商標または登録商標です。

※記載されている内容は、2023年12月7日現在のものです。その後予告なしに変更されることがあります。