

## 海洋冒険シミュレーション RPG『大航海時代 Origin』

## 戦闘特化の S 級提督「鄭和(テイ・ワ)」が登場！

- S 級提督「鄭和(テイ・ワ)」の登場、「エドワード・ティーチ」などの新規航海士 4 人を追加
- 「代表の航海士」、「同行する航海士」指定システムをアップデート
- 商会討伐新規ボス「トーマス・チュー」の登場、8 月 13 日(火)まで「7 日任務イベント」を開催



[2024-0619] LINE Games(代表：パクソンミン, チョドンヒョン)が配信し、株式会社 Motif（代表：イ・ドゥッキュ）と株式会社コーエーテックモゲームス（代表：鯉沼久史）が共同開発した海洋冒険シミュレーション RPG『大航海時代 Origin』で新規提督「鄭和(ていわ)」を追加しました。

これに併せ、S 級「エドワード・ティーチ」を含め新規航海士 4 人が登場し、街を移動中に表示される航海士を指定できるシステムと「商会討伐」コンテンツの新規ボスとして「トーマス・チュー」が登場しました。

また、『大航海時代 Origin』では、8 月 13 日(火)まで物々交換コンテンツを楽しみながら報酬も獲得できる「7 日任務イベント」を開催します。

## 》 S 級「鄭和(テイ・ワ)」の登場！

新規 S 級提督の「鄭和」は、明の官吏で戦闘に特化したスキルを持っています。「鄭和」を獲得すると明の皇帝である永楽帝の命

令を受け、艦隊を率い大遠征を行う年代記を楽しむことができます。また、回顧録をクリアすると、行動力を消費することなく年代記を完了することができます。

### 》新規航海士 4 人の追加 & 航海士に関するシステムのアップデート！

今回のアップデートで S 級航海士「エドワード・ティーチ」を始め、A 級「シャーロット・デ・ベリー」、B 級「エドワード・ダンピア」と「ジョアン・アフォンソ」の 4 人の航海士が追加となりました。

また、ユーザーが一番好きな航海士を船団の代表として指定し各街の移動時に表示されるキャラクターにすることができる「代表の航海士システム」と、代表航海士に同行する航海士を選択できる「同行する航海士システム」もアップデートされました。

### 》商会討伐のボス「トーマス・テュー」の登場及び新たなゲーム機能のアップデート！

ゲーム内のレイドコンテンツ「商会討伐」に新しいボス「トーマス・テュー」が登場しました。ユーザーは 5 段階の難易度によって商会会員と一緒にボスに立ち向かい、討伐に成功すると戦闘に参加した商会員全員が船舶部品製作材料などの報酬を受け取れます。

その他にも「装備/部品強化システム」がアップデートされ、専用材料を集め、航海士の装備と船舶部品の能力を強化することができます。

### 》8 月 13 日(火)まで「7 日任務イベント」を開催！

『大航海時代 Origin』では、8 月 13 日(火)まで「7 日任務イベント」を開催します。本イベントでは物々交換コンテンツを楽しみながら報酬も獲得できるようになっており、イベント参加を通じてゲーム内の物々交換システムに自然と慣れることができます。

『大航海時代 Origin』の詳細アップデート履歴やイベントの進行は公式コミュニティで確認できます。

<https://uwo.floor.line.games/jp/main>

### ■大航海時代シリーズ 30 周年記念作品『大航海時代 Origin』とは

『大航海時代 Origin』は、株式会社 Motif と株式会社コーエーテクモゲームス（代表：鯉沼 久史）が共同開発を行った大航海時代シリーズ 30 周年を記念するタイトルです。

『大航海時代 Origin』は、16 世紀の「大航海時代」を背景に自分だけの艦隊を作って自由に航海し、探検や戦闘、交易など多様なコンテンツを体験できるシミュレーション RPG です。

全世界で収集されたビッグデータを活用し、風向、風速、鳥などの航海環境を実際のデータに基づいて構築。

さらに、徹底した時代考証と Unreal Engine4 を活用した高品質グラフィックをもとに、16 世紀の主要な港と様々な形態の衣装や艦船を再現しました。

また、原作シリーズの登場人物のほか、16 世紀当時活躍していた歴史上実在した人物を、2D と 3D の背景が融合した高品質のアートスタイルで実現し、著名な作曲家である菅野よう子氏が参加した原作の楽曲をはじめ、104 種以上の多彩なオーケストラを中心とした音楽を収録しております。

### 【ゲーム概要】

タイトル	大航海時代 Origin
ジャンル	海洋冒険シミュレーション RPG

料金体系	基本プレイ無料（アイテム課金）
プラットフォーム	モバイル(iOS/Android)、PC(Steam、LINE Games「FLOOR」), Steam Deck
App Store	<a href="https://apps.apple.com/jp/app/id1660850121">https://apps.apple.com/jp/app/id1660850121</a>
Google Play ストア	<a href="https://play.google.com/store/apps/details?id=com.linegames.uwogl">https://play.google.com/store/apps/details?id=com.linegames.uwogl</a>
公式サイト	<a href="https://uwoglobal.line.games">https://uwoglobal.line.games</a>
公式 X	<a href="https://twitter.com/UWO_JP">https://twitter.com/UWO_JP</a>
公式 YouTube チャンネル	<a href="https://www.youtube.com/@unchartedwatersoriginglobal">https://www.youtube.com/@unchartedwatersoriginglobal</a>
コピーライト表記	© KOEI TECMO GAMES CO., LTD. © LINE Games Corporation. All Rights Reserved. Co-developed by Motif Co.,Ltd.

■本リリースに関する問い合わせ

LINE Games Corporation

担当：岡崎

メール：dl\_jpr@line.games

■会社概要

会社名：LINE Games Corporation

代表：パク・ソンミン

設立年月：2012年10月

住所：《韓国本社》

2F, AP Tower, Teheran-ro 218, Gangnam-gu, Seoul, 06221

《日本オフィス》

〒160-0023 東京都新宿区西新宿 1-20-3 西新宿高木ビル 7階

事業内容：ゲームの開発・運営・コンサルティング

URL：https://www.line.games/

LINE Games Corporation(LINE Games、代表 パク・ソンミン)は、LINE 株式会社(LINE、代表 出澤剛、慎ジュンホ)の関係会社であり、ゲーム開発及びパブリッシングなど各分野にて多様性と専門性に基づいた事業を展開している。

LINE Games は、2012 年にリリースした『ドラゴンフライト』により開発ノウハウを蓄積し、『デスティニーチャイルド』及び『エグゾスヒーローズ』などをリリースし、グローバルパブリッシャーとしての力量を構築している。

また、2020 年には自社開発のコンシューマーのパッケージである『Buried Stars』を PlayStation4 及び Nintendo Switch にて発売し、モバイル、PC、コンシューマーと様々なプラットフォームにわたりゲーム事業を展開している。

LINE Games は、グローバルユーザー数が 2 億名に達するモバイルメッセンジャープラットフォーム「LINE」と多方面にわたり協業を進めており、今後も多くのジャンルとプラットフォームにて「面白い挑戦」を続けていく方針だ。

※画面はすべて開発中のものです。

※社名、ロゴマーク、商品名およびサービス名は各社の商標または登録商標です。

※記載されている内容は、2024 年 6 月 19 日現在のものです。その後予告なしに変更されることがあります。