LINE GAMES

海洋冒険シミュレーション RPG『大航海時代 Origin』 「サフィエ・スルタン」縁年代記を追加!

- 航海士「サフィエ・スルタン」を保有していると「縁年代記」のプレイが可能
- S 級「シナ・リンダイ」を含む航海士 4 人を追加、「討伐」の新規ボス「巨大エイ」をアップデート
- 新規海域「トンガ」と「星座」を追加、8月27日(火)まで「夏シーズンイベント」を開催



[2024-0717] LINE Games(共同代表:パクソンミン、チョドンヒョン)が配信し、株式会社 Motif(代表:イ・ドゥッキュ)と株式会社コーエーテクモゲームス(代表:鯉沼久史)が共同開発した海洋冒険シミュレーション RPG『大航海時代 Origin』が航海士「サフィエ・スルタン」が主人公の「縁年代記」コンテンツをアップデートしました。

さらに、S 級「シナ・リンダイ」を含む 4 人の航海士が追加となりました。また、「討伐」コンテンツのアップデートにより新規ボス「巨大エイ」が登場し、コンテンツの利便性も向上しました。その他にも新規海域「トンガ」と「星座」が追加となり冒険プレイの楽しみがさらに増えました。

『大航海時代 Origin』では、夏を迎え8月27日(火)まで「夏シーズンイベント」を開催します。

》航海士「サフィエ・スルタン」を主人公としたコンテンツ「縁年代記」をアップデート!

航海士を主人公とした「縁年代記」の今回の主人公は航海士「サフィエ・スルタン」です。見た目は冷たい印象ですが、温かい

心で弱い者を守る「サフィエ・スルタン」と姫たちの冒険と友情を描いたストーリーとなっています。「サフィエ・スルタン」を保有しているか新たに雇用すると「縁年代記」コンテンツを楽しむことができます。

》 航海士 4 人を追加、「討伐」の新規ボス「巨大エイ」が登場!

今回のアップデートで S 級航海士「シナ・リンダイ」を始め、A 級「シティ・ワン・ケンバン」と B 級「カ・オキ」、「セシル・ファティマン」 が追加となりました。

レイドコンテンツの「ボス討伐」では新規ボス「巨大エイ」が登場しました。船団レベル 40 以上のユーザーは誰でも先行クエストクリア後に「巨大エイ」に挑戦できます。 討伐に成功すると「巨大エイ」の部品と装備を含む様々なアイテム報酬がもらえます。

「ボス討伐」コンテンツの利便性を改善するアップデートも同時に行いました。2 週に渡って行われるこのコンテンツの 1 週目には今までとは違い、ボスが常に登場する方式が適用され、2 週目に討伐プレイ結果による報酬を獲得できます。

その他にも海域アップデートにより「トンガ」と手がかりを基に冒険できる「星座」が追加となりました。ユーザーは「トンガで物々交換、陸地探索、釣り、ランドマーク発見などの冒険を楽しめます。

》8月27日(火)まで「夏シーズンイベント」を開催!

『大航海時代 Origin』は夏を迎え8月27日(火)まで「夏シーズンイベント」を開催します。毎日ゲームにログインすると14日間ログインボーナスがもらえます。また、特別シナリオが公開となり、これをプレイすると多彩なアイテムと交換できるイベントコインを獲得できます。

このほか、「討伐」の新規ボス「巨大エイ」討伐に参加すると様々な報酬がもらえる「挑戦、巨大エイ」が9月12日(木)まで開催されます。

『大航海時代 Origin』のアップデート詳細やイベントの進行は公式コミュニティで確認できます。 https://uwo.floor.line.games/jp/main

■大航海時代シリーズ 30 周年記念作品『大航海時代 Origin』とは

『大航海時代 Origin』は、株式会社 Motif と株式会社コーエーテクモゲームス(代表:鯉沼 久史)が共同開発を行った 大航海時代シリーズ 30 周年を記念するタイトルです。

『大航海時代 Origin』は、16 世紀の「大航海時代」を背景に自分だけの艦隊を作って自由に航海し、探検や戦闘、交易など多様なコンテンツを体験できるシミュレーション RPG です。

全世界で収集されたビッグデータを活用し、風向、風速、鳥などの航海環境を実際のデータに基づいて構築。

さらに、徹底した時代考証と Unreal Engine4 を活用した高品質グラフィックをもとに、16 世紀の主要な港と様々な形態の衣装や艦船を再現しました。

また、原作シリーズの登場人物のほか、16世紀当時活躍していた歴史上実在した人物を、2Dと3Dの背景が融合した高品質のアートスタイルで実現し、著名な作曲家である菅野よう子氏が参加した原作の楽曲をはじめ、104種以上の多彩なオーケストラを中心とした音楽を収録しております。

【ゲーム概要】

タイトル	大航海時代 Origin
ジャンル	海洋冒険シミュレーション RPG
料金体系	基本プレイ無料(アイテム課金)
プラットフォーム	モバイル(iOS/Android)、PC(Steam、LINE Games「FLOOR」), Steam Deck
App Store	https://apps.apple.com/jp/app/id1660850121
Google Play ストア	https://play.google.com/store/apps/details?id=com.linegames.uwogl
公式サイト	https://uwoglobal.line.games
公式 X	https://twitter.com/UWO_JP
公式 YouTube チャンネル	https://www.youtube.com/@unchartedwatersoriginglobal
コピーライト表記	© KOEI TECMO GAMES CO., LTD. © LINE Games Corporation. All
	Rights Reserved. Co-developed by Motif Co.,Ltd.

■本リリースに関する問い合わせ

LINE Games Corporation

担当 : 岡崎

メール: dl_jpr@line.games

■会社概要

会社名 : LINE Games Corporation

代表 : パク・ソンミン 設立年月 : 2012 年 10 月

住所 :《韓国本社》

2F, AP Tower, Teheran-ro 218, Gangnam-gu, Seoul, 06221

《日本オフィス》

〒160-0023 東京都新宿区西新宿 1-20-3 西新宿髙木ビル7階

事業内容:ゲームの開発・運営・コンサルティング URL: https://www.line.games/

LINE Games Corporation(LINE Games、共同代表:パクソンミン、チョドンヒョン)は、LINE 株式会社(LINE、代表 出澤剛、慎ジュンホ)の関係会社であり、ゲーム開発及びパブリッシングなど各分野にて多様性と専門性に基づいた事業を展開している。

LINE Games は、2012 年にリリースした『ドラゴンフライト』により開発ノウハウを蓄積し、『デスティニーチャイルド』及び『エグゾスヒーローズ』 などをリリースし、グローバルパブリッシャーとしての力量を構築している。

また、2020 年には自社開発のコンシューマーのパッケージである『Buried Stars』を PlasyStation4 及び Nintendo Switch にて発売し、モバイル、PC、コンシューマーと様々なプラットフォームにわたりゲーム事業を展開している。

LINE Games は、グローバルユーザー数が 2 億名に達するモバイルメッセンジャープラットフォーム「LINE」と多方面にわたり協業を進めており、今後も多くのジャンルとプラットフォームにて「面白い挑戦」を続けていく方針だ。

[※]画面はすべて開発中のものです。

[※]社名、ロゴマーク、商品名およびサービス名は各社の商標または登録商標です。

[※]記載されている内容は、2024年7月17日現在のものです。その後予告なしに変更されることがあります。