## **ハック&スラッシュアクションRPG『アンディセンバー』 Re:Birthシーズンアップデート!**

- 素早く強いキャラクターへの成長が可能な「Re:Birth モード」を 2 か月間開催
- より強力になったボス「サーペンス」と対決できる「転生したサーペンス」を追加
- プレイの利便性及び新規ユーザーのためのシステムアップデート&「Re:Birth モードランキングイベント」開催



LINE Games Corporation (LINE Games、本社:韓国ソウル、共同代表:パクソンミン、 チョドンヒョン)は、Needs Gamesが開発し自社でサービスするハック&スラッシュアクションRPG『UNDECEMBER(以下、アンディセンバー)』で、2024年11月7日(木)に「Re:Birthシーズン」アップデートを行いました。

今回のアップデートで従来よりキャラクターをより速く、強力に成長させることができる「Re:Birthモード」が追加となりました。

2か月間一時的に行われる「Re:Birthモード」は、シーズンプレイの面白さを強化したもので、プレイの序盤でアイテム獲得だけで良質な装備を得られる点がシーズンモードと同じですが、以後の高点段階でインチャント機能を解禁させキャラクター成長の限界を突破できるよう構成されたことが特徴です。

さらに、「リバースモード」で楽しめる新規コンテンツ「転生したサーペンス」がオープンとなりました。このコンテンツは『アンディセンバー』の象徴的なボス「サーペンス」が一段階強化された最終ボスとして登場、これをクリアすると「古代混沌の球(10ティア)」を始めとする高級アイテムを獲得できます。

また、ゲームプレイを通じて「供養ポイント」を獲得、これを使いバフ得点を得られる「12神の供養」コンテンツがアップデートされました。新規遺物アイテム19種も追加となり「スキルルーン」2種と「リンクルーン」5種及びゾディアック、気運関連のスキル改善が行われ、より迫力溢れる華麗な戦闘を楽しめます。

その他にもインベントリーのフィルターを改善し、保管箱で「一括鑑定」、「一括取り出し」が可能となるなどゲームの利便性が改善され、『アンディセンバー』を新たに接するユーザーのためのガイドシステムを追加し、ハック&スラッシュジャンルの本来の面白さを強化できるようゲーム序盤区間でプレイのスピード感を向上させました。

「リバースモード」の追加を記念するランキングイベントも開催となりました。1週、2週単位で集計されるリバースモードランキングによって最上位圏 (1~25位)のユーザーにゲーム財貨ルビーが提供され、最終週にランキング1位を達成すると、このシーズン終了後に新規等級の称号を提供します。

また、アップデートを記念し、11月30日(土)までゲームにログインした全ユーザーには新規ペット「時計ウサギのプルー」とインベントリー100マス拡張 及び自動分解機能などの特典を含む「ゾディアックスプリンター(7日)」、「ルーン選択ボックス」、「成長財貨」などの豊富なアイテムを支給します。

## 【ゲーム概要】

タイトル	UNDECEMBER (アンディセンバー)
ジャンル	マルチプラットフォームハック&スラッシュアクションRPG
料金体系	基本無料(一部アイテムは課金購入となります)
プラットフォーム	PC(LINE Games FLOOR、Steam)、モバイル(AOS/iOS)
公式サイト	https://undecember.line.games/jp
公式YouTubeチャンネル	https://www.youtube.com/channel/UCO1YHH625KZdI66PjAEHDWQ/about
App Store	https://apps.apple.com/us/app/undecember/id6443444355
Google Playストア	https://play.google.com/store/apps/details?id=com.linegames.udg
Steam	https://store.steampowered.com/app/1549250/UNDECEMBER/
公式discord	https://discord.com/invite/Q7syAnHfha
コピーライト表記	© LINE Games Corporation & Needs Games Inc. All Rights Reserved.

■本リリースに関する問い合わせ LINE Games Corporation 担当 : 岡崎

メール: dl\_jpr@line.games

## ■会社概要

会社名: LINE Games Corporation 共同代表: パクソンミン、チョドンヒョン

設立年月:2012年10月

住 所 : 《韓国本社》

2F, AP Tower, Teheran-ro 218, Gangnam-gu, Seoul, 06221

《日本オフィス》

〒160-0023 東京都新宿区西新宿1-20-3 西新宿髙木ビル7階

事業内容:ゲームの開発・運営・コンサルティング URL: https://www.line.games/

LINE Games Corporation(共同代表:パクソンミン、チョドンヒョン)はグローバルモバイルメッセンジャープラットフォーム LINE 株式会社 (代表:出澤 剛、慎ジュンホ)の関係会社で、ゲーム開発及びパブリッシングなど各分野で多様性と専門性に基づいた事業を展開しています。

LINE Games は 2012 年にリリースした『ドラゴンフライト』を皮切りに収集型 RPG『エグゾスヒーローズ』、ハック&スラッシュアクション RPG 『アンディセンバー』、オープンワールド MMORPG『大航海時代 Origin』自社開発コンソールタイトル『ベリードスターズ』などをリリースし、モバイル及び PC、コンソールなど様々なプラットフォームを網羅したゲームを披露しています。

現在は、SRPG から TPS シューター、アドベンチャー、RPG に至るまで多彩なジャンルのゲームをコンソール、PC、モバイルプラットフォームで開発するグローバルゲーム会社として力量を備えています。

LINE Games はグローバルユーザー数が約 2 億人となるモバイルメッセンジャープラットフォーム「LINE」と多方面にわたり協業を進めており、 今後も様々なジャンルとプラットフォームを通じて「面白い挑戦」を続けていきます。

<sup>※</sup>画面はすべて開発中のものです。

<sup>※</sup>社名、ロゴマーク、商品名およびサービス名は各社の商標または登録商標です。

<sup>※</sup>記載されている内容は、2024年11月7日現在のものです。その後予告なしに変更されることがあります。