

海洋冒険シミュレーション RPG『大航海時代 Origin』 「縁年代記」を追加！ & 新規成長システム「船団研究」が登場！

- 航海士「アラマツト・ニ・ウルトウジャ」が主人公の新規「縁年代記」を追加
- 研究ポイントを集め、研究を完了させることで特定効果の獲得が可能な成長システム、「船団研究」を追加
- 新規航海士及び討伐ステージ「アイディン・レイス」をアップデート、北極海に引揚スポットを追加
- 2月12日(水)から26日(水)まで「バレンタイン」シーズンイベントを開催



[2025-0207] LINE Games(代表：パクソンミン, チョンヒョン)が配信し、株式会社 Motif（代表：イ・イン）と株式会社コーエーテックモゲームス（代表：鯉沼久史）が共同開発した海洋冒険シミュレーション RPG『大航海時代 Origin』が航海士「アラマツト・ニ・ウルトウジャ」が主人公の「縁年代記」を追加しました。

さらに、研究ポイントを集め研究を完了すると、特定効果を得られる新規成長システム「船団研究」が登場しました。また、新規航海士「アレシヤ・セレティ」と「石陽(せきよう)」が登場します。

その他にも新規討伐ステージ「アイディン・レイス」が追加となり、北極海に新規引揚スポットを導入するなど新たなコンテンツアップデートを行いました。

『大航海時代 Origin』では、2月12日(水)から2月26日(水)まで「バレンタイン」シーズンイベントを開催します。

》新規航海士コンテンツ「縁年代記」を追加！

航海士を主人公とする「縁年代記」、今回の主人公は S 級「アラマツ・ニ・ウルドウジャ」で、彼女は金色の服を着て戦闘に参加し「戦士の王女」と呼ばれています。彼女と決闘で勝利した者だけが愛を勝ち取ることができますが、すでに王国では彼女に勝つ者がおらず、より広い世界を求め航海に出るストーリーになっています。

「アラマツ・ニ・ウルドウジャ」を保有すると、この「縁年代記」をプレイすることができ、ストーリーを全てクリアすると、様々な報酬が獲得できます。

》新規成長システム「船団研究」がアップデート！

「船団研究」は今回のアップデートで公開となる新規成長システムです。ユーザーは「提督年代記」などで獲得した研究ポイントを集め研究を完了すると、「探検」、「交易」、「戦闘」ごとに有利な特定効果を獲得できます。

》新規航海士の追加等様々なコンテンツをアップデート！

今回のアップデートで S 級航海士「アレシヤ・セレティ」、「石陽(せきよう)」が登場します。また、宿屋の従業員「インドウマティ」と「アナンド」の親密度を最大値まで高めるとこの従業員を S 級航海士として雇用できます。

その他にも新規討伐ステージ「アイディン・レイス」が追加となりました。また、北極海に新規「引揚」スポットが追加となり、この地域で引揚をすると報酬が得られます。

》2月12日(水)から2月26日(水)まで「バレンタイン」シーズンイベントを開催！

『大航海時代 Origin』は、2月12日(水)から2月26日(水)まで「バレンタイン」シーズンイベントを開催します。ユーザーはイベント期間の14日間ログインすると、ブルージェムとイベント財貨「愛の手紙」など様々な報酬を獲得できます。

また、イベントシナリオのクリア時にもイベント財貨を獲得できます。この財貨は専用商店を通じて一定の確率毎の報酬が詰まった「チョコレート箱」と「限定イベント装備」、初心者ユーザーのための「20、21 ランク船舶」などと交換できます。

■大航海時代シリーズ 30 周年記念作品『大航海時代 Origin』とは

『大航海時代 Origin』は、株式会社 Motif と株式会社コーエーテクモゲームス（代表：鯉沼 久史）が共同開発を行った大航海時代シリーズ 30 周年を記念するタイトルです。

『大航海時代 Origin』は、16 世紀の「大航海時代」を背景に自分だけの艦隊を作って自由に航海し、探検や戦闘、交易など多様なコンテンツを体験できるシミュレーション RPG です。

全世界で収集されたビッグデータを活用し、風向、風速、鳥などの航海環境を実際のデータに基づいて構築。

さらに、徹底した時代考証と Unreal Engine4 を活用した高品質グラフィックをもとに、16 世紀の主要な港と様々な形態の衣装や艦船を再現しました。

また、原作シリーズの登場人物のほか、16 世紀当時活躍していた歴史上実在した人物を、2D と 3D の背景が融合した高品質のアートスタイルで実現し、著名な作曲家である菅野よう子氏が参加した原作の楽曲をはじめ、104 種以上の多彩なオーケストラを中心とした音楽を収録しております。

【ゲーム概要】

タイトル	大航海時代 Origin
ジャンル	海洋冒険シミュレーション RPG
料金体系	基本プレイ無料（アイテム課金）
プラットフォーム	モバイル(iOS/Android)、PC(Steam、LINE Games「FLOOR」), Steam Deck
App Store	https://apps.apple.com/jp/app/id1660850121
Google Play ストア	https://play.google.com/store/apps/details?id=com.linegames.uwogl
公式サイト	https://uwoglobal.line.games
公式 X	https://twitter.com/UWO_JP
公式 YouTube チャンネル	https://www.youtube.com/@unchartedwatersoriginglobal
コピーライト表記	© KOEI TECMO GAMES CO., LTD. © LINE Games Corporation. All Rights Reserved. Co-developed by Motif Co.,Ltd.

■本リリースに関する問い合わせ

LINE Games Corporation

担当 : 岡崎

メール : dl_jpr@line.games

■会社概要

会社名 : LINE Games Corporation

代表 : パク・ソンミン

設立年月 : 2012 年 10 月

住所 : 《韓国本社》

2F, AP Tower, Teheran-ro 218, Gangnam-gu, Seoul, 06221

《日本オフィス》

〒160-0023 東京都新宿区西新宿 1-20-3 西新宿高木ビル 7 階

事業内容 : ゲームの開発・運営・コンサルティング

URL : <https://www.line.games/>

LINE Games Corporation(LINE Games、共同代表 : パクソンミン、チョドンヒョン)は、LINE ヤフー株式会社(代表 出澤剛)の関係会社であり、ゲーム開発及びパブリッシングなど各分野にて多様性と専門性に基づいた事業を展開している。

LINE Games は、2012 年にリリースした『ドラゴンフライト』を始め、ハック&スラッシュアクション RPG『アンディセンバー』やオープンワールド MMORPG『大航海時代 Origin』、自社開発のコンシューマーゲーム『Buried Stars』などをリリースし、モバイル、PC、コンシューマーと様々なプラットフォームにわたりゲーム事業を展開している。

現在 SRPG から RPG まで様々なジャンルのゲームをコンシューマー、PC、モバイルプラットフォームで開発するグローバルゲーム会社として力量を備えている。

LINE Games は、グローバルユーザー数が 2 億名に達するモバイルメッセージプラットフォーム「LINE」と多方面にわたり協業を進めており、今後も多くのジャンルとプラットフォームにて「面白い挑戦」を続けていく方針だ。

※画面はすべて開発中のものです。

※社名、ロゴマーク、商品名およびサービス名は各社の商標または登録商標です。

※記載されている内容は、2025年2月7日現在のものです。その後予告なしに変更されることがあります。