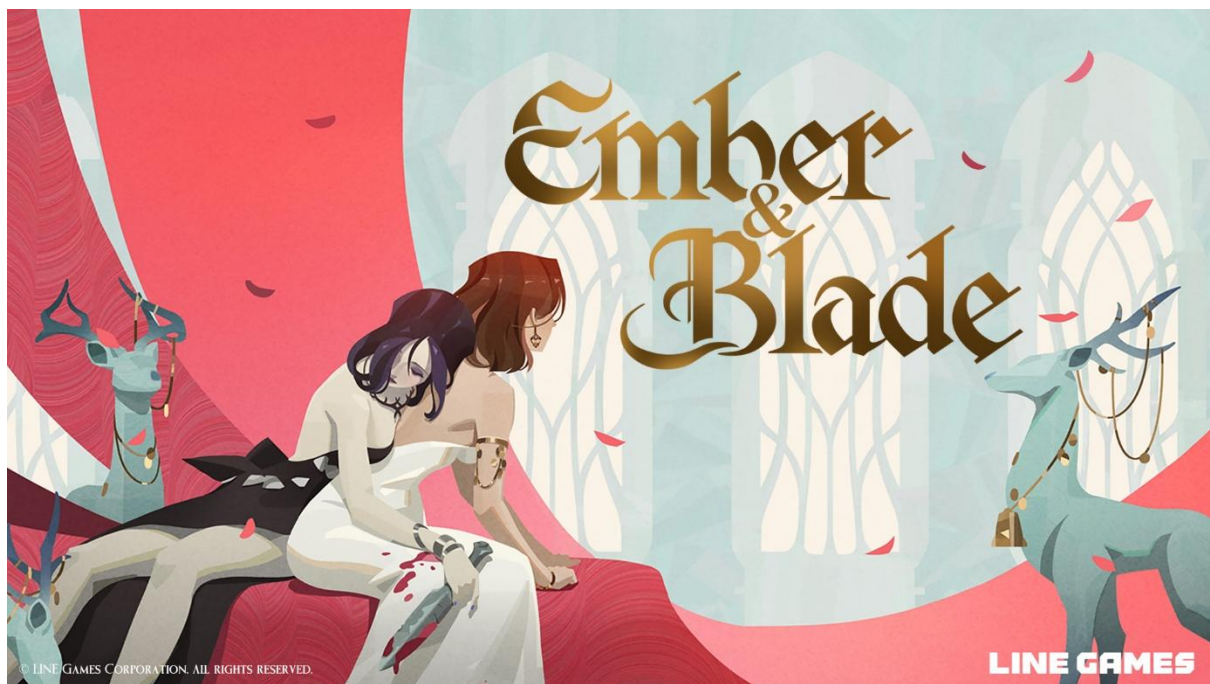


LINE Games、『Ember and Blade』の初公開デモを 17日（木）より Steam にて配信開始！

- 迫力ある戦闘体験に特化した初公開デモバージョン
- 「Steam Next Fest」出展および、年内アーリーアクセス配信を目指す
- 独創的なグラフィックと高い自由度の成長システムが特徴の新作アクションサバイバーライク



[2025-0714] LINE Games（共同代表：パク・ソンミン、チョ・ドンヒョン）は、現在開発中の新作プレミアムサバイバーライク『Ember and Blade』の初のプレイアブルデモバージョンを、7月17日（木）より Steam にて配信開始することをお知らせいたします。

『Ember and Blade』は、「ソウルライク」と「サバイバーライク」の要素を融合させた“プレミアムサバイバーライク”タイトルです。本作では、戦略性と爽快感を兼ね備えたスタイリッシュで迫力のある戦闘が最大の魅力となっており、今回のデモバージョンではその戦闘体験に特化した内容をご用意しました。

本デモでは、プレイヤーは次々と押し寄せる敵や強力なボスとの戦闘を通じて、『Ember and Blade』独自のアクション性を1時間ほど体験できます。キーボード・マウス操作はもちろん、ゲームパッドにも対応しており、繰り返しプレイすることで戦略性とやりごたえの両方を楽しめる構成となっています。

7月24日（木）まで、デモ公開を記念したイベントも実施されています。イベントでは、開発者のクリアタイムを上回る記録や、中ボスのクリアタイムをスクリーンショットで証明することで参加できます。参加は公式 Discord サーバーから可能です。選ばれた方には、「Steam ギフトカード」がプレゼントされます。

また、今回のデモ配信を皮切りに、本作は今年下半期開催予定の「Steam Next フェス」への出展も決定しており、同イベントではより多彩なコンテンツを追加した拡張デモバージョンを公開予定です。さらに、年内のアーリーアクセス配信を目指し、ユーザーからのフィードバックを積極的に取り入れながら開発を進めてまいります。

正式リリースは2026年を予定しており、Steam および Steam Deck での配信開始を皮切りに、今後は家庭用ゲーム機などその他プラットフォームへの展開も視野に入れています。

『Ember and Blade』は、死の淵で天使と契約し不死身となった悪魔ハンターが、復活を目論む大悪魔に立ち向かうダークファンタジーの世界観を描いたタイトルです。洗練された色彩設計が際立つ独自のグラフィックと、自由度の高い成長システムにより、プレイヤーごとに異なる個性的な戦闘スタイルを楽しむことができます。

プレイヤーの皆様からの貴重なご意見・ご感想をもとに、今後の開発・改善に真摯に取り組み、より完成度の高いゲーム体験をお届けできるよう努めてまいります。

『Ember and Blade』のデモバージョンのゲーム情報を始め、日程などの詳細は[公式 Steam デモページ](#)と[ティザーページ](#)にて確認できます。

■『Ember and Blade』関連の動画

- ティザー動画：<https://youtu.be/84ovL9cuVDk>

■『Ember and Blade』の主なサイト

- 公式 Steam デモページ：https://store.steampowered.com/app/3758770/Ember_and_Blade_Demo/
- 公式 Steam デモページ：https://store.steampowered.com/app/3470500/Ember_and_Blade/
- 公式 Discord：<https://discord.com/invite/tpYyE45ZKA>

- テイザーページ : <https://event.line.games/EmberandBlade/?tc=900010000>

【ゲーム概要】

タイトル	Ember and Blade
ジャンル	プレミアムサバイバーライク
料金体系	基本プレイ無料（アイテム課金）
プラットフォーム	PC (Steam 予定)
ティザーページ	https://event.line.games/EmberandBlade/?tc=201020000
公式 Steam ページ	https://store.steampowered.com/app/3470500/Ember_and_Blade/
コピーライト表記	© LINE Games Corporaion. All Rights Reserved.

■本リリースに関する問い合わせ

LINE Games Corporation

担当 : 岡崎

メール : dl_jpr@line.games

■会社概要

会社名 : LINE Games Corporation

共同代表 : パクソンミン、チョドンヒョン

設立年月 : 2012 年 10 月

住所 : 《韓国本社》

2F, AP Tower, Teheran-ro 218, Gangnam-gu, Seoul, 06221

《日本オフィス》

〒160-0023 東京都新宿区西新宿 1-20-3 西新宿高木ビル 7 階

事業内容 : ゲーム開発・運営・コンサルティング

URL : <https://www.line.games/>

LINE Games Corporation(LINE Games、共同代表 : パクソンミン、チョドンヒョン)は、LINE ヤフー株式会社(代表 出澤剛)の関係会社であり、ゲーム開発及びパブリッシングなど各分野にて多様性と専門性に基づいた事業を展開している。

LINE Games は、2012 年にリリースした『ドラゴンフライト』を始め、ハック&スラッシュアクション RPG『アンディセンバー』やオープンワールド MMORPG『大航海時代 Origin』、自社開発のコンシューマーゲーム『Buried Stars』などをリリースし、モバイル、PC、コンシューマーと様々なプラットフォームにわたりゲーム事業を展開している。

現在 SRPG から RPG まで様々なジャンルのゲームをコンシューマー、PC、モバイルプラットフォームで開発するグローバルゲーム会社として力量を備えている。

LINE Games は、グローバルユーザー数が 2 億名に達するモバイルメッセージプラットフォーム「LINE」と多方面にわたり協業を進めており、今後も多くのジャンルとプラットフォームにて「面白い挑戦」を続けていく方針だ。

※画面はすべて開発中のものです。

※社名、ロゴマーク、商品名およびサービス名は各社の商標または登録商標です。

※記載されている内容は、2025 年 7 月 14 日現在のものです。その後予告なしに変更されることがあります。