

ハックアンドスラッシュアクションRPG『UNDECEMBER(アンディセンバー)』

10月12日にグローバルでグランドリリース！事前予約受付中!!

-PC-モバイルマルチプラットフォームサービス予定…Steamでもプレイ可能

-10月3日(日本時間10月4日)より「Steam Next Fest」参加…一週間『アンディセンバー』体験版のプレイが可能

-マルチプラットフォーム活用、クラス制限のない成長と多彩なコンテンツを備えた最新ハックアンドスラッシュ期待作

LINE Games Corporation (LINE Games、本社：韓国ソウル、代表 金ミンギョ)は、Needs Games(代表 グ イニヨン)が開発し自社でサービスするマルチプラットフォームのハックアンドスラッシュアクションRPG『UNDECEMBER(以下、アンディセンバー)』が、2022年10月12日(水)にグローバルにて正式リリースを開始することとなりましたのでお知らせいたします。

『アンディセンバー』に、ぜひご注目ください。

——ハックアンドスラッシュアクションRPG『アンディセンバー』グランドリリース！——



『アンディセンバー』は、戦闘とファーミングを基により独創的なシステムが加味された新しいタイプのハックアンドスラッシュジャンルのタイトルです。特にPCとモバイルマルチプラットフォームを通じてクラス(職業)の区分なく成長させることができ、独創的なルーンシステム(スキルルーン、リンクルーン)が適用され様々なスキルを組み合わせたプレイを自由に楽しむことができるのが特徴です。

また、「カオスダンジョン」のような挑戦型コンテンツでキャラクターを強く成長させることができ、ユーザー間で協業し「レイド」を楽しむことができるなど多彩なコンテンツをプレイすることができます。『アンディセンバー』は、韓国の事前予約イベ

ントにて300万人が参加し、モバイルストア人気順位TOP10に上がるなど大きな関心と人気を集めています。

——Steam主催イベント「Steam Next Fest」へ『アンディセンバー』が参加！！——



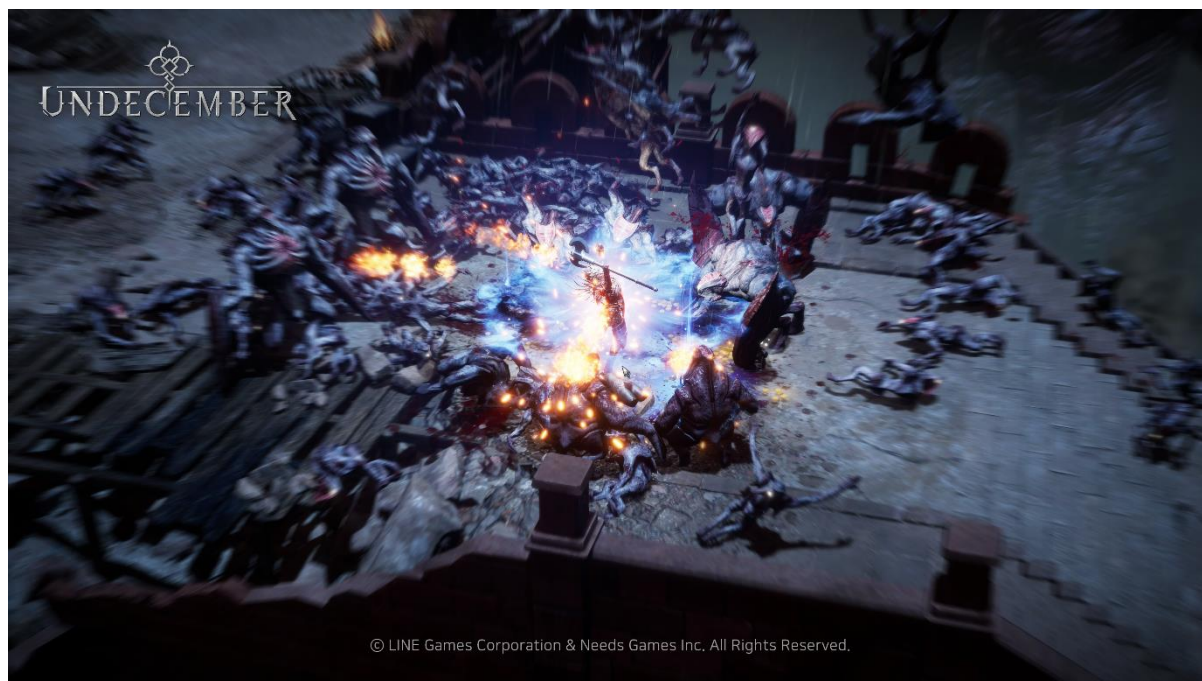
『アンディセンバー』は、Steamが主催するイベントの「Steam Next Fest」に参加することとなりました！このイベント期間中『アンディセンバー』の体験版を事前に体験することができます。 注)イベント終了後には体験したデータは初期化されません。

【開催期間】

(UTC)2022年10月3日(月) ～ 2022年10月10日(月)まで

(日本時間)2022年10月4日(火) ～ 2022年10月11日(火)まで

——グローバル事前予約受付中！——



『アンディセンバー』は、現在事前予約受付中です！事前予約に参加したユーザーは、ゲームリリース後に「移動速度増加の秘薬」30個、「スキルルーン魔法上昇エッセンス」、「ゴールド」100,000個、「希少上昇エッセンス」10個、「復活の呪文書」15個、「【事前予約報酬】メダリオンクーポン」などの豪華報酬が貰えますので是非事前予約してくださいね♪

事前予約サイトは下記の通りです。

- アンディセンバー公式ブランドサイト : <https://undecember.line.games/>
- アンディセンバー Steam 事前予約 : <https://store.steampowered.com/app/1549250/UNDECEMBER/>
- アンディセンバー Google playストア 事前予約 : <https://play.google.com/store/apps/details?id=com.linegames.udg>
- アンディセンバー Apple appストア 事前予約 : 近日リリース予定

■ アンディセンバーシネマチック動画はこちら↓↓

<https://youtu.be/avzxX43SVME>

■ アンディセンバーカムバックトレイラー動画はこちら↓↓

<https://youtu.be/paXcwjTGDxY>

【ゲーム概要】

タイトル	UNDECEMBER (アンディセンバー)
ジャンル	マルチプラットフォームハックアンドスラッシュアクションRPG
料金体系	基本無料（一部アイテムは課金購入となります）
プラットフォーム	PC(LINE Games FLOOR、Steam)、モバイル(AOS/iOS)
公式サイト	https://undecember.line.games/
公式Facebook	https://www.facebook.com/UNDECEMBER
公式YouTube	https://www.youtube.com/channel/UCO1YHH625KZdI66PjAEHDWQ/about
公式discord	https://discord.gg/Q7syAnHfha
コピーライト表記	© LINE Games Corporation & Needs Games Inc. All Rights Reserved.

■ 本リリースに関する問い合わせ

LINE Games Corporation

担当 : 岡崎

メール : dl_jpr@line.games

■ 会社概要

会社名 : LINE Games Corporation

代表 : 金 ミンギョ

設立年月 : 2012年10月

住所 :

《韓国本社》

2F, AP Tower, Teheran-ro 218, Gangnam-gu, Seoul, 06221

《日本オフィス》

〒160-0023 東京都新宿区西新宿1-20-3 西新宿高木ビル7階

事業内容 : ゲームの開発・運営・コンサルティング

URL : <https://www.line.games/>

LINE Games Corporation(LINE Games、代表 金ミンギョ)は、LINE 株式会社(LINE、代表 出澤剛、慎ジュンホ)の関係会社であり、ゲーム開発及びパブリッシングなど各分野にて多様性と専門性に基づいた事業を展開している。

LINE Games は、2012 年にリリースした『ドラゴンフライト』により開発ノウハウを蓄積し、『デスティニーチャイルド』及び『エグゾスヒーローズ』などをリリースし、グローバルパブリッシャーとしての力量を構築している。

また、2020 年には自社開発のコンシューマーのパッケージである『Buried Stars』を PlayStation4 及び Nintendo Switch にて発売し、モバイル、PC、コンシューマーと様々なプラットフォームにわたりゲーム事業を展開している。

LINE Games は、グローバルユーザー数が 2 億名に達するモバイルメッセージングプラットフォーム「LINE」と多方面にわたり協業を進めており、今後も多くのジャンルとプラットフォームにて「面白い挑戦」を続けていく方針だ。

※画面はすべて開発中のものです。

※社名、ロゴマーク、商品名およびサービス名は各社の商標または登録商標です。

※記載されている内容は、2022年9月30日現在のものです。その後予告なしに変更されることがあります。