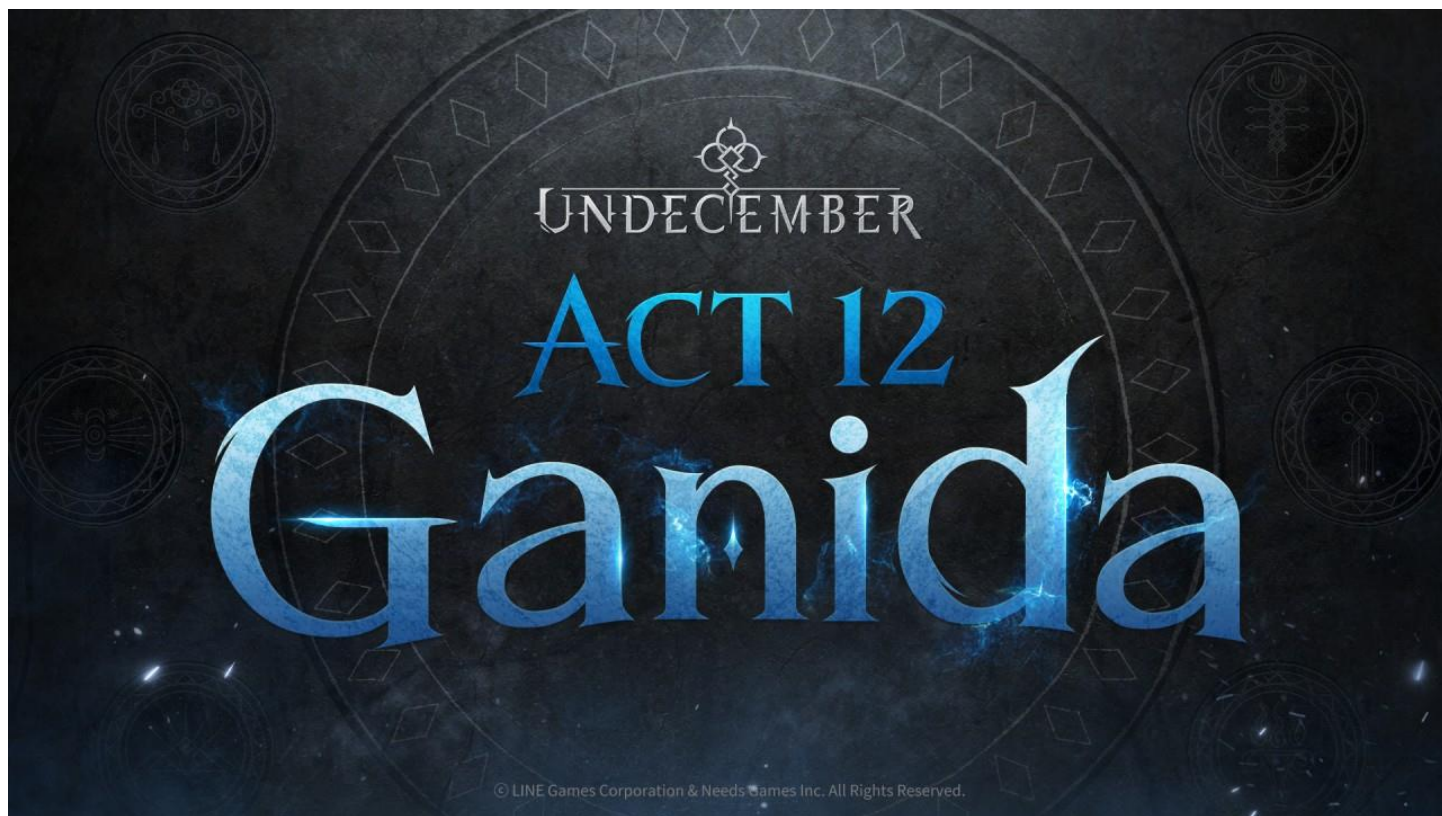


ハック&スラッシュアクションRPG『アンディセンバー』

4月27日にアクト12「ガニダ」アップデート&シーズンモード追加予定！

- 海洋国家を背景に繰り広げられるアクト12「ガニダ」アップデート予告及び事前予約開始
- 4月27日、新規シーズンモード追加予定…各種コンテンツ及び利便事項追加改善予告

LINE Games Corporation (LINE Games、本社：韓国ソウル、代表：パク ソンミン)は、Needs Games(代表：グ イヨン)が開発し自社でサービスするマルチプラットフォームのハック&スラッシュアクションRPG『UNDECEMBER(以下、アンディセンバー)』で、2023年4月27日(木)エピソード3アクト12「ガニダ」と3~4カ月単位で運用されるシーズンモードを新たに導入することとなりましたのでお知らせいたします。『アンディセンバー』に、ぜひご注目ください。



——エピソード3アクト12「ガニダ」公開予定！——

4月27日(木)に行われるアクト12「ガニダ」アップデートに関して様々な動画を公開しました！エピソード3アクト12「ガニダ」では、ルーンハンター達は9つのテーマと18個の新規ステージで構成された海洋国家「ガニダ」を探検し、新たに追加される6体のボスと多くのモンスターを始め、様々な敵と戦闘を楽しむことができます！そして、「弾弓」、「旋風乱射」など新しい武器とスキルも追加される予定です。

- アクト12「ガニダ」PV動画：https://youtu.be/_hEezJBQvw8
- アクト12「ガニダ」スキルレビュー：https://youtu.be/An_Y6ytdEI0

また、事前予約も開始となりましたのでぜひ下記サイトより事前予約してくださいね♪

- 事前予約ウェブサイト：<https://event.line.games/ud/ganida>

——ディレクターズコメントリー：シーズンモード追加など大々的な変化を予告——

『アンディセンバー』の新しいディレクターが挨拶をするディレクターズコメントリー動画では、新規及び復帰ユーザーの参加への壁を低くするシーズンモードなど大々的な変化をお知らせしています。

新ディレクターからのお知らせ動画はこちら↓

ディレクターズコメントリー：<https://youtu.be/OVC26IK5XFw>

■ シーズンモード

4月27日より導入されるシーズンモードは3~4か月単位で運用され、ハードコア、オリジンなどシーズン制でのみ楽しめる様々なモードに対応する予定です。シーズンモードで作られたキャラクターはシーズン終了後に一般モードでもプレイすることができます！

■ 成長バランス調整

成長を早く進めることができるように全ての装備及びルーンを始め、成長バランスを調整する予定です。この他にもコンテンツ改善及び各種利便機能の改善も行われる予定ですのでお楽しみに！

■ グローバル統合取引所の運営

グローバルサービス統合により各サーバー別の競売所以外に「統合取引所」が追加されます。



【ゲーム概要】

タイトル	UNDECEMBER (アンディセンバー)
ジャンル	マルチプラットフォームハック&スラッシュアクションRPG
料金体系	基本無料（一部アイテムは課金購入となります）
プラットフォーム	PC(LINE Games FLOOR、Steam)、モバイル(AOS/iOS)
公式サイト	https://undecember.line.games/jp
公式YouTubeチャンネル	https://www.youtube.com/channel/UCO1YHH625KZdI66PjAEHDWQ/about
App Store	https://apps.apple.com/us/app/undecember/id6443444355
Google Playストア	https://play.google.com/store/apps/details?id=com.linegames.udg
Steam	https://store.steampowered.com/app/1549250/UNDECEMBER/
公式discord	https://discord.com/invite/Q7syAnHfha
「オルテミス」アップデートページ	https://event.line.games/ud/ortemis_preleist
コピーライト表記	© LINE Games Corporation & Needs Games Inc. All Rights Reserved.

■本リリースに関する問い合わせ
LINE Games Corporation

担当 : 岡崎

メール : dl_jpr@line.games

■会社概要

会社名 : LINE Games Corporation

代表 : パク ソンミン

設立年月 : 2012年10月

住所 :

《韓国本社》

2F, AP Tower, Teheran-ro 218, Gangnam-gu, Seoul, 06221

《日本オフィス》

〒160-0023 東京都新宿区西新宿1-20-3 西新宿高木ビル7階

事業内容 : ゲームの開発・運営・コンサルティング

URL : <https://www.line.games/>

LINE Games Corporation(代表:パクソンミン)は韓国ソウルに本社を置くゲームパブリッシング及び開発会社としてパートナー開発会社とともに様々なジャンルのゲームで世界をより面白く作ることを目標にしています。

現在 LINE Games では、ハック&スラッシュアクション RPG『アンディセンバー』と海洋冒険シミュレーション RPG『大航海時代 Origin』などのモバイル及び PC のマルチプラットフォームゲームをサービスしており、SRPG から TPS シューター、アドベンチャーゲームなど様々な PC 及びコンソールゲームも準備中です。

グローバルモバイルメッセンジャープラットフォーム「LINE」の関係会社である LINE Games は LINE と多方面で協業を進めており、今後も多様なジャンルとプラットフォームで「面白い挑戦」を続けていく予定です。

※画面はすべて開発中のものです。

※社名、ロゴマーク、商品名およびサービス名は各社の商標または登録商標です。

※記載されている内容は、2023年3月24日現在のものです。その後予告なしに変更されることがあります。