

モリカトロン、第 3 の拠点となる「神戸テスト Lab」を開設！ 関西圏のゲームテスト需要に対応！！

モリカトロン株式会社(本社:東京都新宿区 代表取締役社長:本城 嘉太郎、代表取締役 モリカトロンAI研究所 所長:森川幸人、以下モリカトロン)は、7月の「KYOTO Debugging Lab」に続き、2019年10月8日にモリカトロンの第3の拠点として「神戸テストLab」を開設しましたことをお知らせいたします。



「神戸テスト Lab」は関西でのゲームテスト需要に対し、受注体制を強化することを目的に設立いたしました。クライアント先へテストリーダー、テスト設計者の常駐ができることも目的の 1 つとなっています。最大 40 名のスタッフにより、クライアントのニーズに合わせたソフトウェアテスト、デバッグを行う体制を構築し、さらに弊社サービスの特徴でもあるテスト自動化ツールを活用し、品質維持を保ちつつ、コスト削減を行っていくテストサービスを提供いたします。今後はゲーム開発拠点のある都市圏にもモリカトロンテスト Lab を展開し、クライアントの要望にスピーディーに対応しつつ、より高品質かつコストパフォーマンスの高いサービスの提供を行う予定です。

▼モリカトン公式 HP

<https://morikatron.com/>

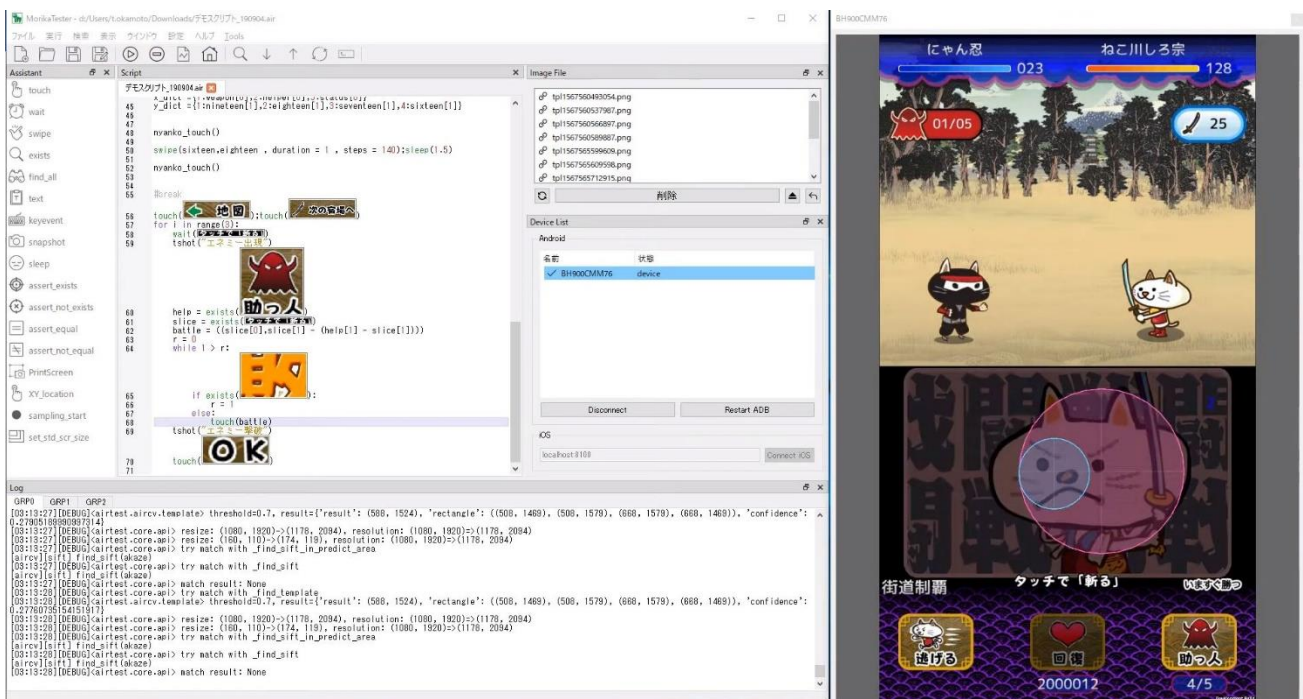
■モリカترونの特徴に関して

モリカترونでは従来の人的テストだけでなく、自動化ツールを導入することでテストの効率化を行い、テスト工数の削減をしています。また、テスト品質を運用やルールで管理するだけでなく、人員による単純なミスも削減する自動化を進めています。開発会社ならではの自動化ツール開発を行い、新たなゲームテストを推進しています。

■自社製テストツールに関して

・MorikaTester

Android/iOS 端末上で動いているゲームを全自動でプレイすることができるオリジナルツールです。Python スクリプトによる自動操作、画像認識による UI 認識、画像マッチングによるボタン押下処理など、状況を自ら判断し、自動的にゲームを進めることが出来ます。



▼MorikaTester 動画

<https://www.youtube.com/watch?v=CVdxyTrkQb8>

<基本情報>

■モリカترون株式会社について

日本初となるゲーム AI 専門開発会社です。AI の搭載を希望している新規開発、もしくは、開発中のゲームタイトルに対して、ゲーム AI 導入のためのコンサルタントやゲーム AI の設計、開発に特化した AI 研究開発事業を行っております。また、2019 年 3 月に AIQA 事業部を新設し、今まで蓄積いたしました AI 技術や自動化のノウハウを活用し、ゲームコンテンツおよびデジタルコンテンツのゲームデバッグ&テスト専門業務を行っております。

なお、本事業部では AI と自動化テスト、テスト支援ツールを実用化していくなど、品質を高めることやテストのコスト削減を目指した未来型のテストを提供すべく、AI や QA ツールの研究開発も行っています。

その他、森川自身によるゲーム AI に関するコンサルタント、アドバイザリー、ゲーム AI に関する講演、書籍執筆活動も行っています。

本社住所: 東京都新宿区新宿1-9-2 ナリコマHD新宿ビル4F

設立: 2017年8月

資本金: 2200万円

代表取締役社長: 本城嘉太郎

代表取締役 モリカترونAI研究所所長: 森川幸人

モリカترون公式ホームページ: <https://morikatron.com/>

モリカترون AI ラボサイト: <http://morikatron.ai/>

■ 本件に関する報道関係者お問い合わせ先

モリカترون株式会社

担当者: E-mail: info@morikatron.co.jp