

PRESS RELEASE

Release date: September 2, 2022

DEA、開発プロセスのエンタメ化を通じた Web3 型ものづくりに挑戦
Web3 ユーザー共創型 IP 創出プロジェクト
「SOUL Fusers」が始動！

第1弾としてゲーム開発を発表！
「SOUL」と呼ばれるモンスターたちが登場する新しい世界を、
分散型ユーザーコミュニティとともに制作



シンガポールを拠点にグローバルで GameFi プラットフォーム事業を展開する Digital Entertainment Asset Pte. Ltd. (以下、DEA) は、ユーザーコミュニティと共に新規 IP を創造することをテーマとする Web3 ユーザー共創型 IP 創出プロジェクト「SOUL Fusers」をスタートいたします。

■Web3 ユーザー共創型 IP 創出プロジェクトとは

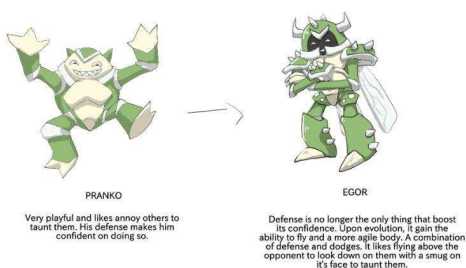
Web3 ユーザー共創型 IP 創出プロジェクトとは『ユーザーコミュニティと共に新規 IP を創造する』ことをテーマとするプロジェクトです。「SOUL Fusers」では、既に Discord 上でのコミュニティを中心に、ユーザーによるオリジナルモンスターの募集、名称決定などを実施しており、今後も様々な企画を実施する予定です。

オリジナルモンスターの投稿者やその他様々な方法により IP 創造やゲーム開発に寄与したユーザーにはロイヤリティとして DEAPcoin を付与することを計画しており、ユーザーとともにトークノミクスを活用したものづくりの形を模索していきます。

■IP 展開の第一弾！『PlayMining』向け新ゲームタイトルとして 2023 年にローンチ予定

「SOUL Fusers」は、異世界に住む「SOUL」と呼ばれるモンスターを入手し、SOUL 同士でバトルを行う新感覚 Web3 ゲームです。SOUL にはコアと呼ばれる実態があり、SOUL が戦闘を開始すると、お互いのコアが繋がり影響を与え合います。様々な性質を持った SOUL と共にゲームに参加し、その結果によって DEAPcoin を獲得することも可能です。

DEA の開発パートナーとして、数多くのゲームタイトルを世に送り出した実績を持つ、株式会社ハ・ン・ド (<http://www.hand.co.jp/>) および、ゲームタイトルの数値分析やエコノミー設計において豊富な実績を持つ、株式会社 PreciousAnalytics (<https://pre-ana.com/>) と協業し、IP 展開の第一弾として、『PlayMining』向け新ゲームタイトルとして 2023 年にローンチを予定しております。



ユーザー投稿により作成されたキャラクター

DEA は本プロジェクトを通じ、誰もがクリエイターになることの出来る社会の実現を目指し、世界中のユーザーに様々なコンテンツを通して“楽しさ”と“驚き”を提供するため、Web3 時代の IP 創出の在り方を模索してまいります。

■「SOUL Fusers」プロデューサー&開発責任者：DEA Chief Game Officer 樺（アララギ） 聡志



「SOUL Fusers」は Web3 時代における新規 IP 創出のあり方を模索するプロジェクトです。誰もが子供のころに経験のある、自分の考えたキャラクターや物語をメモ帳に書いてみるという行為。それが実際に形になり、自分の頭の中での空想に留まらずに多くの人々と共有でき、一つの IP として混じりあっていく世界。

この新しい試みは NFT の発行や暗号資産による正当なロイヤリティ支払いなど、ブロックチェーン技術が発展した今だからこそ開始できることであり、実事業として第一線でブロックチェーン×エンタメ分野でのコンテンツ開発・運営を行ってきた弊社だからこそ実現できることだと自負しております。

「SOUL Fusers」というタイトルには、SOUL と呼ばれるモンスターたちが、SOUL や人間たちと繋がりあっていく(Fuse する)という世界観的な側面からの意味合いと、このプロジェクトに参加して下さる皆さんの魂(SOUL)が交じり合っていく、そして参加者一人一人が Fusers(=交じり合わせる者)であるという意味が込められています。

これまで、多くのクリエイターの皆様と様々な取り組みをさせていただいた弊社が次に目指すのは、誰もがそれぞれの想像力を発揮してクリエイターになれる世界の実現です。誰もがいつでもどんなタイミングからでも参加することが出来るのも、Web3 時代のコミュニティの特徴の一つです！

さあ、この新しい挑戦と一緒に楽しみましょう！

▼今後『SOUL Fusers』の最新情報は下記よりご確認頂けます。

- ・ Twitter : <https://twitter.com/SoulFusers>
- ・ Discord : <https://discord.com/invite/UcEAuyZGCV>

企業としてのアライアンスをご検討いただける方は以下の Google フォームよりご連絡ください。

▼【企業向け】IPに関するお問い合わせ・ライセンスアウト・その他協業のご相談

- ・ Google フォーム : <https://forms.gle/uXrLUDUKLThoDrfRg7>

■株式会社ハ・ン・ドについて

「デジタルコンテンツを通じて、感性豊かな社会の実現に貢献する」というミッションの元、豊かな感性＝遊び、たのしさ、おもしろさを追求し、多くのタイトルを作り続けてきました。家庭用ゲーム、キッズアーケード、ソーシャルゲーム等において、数多くの有名 IP やメジャータイトルの開発に携わり、幅広い開発・運営実績を持っています。

会社名： 株式会社ハ・ン・ド

代表者： 代表取締役社長 的場輝明

本社所在地： 札幌市中央区北 1 条西 3 丁目 2 番地 井門札幌ビル

設立： 1993 年 2 月 26 日

事業内容： ゲーム開発事業

公式サイト： <http://www.hand.co.jp/>

■株式会社 Precious Analytic について

「数値遊びの創造」を理念とし数値で「熱狂」を創り出すことを使命とする「エンタメアーキテクト集団」です。その数値の力を最大限引き出すために、データ分析や AI、シミュレーション、そしてブロックチェーンなどの技術を活用したサービス開発と提供を行っており、直近は F2P ゲームや NFT ゲームの経済圏設計を強みとしたサービス開発運用に力を入れています。

会社名： 株式会社 Precious Analytics

代表者： 代表取締役 CEO 米元広樹

本社所在地： 東京都目黒区上目黒 3-8-5-402

設立： 2015 年 11 月 6 日

事業内容： F2P アプリゲーム事業、NFT ゲーム事業、NFT 『の』ゲーム事業

公式サイト： <https://pre-ana.com/>

Digital Entertainment Asset Pte. Ltd. | <https://dea.sg/jp/>

GameFi プラットフォーム事業を手がける DEA は、シンガポールで 2018 年 8 月に設立された会社です。Play to Earn ゲーム『JobTribes』や、NFT マーケットプレイス『PlayMining NFT』、メタバースプロジェクト『PlayMining Verse』を展開しています。エンターテインメント体験に軸足を置いた「GameFi2.0」の世界をリードする Web3 エンターテインメント企業として、ブロックチェーン技術を活用し、「楽しむことが価値に変わる」世界の実現を目指しています。



Digital Entertainment Asset Pte.Ltd.

代表者： 吉田直人 山田耕三

所在地： 7 Straits View, Marina One East Tower,#05-01,Singapore 018936

設立： 2018年8月

事業内容： GameFi プラットフォーム事業

【メディアお問い合わせ先】

Digital Entertainment Asset Pte Ltd.

広報: 高杉 | tomoyuki_takasugi@dea.sg

Digital Entertainment Asset Pte. Ltd. (DEA) PR 事務局 (株式会社サニーサイドアップ内)

担当： 矢野、須田

Mail : dea_pr@ssu.co.jp