

新たなトラッキングシステム搭載のモジュール式フェイスプレート採用 VR デバイス
「VIVE COSMOS」の取り扱いを開始
～9月20日 10:00 より事前予約販売が解禁～

The logo for VIVE COSMOS, featuring a blue triangle icon to the left of the text "VIVE COSMOS" in a blue, sans-serif font.

株式会社デジカ（本社：東京都武蔵野市、代表：モモセ・ジャック・レオン）は、国内発売を10月11日（金）に控え、新たに登場するHTC社製VR新製品「VIVE COSMOS」の事前予約販売を、9月20日（金）10:00～10月10日（木）23:59までの期間限定で実施いたします。ご購入いただいたお客様には特別オファーとして、無制限でVRタイトルをお楽しみいただける「VIVEPORT INFINITY」サブスクリプションサービス（12ヶ月分）+VRコンテンツ「AEON」をプレゼントいたします。

お取扱いはVIVE公式ストア（<https://www.vive.com/jp/>）ならびに、日本国内のVIVE正規取扱販売店であるドスパラ各店ならびにECサイト（<https://www.dospara.co.jp/>）にて行われます。

VIVE COSMOSは、使いやすさ、汎用性、パフォーマンスでVRのお客様のニーズに合わせられるように設計された、新たなデスクトップ型のVRデバイスです。VIVE史上最高の解像度（2880×1700ピクセル）を実現し、従来のVIVEよりも88%解像度を向上させた全く新しいLCDパネルは、スクリーンドア効果を最小限に抑え、今まで以上に迫力のある映像をお楽しみいただけます。

新たに採用されたVIVEトラッキングシステムは、セットアップを簡略化することで、これまで以上にスピーディにVRを楽しめるようになりました。また、VIVE初となる機能拡張可能なモジュール式フェイスプレートを採用。新たなVRデバイスとして体験いただける製品となっております。

■「VIVE COSMOS」の主な特徴

<VIVE 史上最高画質>

VIVE COSMOS は、2880 x 1700 ピクセル解像度（VIVE より 88% 向上）、リアル RGB ディスプレイを採用。従来の VIVE（コンシューマエディション）よりも 88% 解像度を向上させたまったく新しい LCD パネルは、ピクセルとピクセルの間の距離を短くし、スクリーンドア効果を最小限に抑えたクリアなグラフィックを提供します。

<外部センサー不要>

6つのカメラ+AIテクノロジーによる独自のインサイドアウトトラッキング搭載。
パソコンに接続してすぐにお楽しみいただけるプラグアンドプレイと携帯性を実現しました。

<機能を拡張できるモジュール式フェイスプレート採用>

VIVE COSMOS はモジュール式フェイスプレート（以下、モッド）を採用、ヘッドマウントディスプレイの機能拡張を可能にした多機能対応のプレミアム VR ヘッドマウントディスプレイです。VIVE COSMOS の発売に合わせて発表された最初の拡張モッドは、既存のライトハウス・ベースステーションとコントローラーを引き続き使用したいお客様向けの VIVE COSMOS 外部トラッキングモッドです。外部トラッキングモッドは、VIVE トラッカーを含む VIVE の周辺機器をサポートします。外部トラッキングモッドは来年の第 1 四半期に発売予定です。

<フリップアップデザイン>

ユニークなフリップアップデザインにより、現実と仮想現実をすばやくスイッチングできます。優れた人間工学により快適さを追求し、長時間の VR 体験が可能になり、統合された一体型ヘッドフォンが完全に没入できるサウンドを提供します。

<VIVE Reality System>

新しいコンセプトで作り直した Vive Reality System は VR アプリを起動するのではなく、VR 世界をまたぐような感覚でプレイできるように設計されました。レンズと呼ばれる XR や VIVEPORT インフィニティのアプリケーションを簡単にナビゲートするためのユーザーインターフェイス、および Origin（オリジン）と呼ばれる新しいダイナミックなホームスペースを備えています。

■VIVE COSMOS 製品情報

商品名	VIVE COSMOS
型番	99HARL006-00
製品情報 URL	https://www.vive.com/jp/product/cosmos/
発売開始日時	2019年10月11日（金） / 【予約販売】 2019年9月20日（金）午前10時～10月10日（木）23時59分まで
メーカー希望小売価格	89,882円（税抜）
メーカー保証	購入日より1年間 (VIVE COSMOS 専用アドバンテージパック適用により、購入日より最大2年間の保証)

製品仕様	ヘッドセット	スクリーン	デュアル AMOLED 3.4 インチ（対角）
		解像度	片目あたり 1440 x 1700 ピクセル（合計 2880 x 1700 ピクセル）
		リフレッシュレート	90 Hz
		視野角	最大 110 度
		オーディオ	ステレオヘッドフォン
		入力	内蔵マイク、ヘッドセットボタン
		接続	拡張モジュール接続用 USB-C 3.0, DisplayPort 1.2
		センサー	G センサー、ジャイロセンサー、IPD センサー
		接眼部	フリップバイザー、調整可能な IPD、ヘッドストラップ
	コントローラー	センサー	G センサー、ジャイロセンサー、ホールセンサー、タッチセンサー
		入力	システムボタン、アプリケーションボタン、トリガー、バンパー、ジョイスティック、グリッパボタン
		バッテリー	単 3 アルカリ乾電池 × 2
トラッキングエリア要件	起立時/着席時	スペース制限なし	
	ルームスケール	最小 2m × 1.5m	

* ここに掲載されている情報は、発表日現在の情報です。最新の情報と異なる場合がございますので、あらかじめご了承ください。
* 特別オファー用の引き換えコードはパッケージに同梱されております。コードは 2019 年 11 月 1 日までに引き換えする必要があります。

- * 特別オファーの内容は予告なく変更となる場合がございますので、予めご了承願います。
- * 本製品をご利用いただくには、必要スペックを満たしたPCが必要になります。詳しくは <https://www.vive.com/jp/ready/> をご参照ください。
- * VIVE 公式ストアは株式会社デジカが運営しております。

■VIVE COSMOS 製品画像



【HTC について】

VIVE はルームスケールVRでかつリアルなインタラクションを実現するために最適化された、今までに類をみないVRプラットフォームです。

テクノロジー業界のゲームチェンジャーとしての高い技術力と業界 TOP クラスのコンテンツ提供を約束し、開発者や事業者用製品と同等のVRをコンシューマーに提供し、VIVE はソフトウェアとハードウェアにおいて、最強のエコシステムを作り上げました。

VIVE エコシステムはVR市場で最高のハードウェア技術を中心に、1億ドルのVR及び関連スタートアップ企業への圧倒的推進力のある“VIVE X”、60か国以上で展開される世界初のサブスクリプション型グローバルプラットフォームでかつアプリケーションストアである“VIVEPORT”、コンテンツ開発力と発信力をもった“VIVE Studios”等で形成されています。VIVE 製品に関する詳細は www.VIVE.com をご覧ください。

※ HTC と HTC ロゴは HTC Corporation の登録商標です。

※ その他の社名および商品名は、それぞれ各社の登録商標または商標です。

※ ここに掲載されている情報は、発表日現在の情報です。最新の情報と異なる場合がございますので、あらかじめご了承ください。

【株式会社デジカについて】

イーコマースソリューションのリーディングプロバイダーです。国内外の100を超えるパートナーと提携し、2,000を超えるPCアプリケーションやゲームを中心に様々なデジタルコンテンツを全世界のお客様へ提供しています。

2012年よりSteam向け国産ゲームのパブリッシング事業を開始し、その後SteamウォレットコードやSteam関連グッズの販売、「Komoju*」での日本円決済の提供など、Valve社との強い提携のもと多くの事業に関わってきました。

近年では「HTC VIVE」を始めとしたVR関連機器の取扱をはじめ、各VR関連会社やコンテンツメーカーと連携した展開など、この新しい市場に力を注いでおります。

また、大手ゲーム周辺機器メーカーのストア運営も担当し、製品の輸入、配送などのロジスティックにも携わっており、国内外のゲーム事業を全般的にサポートしています。詳しくは <https://www.degica.jp/> をご覧ください。

- Komoju (<https://komoju.jp/>) は、株式会社デジカが運営する決済システムの名称です。
- HTC、HTC ロゴ、VIVE、VIVE ロゴ、VIVE Pro、VIVE Pro ロゴ、VIVE Focus、VIVE Focus、VIVE COSMOS、VIVE COSMOS ロゴは、HTC Corporation の登録商標です。
- Steam 及び SteamVR は、Valve Corporation の商標及びまたは登録商標です。
- その他の社名、商品名、ロゴは、それぞれ各社の登録商標または商標です。