

第5回ゲストは空間芸術アーティスト
“Chim↑Pom from Smappa! Group”の卯城竜太
MC・成田悠輔と対談！Chim↑Pom作品から結婚記念デモ『LOVE IS OVER』
「迷惑系YouTuberとアートの差異」など語る
『夜明け前のPLAYERS』第5回を5/29（月）日本テレビにて放送

ビジネス配信に最適な動画配信プラットフォームサービス「ULIZA」や「PLAY VIDEO STORES」を提供している株式会社PLAY(本社:東京都渋谷区、代表取締役社長:黒田和道)がプロデュースする番組『夜明け前のPLAYERS』が、2023年1月より日本テレビで放送されています。第5回ゲストは、空間芸術アーティスト「Chim ↑ Pom from Smappa! Group」(以後、「Chim ↑ Pom」)・卯城竜太が登場します。同番組のディレクターズカット版はPLAYの動画配信プラットフォーム「PLAY VIDEO STORES」で配信されています。

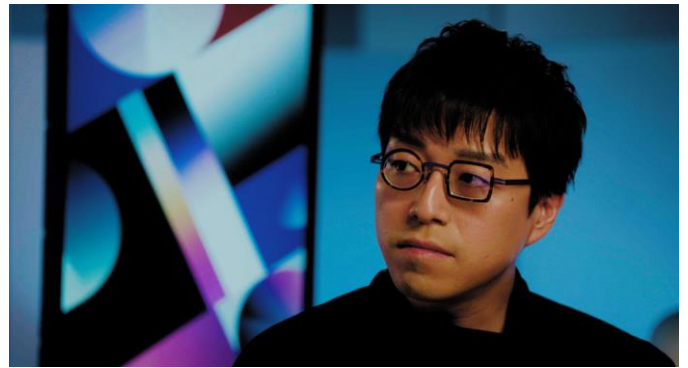
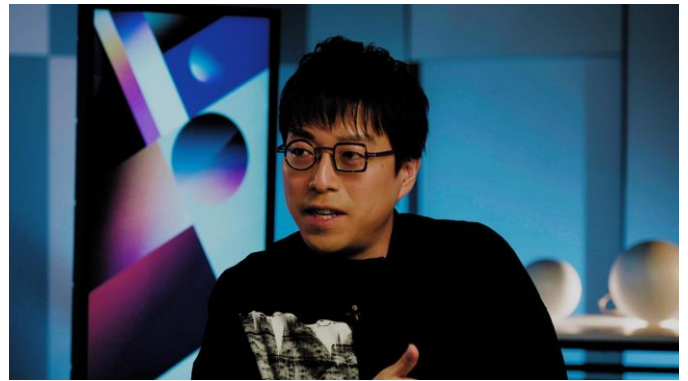


2023年1月16日にYouTubeチャンネルを開設し、1月23日25:59より月1回のレギュラー番組として日本テレビで放送されている番組『夜明け前のPLAYERS』は、地上波初MCとなる経済学者・成田悠輔がニッポンの未来を切り開くイノベーターにフォーカスする番組です。毎回旬なゲストと成田さんとの対談の模様をお届けします。

第5回目の放送は、ゲストにChim ↑ Pom 卯城竜太さんを迎え、「Chim ↑ Pom・エリイの結婚式と結婚記念デモ『LOVE IS OVER』」「『なぜ広島のをピカッとさせてはいけないのか』の炎上と戦後民主主義における被曝教育の限界」「“突き抜けるおもしろさ”に見るアートと迷惑系YouTuberの差異」など、Chim ↑ Pomの過去プロジェクトを中心に、成田悠輔ならではの切り口で様々な話題を繰り広げ、Chim ↑ Pom 卯城竜太の知られざる一面を明らかにしていきます。

今回も裏話・新事実が続々登場！ここでしか聞けないトークは必見です。

PLAYは『夜明け前のPLAYERS』のプロデュースを行い、『夜明け前のPLAYERS』のディレクターズカット版の配信をPLAYの動画配信プラットフォーム「PLAY VIDEO STORES」で行っています。また、番組のYouTubeチャンネルでも対談の切り抜き動画を随時更新し、幅広いユーザーの方に番組の面白さをお届けしていきます。



▲収録時の様子



▲ゲスト・Chim↑Pom 卯城竜太



▲MC・成田悠輔

■番組概要

- 番組名 : 夜明け前のPLAYERS
- 番組MC : 成田悠輔
- 放送時間 : 月1回 月曜深夜25:59~26:29
(第5回放送は5月29日(月) 25:59~26:29)
- 公式Twitter : <https://twitter.com/yoakemaeplayers>
- YouTube : <https://www.youtube.com/channel/UCb9iWTA-E94gXx6VfHry8Aw>
- 番組公式ホームページ : <https://players.stores.play.jp/>

■PLAY VIDEO STORESとは



PLAY VIDEO STORES

PLAY VIDEO STORESとは、企業向け動画配信・販売プラットフォームです。PLAY VIDEO STORESを利用いただくことで、自社ブランドの動画配信サイトを簡単に構築することができます。プロ野球チーム、劇団、フィットネスクラブ、オンラインセミナー教室など、幅広い用途でご利用頂いております。

公式HP : <https://stores.play.jp/>

【株式会社PLAYとは】

株式会社PLAYは、「最高の動画配信技術を、最高の品質で。」を掲げ、最高の動画配信技術を活用して、メディア・コンテンツ・エンタープライズ領域のDX推進を実現する会社です。エンターテインメントを始め様々な分野での動画配信サービスを支えながら、さらなる技術革新を進め、高品質なサービスを生み出していきます。

【会社概要】

会社名	: 株式会社PLAY
設立	: 2010年3月16日
資本金	: 5,000万円
代表者	: 代表取締役社長 黒田 和道
本社所在地	: 〒150-0036 東京都渋谷区南平台町16-28 Daiwaスクエア
電話番号	: 03-5784-8064
FAX番号	: 03-5784-8071
従業員数	: 146名
加盟団体	: 一般社団法人 IPTVフォーラム
業務内容	: 動画ソリューション事業
公式サイト	: https://play.jp/

PLAY