



Press Release

2025年12月14日

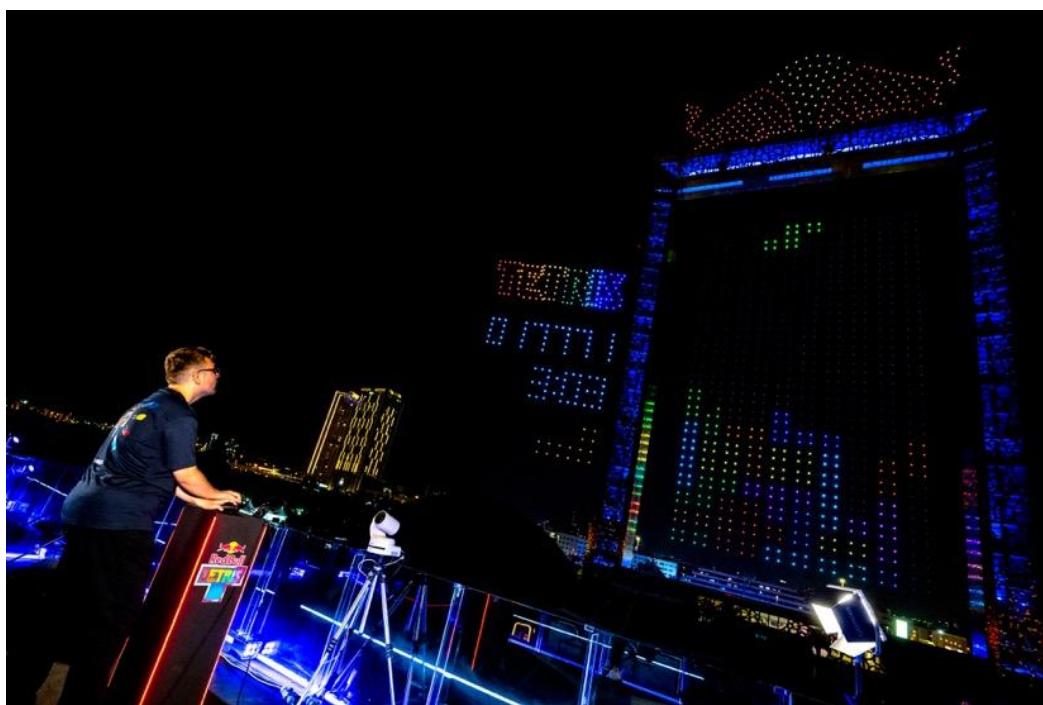
2,000機以上のドローンを使用した、世界初の空中テトリス公式戦

Red Bull Tetris® World Final

ドバイ・フレームが巨大なゲーム画面に！

eスポーツがスクリーン外に飛び出し、没入型空間が夜空に登場

レッドブルは、世界で5億2千万本以上販売し、40年以上にわたって世界中で愛されているパズルゲーム「テトリス」の新グローバルトーナメント「Red Bull Tetris®」を開催しました。12月11日（木）～13日（土）に、ドバイ（U.A.E.）で開催した Red Bull Tetris® World Final には日本を含む60カ国以上の代表が出場。現地時間の13日（土）の夜に実施したトーナメントの決勝では、2,000機以上のドローンを使用して世界初の空中にてリアルタイムでプレイするテトリス公式戦を世界最大サイズで行い、フェフミ・アタラー（トルコ）が優勝しました。



世界最大&世界初のスクリーンで Red Bull Tetris®をプレイするフェフミ・アタラー

Dean Tremi / Red Bull Content Pool

日本代表のAK（19歳、埼玉県、学生）は予選をTop3通過しましたが、現地時間12日（金）に行われたトーナメントは残念ながらベスト16で敗退しました。



大会を終えて AK は「初の海外だったので緊張しました。初日のパーティで少し緊張が解け、翌日の予選は会場が砂漠の中で、砂漠に感動しました。またバギー搭乗やプールなどを楽しみながら試合に臨み、良い結果を残すことができました。決勝トーナメントは勝ちを意識しすぎたことで焦りが出てしまい、緊張しすぎて思うようなプレイができず、悔しい結果で終わりました。楽しみにしていたドローンを使ったテトリスに加えて、花火やオーケストラなどの演出がとても豪華で、あの舞台に立ちたかったです。レッドブル・テトリスはワールドファイナルがドバイで開催されたことに限らず、日本の決勝が東京ゲームショウの会場内で行われたり、あめみやたいようさんがゲストだったりと、とにかく規模が大きいイベントだと思いました。是非次回も開催してほしいですし、次回こそは絶対に優勝したいです」とコメントしました。



左：決勝トーナメント、ベスト 32 戦の AK（手前）Dean Treml / Red Bull Tetris

右：コメントする AK Leo Rosas / Red Bull Tetris

決勝トーナメントの対戦表は下記よりご覧いただけます。

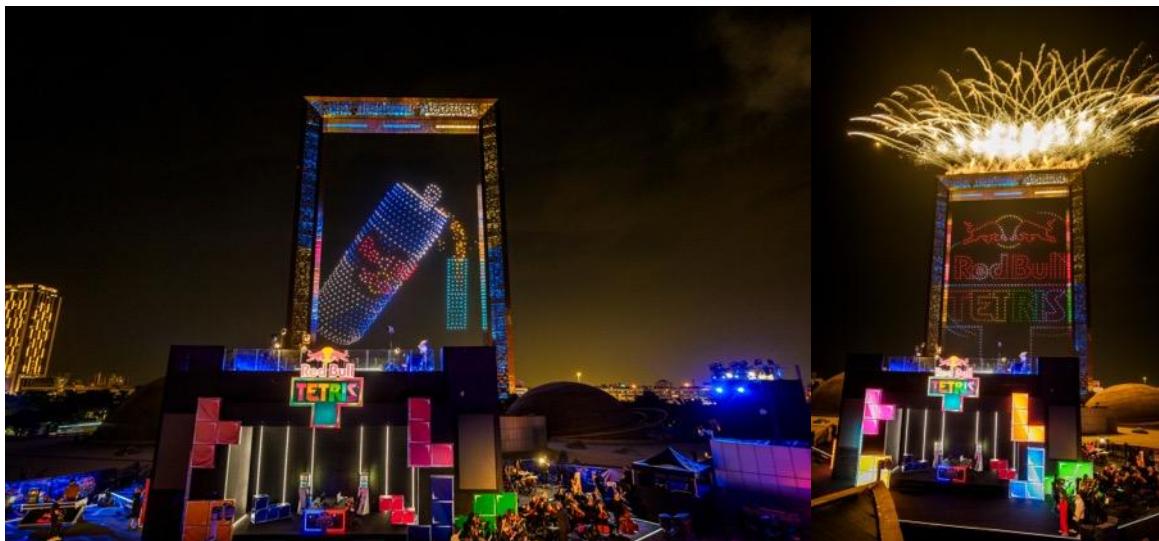
<https://www.redbull.com/int-en/events/red-bull-tetris-world-final/red-bull-tetris-world-final-brackets>

ドバイの観光名所「ドバイフレーム（高さ 150m × 幅 93m）」をその名の通り枠に見立てた、世界最大で世界初となるライブでプレイが可能な空中でのテトリス公式戦により、e スポーツはスクリーン外へと飛び出し、没入型オープンエア空間となりました。テトリスを従来のスクリーン上の体験から“空”へ引き上げたこの決勝に勝ち進んだのはペルー代表のレオ・ソロザノ（Leo Solorzano）とトルコ代表のフェフミ・アタラー（Fehmi Atalar）でした。



ドバイフレームが世界最大&世界初の空中でプレイ可能なテトリス公式戦のゲーム画面に

(クレジット 左 : Red Bull Content Pool、右 : Marc Schwarz / Red Bull Content Pool)



ドローンや花火などの演出で大会を盛り上げ Philip Platzer / Red Bull Content Pool

適応力、即時の判断、精密な操作が試される“世界で最も万能なテトリスピレイヤー”を決める戦いは観客を最後まで釘付けにする熱戦が繰り広げられました。どちらが先に挑むかを決めるオフステージの試合を行いフェフミ・アタラーが勝利して「後攻」を選択。先攻のレオ・ソロザノがTスピンを活用して5分間のゲームを57,164点で終えると、超えるべきスコアが明確なフェフミ・アタラーは際立ったパフォーマンスを披露。制限時間の3分の2を通過時点でレオ・ソロザノのスコアを超え、決定的なテトリミノをはめるなどしてスコアは168,566点を達成し、本大会の初代世界王者としてテトリス史に名を刻みました



大会を制したフェフミ・アタラーは大会後「本当に信じられない、夢の様だ。イベントは唯一無二で自分のテトリス経験の中で最高の瞬間だ。マシンみたいに完璧なプレイができた、どの試合でも1点も取りこぼさなかった。とても嬉しい」とコメントしています。



フェフミ・アタラーはコンピュータ工学の学生（19歳） Dean Tremi / Red Bull Content Pool

世界王者に向けた戦いはトーナメント用のゲーム「Red Bull Tetris®」を使用して行いました。本大会は18歳以上であれば誰でも参加可能な世界最大級のグローバルゲーム大会で、スマートフォンのブラウザ上で行われた予選は全世界で700万回以上ゲームが遊ばされました。日本では予選の上位4名が9月28日（日）に東京ゲームショウの会場内で開催したJapan Final（PC版Red Bull Tetris®を使用）で戦い、AKが日本代表の座を獲得しました。

■ Red Bull Tetris® World Final 概要

大会名	: Red Bull Tetris® World Final
優勝	: フェフミ・アタラー (Fehmi Atalar)／トルコ
利用ソフト:	: Red Bull Tetris®
決勝戦形式	: ドバイ・フレーム内で2,000機以上のドローンを用いたライブプレイ。 同時対戦では無く、それぞれが1ゲームして高得点者が勝利（BO1形式）
優勝スコア	: 168,566点
開催日	: 12月11日（木）～13日（土）
会場	: ドバイ・フレーム（ドバイ（U.A.E.））
出場者	: 60名（60カ国）
備考	: 各国予選に向け、世界中のスマホでRed Bull Tetris®は700万回以上プレイ



大会の映像・画像データは下記 URL よりご確認ください。

素材は放送／記事掲載に限り無償でご利用頂けます。

<https://bit.ly/RBTR25-P>

※URL リンク先でガイダンス表示の場合はそのまま数秒お待ちください。

その他の素材は下記より入手頂けます。

<https://www.redbullcontentpool.com/international/CP-A-27755>

ご利用の際は登録が必要です。登録方法とクレジットの詳細は

<https://bit.ly/RedBullUserGuide2025> をご覧ください。