

「本科 CG/VFX 専攻」がパワーアップ！ 第二弾は「アニメ CG 講座」が動画教材へ 新たに追加！

ハイブリットラーニングシステムの強化により、CG 分野でのより高度なスキル定着が可能に



2021年春より導入 デジタルハリウッド東京本校(御茶ノ水)

IT 関連及びデジタルコンテンツの人材育成スクール[デジタルハリウッド] (運営会社: デジタルハリウッド株式会社、本社/本校: 東京都千代田区、代表取締役社長兼 CEO: 吉村毅、学長: 杉山知之) では、3DCG、VFX、あらゆる映像制作に必要な技術を 1 年かけて基礎から学び、1 年間でクリエイティブ未経験から即戦力として CG 映像業界で活躍できる人材育成を目的とした「本科 CG/VFX 専攻」を開講しています。

「本科 CG/VFX 専攻」では、社会人やWスクールの大学生が、ライフスタイルに合わせて“いつでも好きなときに学べ、1 年で確実に目標達成できる”ことを徹底的に追求し、基礎学習力の向上と高度なスキルを定着させる学びの仕組みとして、クラス制ライブ授業と eラーニング教材を活用した自己学習を組み合わせた“反転学習”を導入しております。

この度、常に最先端の現場で生きてくるスキルを習得いただくため、以前より提供している eラーニング教材 “Any” へ、「Maya」や「ZBrush」、「Houdini」に加え、第一弾でご紹介した「Unreal Engine」とともに、「アニメ CG 講座 (基礎編・モデリング編)」を追加することとなりました。

本教材の追加により、アニメ CG 制作に特化した「3ds Max」の操作やセルルック表現から、キャラクター制作、プラグインである「Pencil」についてのなどの知識や技術を身に着けることが可能となります。また、アニメ CG 制作を行っている企業の多くは、メインツールとして「3ds Max」を用いて制作を行っているので、

アニメ CG 業界への就職や転職を目指している方は、押さえておきたいソフトの 1 つとなっています。
この機会にぜひ、「アニメ CG 講座」で学び、ワンランク上の作品作りを目指しましょう。

また、より高いレベルの CG ディティールが求められる時代背景に合わせて、高いレベルの映像作品を
アウトプットできるクリエイターを育成し、就転職を 1 年間で叶えていただけるよう今後もより柔軟な学びの
サポート体制、授業プログラムを導入してまいります。

アニメーション編につきましても、みなさまに新たな教材としてお届けできますよう準備を進めております
ので、今後のご案内もぜひお楽しみにお待ちください。

【3ds Max とは】

Autodesk 社製品であり、主要 3DCG 制作ソフト。専用開発された豊富なプラグインは表現の幅を広
げてくれる。また、キャラクターアニメーション用ソフト character studio が標準で搭載されている。アニメ
CG 業界や映画業界、ゲーム業界などの「プロ」の現場で使用されている多機能で高機能な 3DCG ソフト
である。

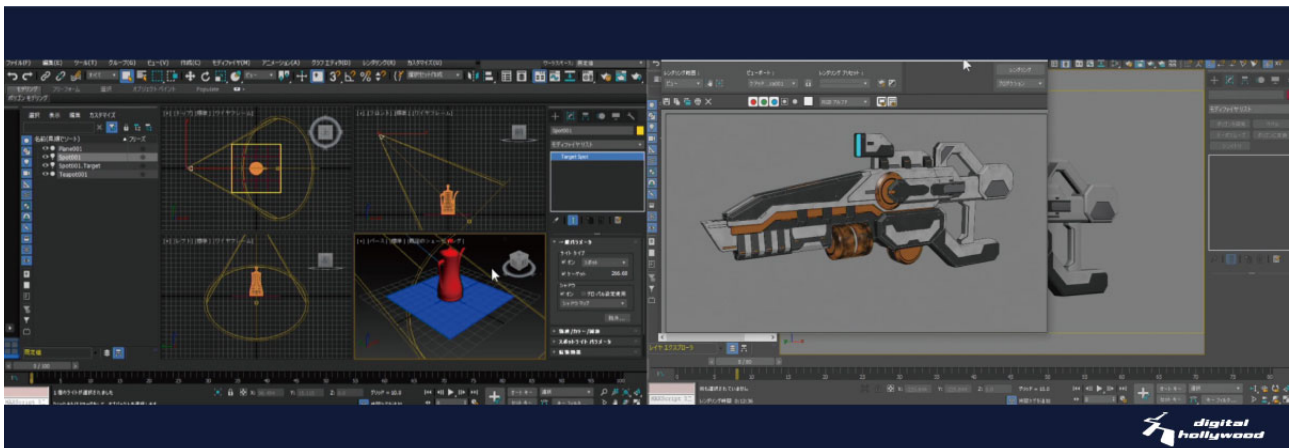
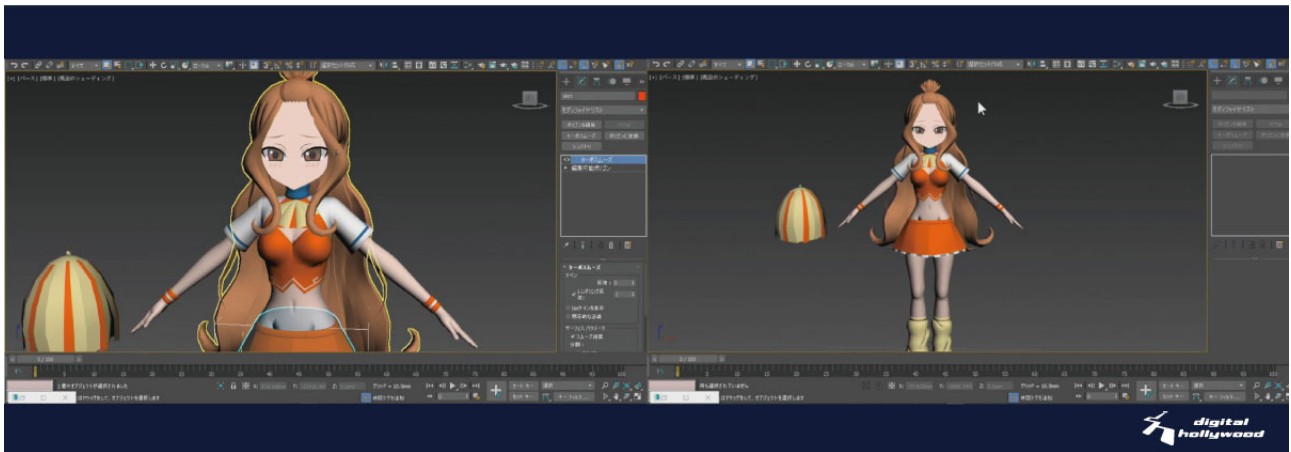
3ds Max についての詳細はこちら：

https://school.dhw.co.jp/course/3d cg/contents/w_3dsmax.html

【e ラーニング教材"Any"とは】

現場経験が豊富なデジタルハリウッドの講師陣が収録している映像教材です。

PC、スマートフォン、タブレット端末とインターネット環境さえあれば、いつでもどこでも時間と場所を選ばず
に学習できるので、通勤電車や家事のスキマ時間など、自分のペースで学びを進めることができます。授
業に先駆けての予習、授業後の復習、何度でも繰り返し学習することができるので、より効率良く基礎学
習力の向上と高度なスキルを定着が実現できます。



■デジタルハリウッド東京本校 開講コース紹介

【本科 CG/VFX 専攻】

3DCG、VFX、あらゆる映像制作に必要な技術を1年かけて基礎から学ぶカリキュラムです。その制作に必要な技術を、オリジナル作品制作を通じて実務レベルまで引き上げます。プロ仕様の3DCGソフトウェアによる映像制作スキルの習得を軸に、観察力・表現力を向上させるデッサンやテクスチャ演習、CG概論など、幅広く学習し、目標とする業界に適したスキルと表現力を習得し、就職・転職へ繋がります。

開講時期：2021年9月

期間：1年間

対象者：未経験から入学可。3DCG・映像業界への就業をしたい方。

社会人、大学とのWスクールの方々などでも通いやすい週末クラス、平日クラスをご用意しております。

◆本科 CG/VFX 専攻 コース概要

>> <https://school.dhw.co.jp/course/cgvfx/>

【本科 CG/VFX 専攻 AL クラス】

本科 CG/VFX 専攻にて開講当初より導入している基礎学習力の向上と高度なスキルを定着させる学びの仕組みや、クラス制ライブ授業と動画教材活用した個別トレーニング授業を組み合わせた“ハイブリッド学習システム”を強化したクラスです。さらにゼミ制の導入、業界トップクラスのクリエイターによる特別授業を取り入れ、ソフトスキルの習得にとどまらない、表現力豊かなCGクリエイターを輩出していきます。校舎を超えたクラス運用を行い、東京・大阪を中心としたデジタルハリウッド拠点を使った多拠点合同クラスを展開いたします。

開講時期：2021年9月

期間：1年間

対象者：未経験から入学可。3DCG・映像業界への就業をしたい方。

◆本科 CG/VFX 専攻 AL クラス概要

>> <https://school.dhw.co.jp/p/da-lp/>

【専科 3DCG デザイナー専攻】

3DCGの基礎からモデリング・アニメーションコンポジットなど「3DCG デザイナー」としての就転職に求められる技術を1年かけて基礎から学ぶカリキュラムです。

開講時期：2021年9月

期間・曜日：1年間 [平日1日]または[週末1日]

対象者：未経験から入学可。3DCG・映像業界への就業をしたい方。

◆専科 3DCG デザイナー専攻 コース概要

>> <https://school.dhw.co.jp/course/3dcdg/>

【CGGYM】

私だけの学び方！“3DCG を個別に必要な部分だけ学ぶ”をコンセプトに目的に合わせて学習をカスタマイズできるCGラーニング空間『CGGYM』。CG未経験者から経験者まで、あなたが必要とするニーズに合わせて学習が可能です。CGGYMでの学習スタイルは、eラーニング教材”Any”を活用した反転学習スタイルを導入しています。

開講時期：毎月開講しております。

◆CGGYM コース概要

>> <https://school.dhw.co.jp/p/cggym/>

【本講座に関するお問い合わせ】

デジタルハリウッド東京本校

TEL:0120-386-810

(受付時間:10:00~21:00 休館日:毎週月曜および祝日)

Mail:tokyo@dhw.co.jp

URL:<https://school.dhw.co.jp/school/tokyo/>

【デジタルハリウッド(専門スクール)について】

<https://school.dhw.co.jp/>

1994年10月、デジタルハリウッド株式会社の設立と同時に東京・御茶ノ水に開校。主に社会人を対象に、Web・デザイン・3DCG・CG・映像・グラフィック等のプロを養成し、各産業界への就転職や独立を目指す通学の専門スクール。

【当プレスリリースに関するお問い合わせ】

デジタルハリウッド株式会社 広報室:川村

mail:press@dhw.co.jp

TEL:03-5289-9241

デジタルハリウッド公式サイト：<https://www.dhw.co.jp/>

学長ブログ「スギヤマスタイル」：<https://www.facebook.com/SugiyamaStyle>

過去のプレスリリース：<https://www.dhw.co.jp/pr/release/>