

G's ACADEMY(ジーズアカデミー)

100社以上のスタートアップを輩出してきた
ノウハウを凝縮したプログラム

「アントレプレナーシップ教育導入支援プラン」 学校・行政機関向けに提供開始



IT 関連及びデジタルコンテンツの人材養成スクール・大学・大学院等を展開するデジタルハリウッド株式会社(本社:東京都千代田区、代表取締役社長兼 CEO:吉村 毅、学長:杉山 知之)が運営する、起業家・エンジニア養成スクール『G's ACADEMY』(ジーズアカデミー)ではこのたび、高校生や大学生へアントレプレナー教育を実施したい学校・行政機関向けに、「アントレプレナーシップ教育導入支援プラン」の提供を2023年9月4日より開始します。

詳細: <https://gsacademy.jp/entrepreneurship-education/>

■「アントレプレナーシップ教育導入支援プラン」提供の背景

2022年、内閣府によりスタートアップ育成5カ年計画が策定され、経済産業省をはじめとしたさまざまな企業や団体がスタートアップ支援に取り組んでいます。その中でも、学生のうちから起業家を志す「学生起業家」を支援する取り組みとして、大学生向けアクセラレーションプログラムの立ち上げ等が注目されています。また、文部科学省主導で、自ら問いを立て解決する力を醸成する「探究活動(総合的な探究の時間)」が、高校から必修で取り入れられるなど、高校生・大学生に対するアントレプレナーシップ教育に取り組む動きが活発になってきました。

その一方、アントレプレナーシップ教育の必要性を感じていながらも、学校のカリキュラムとして十分に検討しきれていない、カリキュラム内容に不安が残るといった課題を抱えている学校も多いのではないのでしょうか。

アントレプレナーシップを知識としてインプットすることを前提とする動きが多いですが、そもそも起業とは、机上で論じるものではありません。今、セカイをけん引しているスタートアップは、創業者が自己の価値観を突き詰め、デジタルで表現し、具体的な行動を起こすことから始まっているからです。

実際に、自分がなぜその課題を解決したいのかを考え、自分でテクノロジーを使って手を動かし、自分のチカラでアウトプットしない限り、アントレプレナーシップを身に付けることはできないと、私たちは考えています

ジーズアカデミーでは、開校から8年で100社以上のスタートアップが誕生していますが、その秘訣は「論よりCODE(行動)」だからです。

このノウハウを全国の行政機関や、高校・大学と連携し、「未来社会を自分で創る」体験を、多くの学生の皆様に提供してまいります。

■プラン概要

①G's CAMP

ー学内にスタートアップの機運を創る、2.5日間集中の起業&プログラミング学習ー

学内選抜を行い、意欲の高い学生を対象に、手を動かしながら企画を考え、自分の手で起業をイメージした、ビジネスの種となるアプリ開発を行います。



互いに教え合う「P2Pラーニング」を習得させ、修了後に一緒に学び続けるコミュニティができ、学内に新たなスタートアップの文化が根付きます。

学校・団体でのご契約のみとなり、受講者（学生）は無料で受講していただきます。

《カリキュラム例》

アプリ開発のためのプログラミング（HTML/CSS、JavaScript）と、新規事業企画ワークショップを中心に、受講者同士が学びあうカリキュラムです。

DAY 1	DAY 2	DAY 3
	10:00 ガイダンス&自己紹介	10:00 ガイダンス&チュータリングタイム
	10:45 講義①前半:HTML・CSS基礎	11:00 課題発表会
	12:30 ランチ	12:30 ランチ
	14:00 講義①後半:CSS基礎	13:30 特別講義:新規事業創造のススメ
	15:15 講義②:JavaScript/jQuery	15:30 講義⑤ JavaScript応用 /DOM操作
16:15 講義0 PC基礎 ZOOMトレーニング プログラミング環境設定	16:30 講義③:ゲームアプリ作成(おみくじ)	17:30 P2Pラーニング/チュータリングタイム
	18:00 課題通達:じゃんけんゲーム チュータリングタイム	18:00 エンディング
		18:30 終了

《導入事例・受講者の声》

近畿大学さま

※参考:2023年7月25日 プレスリリース

【開催レポート】受講満足度 100% 自分で考えテクノロジーで実装するジーズアカデミーと近畿大学による短期集中プログラミングキャンプ『G's CAMP KINDAI』

<https://prtimes.jp/main/html/rd/p/000002258.000000496.html>



学部属性
文系学生63%

■ 文系
■ 理系



プログラム満足度
100%

■ とても満足



自己成長度
88%

■ とても成長を感じた
■ 成長を感じた
■ あまり感じられなかった

「学びたいと思ったことがドンピシャで学べたのと、質問がすごくしやすい雰囲気でめっちゃ良かったです。」
(理系・1年生)

「最初難しく感じて、インプットはできててもアウトプットがすごく難しかったのですが、先生方からの指導の下で、しっかりアウトプットして最後には自分の好きなゲームを作ることができてとっても嬉しかったです。」(文系・1年生)

「他学部の人たちがたくさんいて、いろいろなアイデアや発想をもらいました！とっても良かったです！！」
(理系・2年生)

「3日間とてもハードなスケジュールで、途中心が折れそうになりましたが、3日間やり遂げることができて、とても達成感を得ることができました。チューターのみなさんが親身に教えてくださったおかげで、プログラミング完成まで持っていくことができました。また、皆さんと話すなかで、刺激をもらったり様々なことを知ることができたので、本当に参加して良かったと思います。」(文系・3年)

②アントレプレナーワークショップ

—4hで起業の基本メソッドを学び、自身の価値観を探求する機会を学生へ—

起業の本質となるメソッドを学び、ワークショップを通じて主体的な企画を自ら考え、発表まで行います。

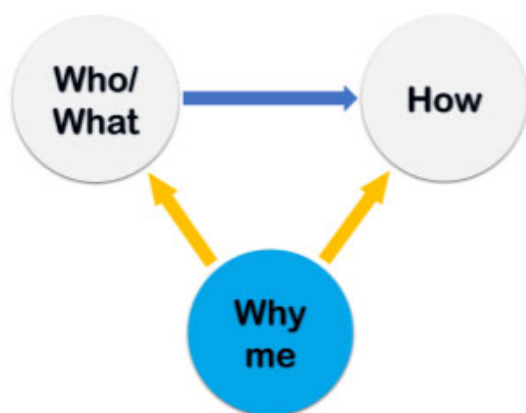
「儲けること」はビジネスの本来の目的ではなく、「事業継続するための手段」にすぎません。まずは自分自身の価値観を土台とした事業企画を考え、その上でビジネスに接続させていきます。

ジーズアカデミーから起業家が続出するコアとなる講義をそのままお届けしています。

※①のG's CAMPには標準で含まれております。



《カリキュラム》



- ・事業とはなにか
- ・新規事業はなぜ立ち上がらないのか
- ・事業計画ではない「事業企画」
- ・デジタルとスタートアップの関係
- ・人類史でのストーリーの重要性
- ・世界のスタートアップの事例
- ・原体験ワークショップ
- ・グループワーク
- ・アプリケーション企画

■資料請求、お問合せ

貴校のご状況や目標等をヒアリングさせていただきながら、ご提供内容を調整します。また、ご相談により新規プランでご提案することも可能です。まずはお気軽にお問合せください。

<https://gsacademy.jp/entrepreneurship-education/>

■G's ACADEMY(ジーズアカデミー)について

<https://gsacademy.jp/>

「G's ACADEMY」は「セカイを変える GEEK を養成する」をテーマに、2015 年 4 月にデジタルハリウッドが設立したエンジニア・起業家養成スクールです。このコンセプトが共感を呼び、入学者の約 80% が起業志望者またはベンチャー企業への就職希望者となっています。



入学時は全くのプログラミング初心者だった方々が、卒業時にはサービスを次々と立ち上げ、卒業間もなく VC からの資金調達に成功するなど奇跡的なストーリーを生み出し、現在は約 1,900 名の起業家 × エンジニアコミュニティに成長しています。

また、多くの起業志望者に対応すべく、最大 500 万円までの投資が可能なインキュベート機関「D ROCKETS」を設立。起業家とエンジニアの化学反応を引き起こし「セカイを変えるようなサービスを日本から生み出すこと」に貢献しています。

なお、運営母体であるデジタルハリウッド大学では、大学発ベンチャーの設立数が全国 13 位（令和 4 年度大学発ベンチャー調査）（経済産業省）となっており、多数の起業家を輩出しています。

【当プレスリリースに関するお問い合わせ】

デジタルハリウッド株式会社 広報室：川村

mail: press@dhw.co.jp

TEL：03-5289-9241

デジタルハリウッド公式サイト：<https://www.dhw.co.jp/>

過去のプレスリリース：<https://www.dhw.co.jp/press-release/>