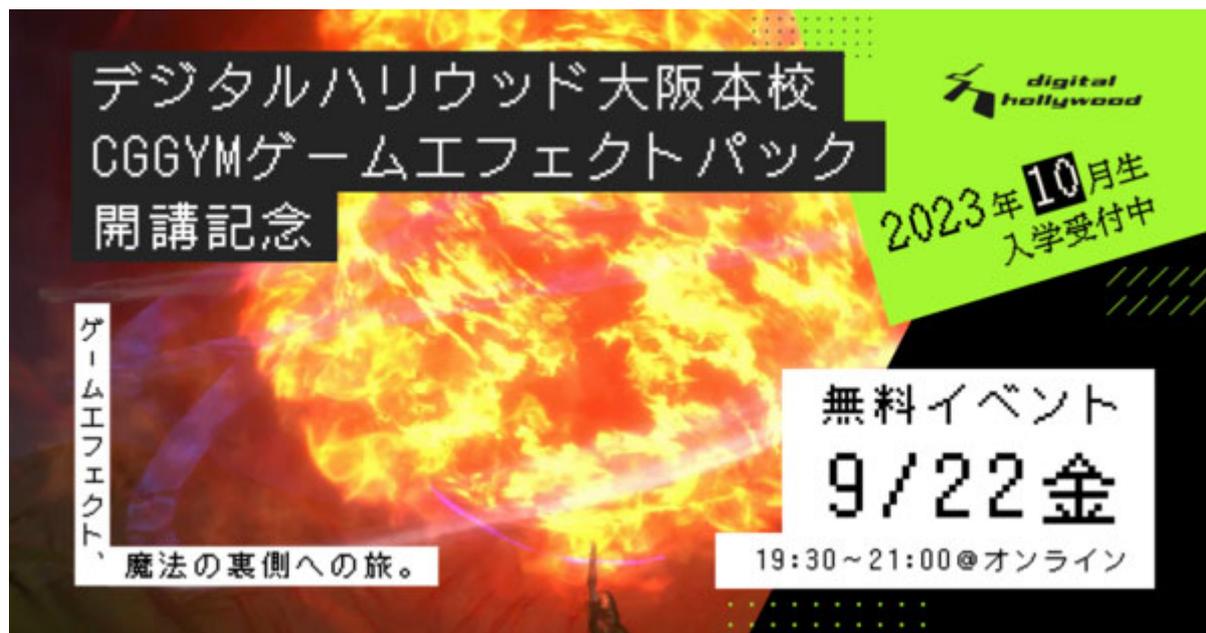


報道関係者各位

2023年9月13日(水)

ゲーム業界への就職を目指して4か月でエフェクトを学ぶ！

CGGYM「ゲームエフェクトパック」 2023年10月より デジタルハリウッド大阪本校で開講



9月22日 開講記念イベントを開催

<https://school.dhw.co.jp/school/osaka/event/263.html>

IT関連及びデジタルコンテンツの人材育成スクール[デジタルハリウッド大阪本校]（運営会社：デジタルハリウッド株式会社、本社/本校：東京都千代田区、代表取締役社長兼CEO：吉村毅、学長：杉山知之）では、CGを個別に必要な部分だけ学ぶことが出来る、フリースタイルCGラーニング空間『CGGYM』を展開しています。

その『CGGYM』において、ゲームのエフェクト制作に特化した専門ソフト「Unity」を使用し実践的なカリキュラムで学ぶ「ゲームエフェクトパック」をデジタルハリウッドSTUDIO吉祥寺と授業連携し、2023年10月にデジタルハリウッド大阪本校でも開講します。関西エリアを拠点にするゲーム会社への就転職を、エフェクターとして目指しましょう。

今回の開講を記念し、9月22日にイベントを開催します。

■開講の背景

一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会の調査によると2023年の日本国内の家庭用ゲーム（ハードウェア+パッケージゲームソフトウェア）市場規模は3,774億円でコロナ禍前の2019年と比較

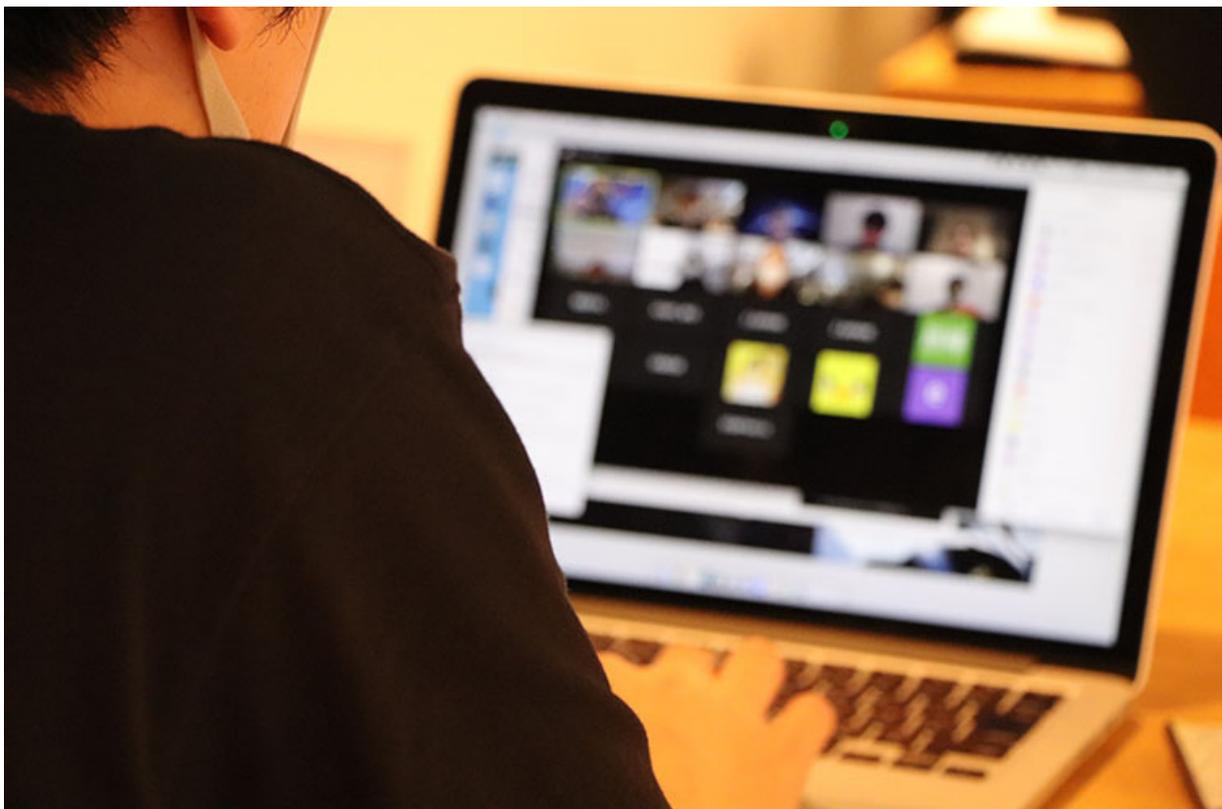
すると 1.07 倍、ダウンロードゲームソフトウェア市場は 301 億円と 2019 年から 1.72 倍の推計となっています。(出展:一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会『2023CESA ゲーム白書』『2019CESA ゲーム白書』)

このようなゲーム市場の拡大傾向により、CG クリエイター需要は増加している中で、ゲーム開発においてエフェクトは欠かせないものとなっています。ゲームエフェクトは、2D、3D 問わずゲームの世界観に合った表現を盛り込めるのが魅力なものの、専門職としての人材が不足している背景を受け、ゲームエフェクトのスキル習得に特化したカリキュラムを設計し、2020 年 4 月より STUDIO 吉祥寺にて開講しております。

4 ヶ月という短期間ながら、株式会社 CAPCOM、株式会社スクウェア・エニックス、株式会社セガ、株式会社サイバーコネクトツー、株式会社 Cygames 等、続々と受講者の内定が出ている実績を受け、大阪本校においても、本科 CG/VFX 専攻、専科 3DCG デザイナー専攻に加え、CGGYM ゲームエフェクトパックの開講により、ゲーム業界で活躍する人材育成に注力していきます。

■「CGGYM ゲームエフェクトパック」3 つの特徴

1: 学習中から“プロ目線”を意識する。産学連携によるクラス授業



常駐するトレーナーからのマンツーマン指導に加え、STUDIO 吉祥寺で実施する全 4 回のクラス授業にオンライン参加いただけます。現役エフェクトデザイナーによる基礎技術から作品までの直接指導、フィードバックにより、業界で通用するエフェクト技術を習得します。

担当講師：邑上 貴洋氏
株式会社アプリボット
シニアエフェクトアーティスト

Web クリエイターとしてキャリアをスタートし、Web ディレクター、FlashDeveloper として映像系 Web 制作会社に従事。2013 年サイバーエージェントグループの株式会社アプリボットに転職し、2D アニメーションチームリーダーを務める。2015 年、3D のプロジェクトが立ち上がり、3D エフェクト制作を開始、「BLADE XLORD—ブレイドエクスロード—」や、新規開発プロジェクトのエフェクト仕様策定からテスト制作に携わっている。2017 年から東京デザインテクノロジーセンター専門学校にてゲームエフェクト講師にも従事。



▽講師指導による指導事例：イラストのフィードバック



▽フィードバックを受けての受講生制作作品



2: ストーリー性のあるエフェクトの制作まで。オリジナル映像教材での学習

■エフェクトの種類

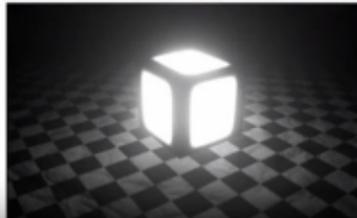
・バトルエフェクト(効果・状態)



・環境エフェクト(波、雨、マグマ、粉塵)



・UIエフェクト(スプラッシュ、ボタンアクション) ・ポストエフェクト(カメラ、Bloom, プラー)



Maya、Unity、Photoshop、AfterEffects などのオリジナル教材に加え、邑上講師監修の CGGYM ゲームエフェクトパック専用の映像教材が視聴可能です。Unity のパーティクルシステム Shuriken の基礎操作から起承転結のあるエフェクト制作まで、トータルして学びます。ゲームエフェクトに踏み込んだ内容の学習が可能です。

3: デジタルハリウッド限定の就職・転職サポート

ゲームエフェクトパック受講生の最終成果物を発表する作品講評会では、サイバーエージェントで活躍する現役の CG クリエイターやエフェクトデザイナー、採用担当者などが参加し、受講生全員を講評します。現場目線の評価はもちろんのこと、サイバーエージェントと協同開発したオリジナルの講評シートによるスキル採点によって、受講生自身の強みをより発見しやすく、卒業後の進路に役立てることが可能です。

■開講記念イベント「ゲームエフェクトの世界～プロに聞く魔法の裏側～」

▶▶▶▶▶

オンラインセミナー

ゲームエフェクト の世界

プロに聞く **魔法の裏側**



株式会社アプリボット
シニアエフェクトアーティスト
邑上 貴洋 氏

2023/9/22 [FRI] 19:30～ 参加費無料



大阪本校でのゲームエフェクトパックの開講を記念し、邑上講師によるオンラインセミナー「ゲームエフェクトの世界～プロに聞く魔法の裏側～」をオンラインで開催します。

邑上講師だからこそのわかる、ゲームエフェクトアーティストの仕事内容や基礎について、初心者でも分かりやすく解説していただきます。

イベント後には、これからゲーム業界への就職・転職を検討している方や、これからデジタルハリウッドで受講しゲームエフェクトアーティストを目指す方のために、オンライン合同スクール説明会を開催いたします。

イベントと合同説明会合わせて、ぜひお気軽にご参加ください。

イベントはオンライン開催ですので、全国からのご参加をお待ちしております。

▽開催概要

日時 2023年9月22日(金) 19:30～21:00

会場: オンライン (Zoom)

参加対象者: ゲーム業界への就職に興味のある方などなたでもご参加可能です。

費用: 無料

申込: <https://school.dhw.co.jp/school/osaka/event/263.html>

■『ゲームエフェクトパック』コース概要

講座名: CGGYM ゲームエフェクトパック

開講校舎: デジタルハリウッド大阪本校・STUDIO 吉祥寺・STUDIO 新宿・STUDIO 立川

受講期間: 4ヶ月間

学習内容: Unity, Photoshop, Maya, AfterEffects, 作品制作

受講料: 一般 352,000 円 (税込)

コース詳細: https://school.dhw.co.jp/p/cggym_gameeffects/

■デジタルハリウッド(専門スクール)大阪本校について

<https://school.dhw.co.jp/>

1994年10月、デジタルハリウッド株式会社の設立と同時に東京・御茶ノ水に本校として開校。後に大阪・梅田にも開校。主に社会人を対象に、Web・デザイン・3DCG・VFX・映像・グラフィック等のプロを養成し、各産業界への就転職や独立を目指す通学の専門スクール。

デジタルハリウッド大阪本校の校舎が入居する「コフレ梅田」は、地下鉄東梅田駅直結で、阪急・阪神・JRなど主要駅から徒歩5分圏内。

所在地: 530-0057 大阪市北区曽根崎二丁目12番4号コフレ梅田4階

交通: 地下鉄谷町線「東梅田」駅直結

地下鉄御堂筋線「梅田」駅徒歩4分

阪神電鉄「梅田」駅徒歩3分

阪急電鉄「梅田」駅徒歩5分

JR「大阪」駅徒歩5分

連絡先: osaka@dhw.co.jp 0120-655-810

URL : <https://school.dhw.co.jp/school/osaka/>

開館時間: 火～金曜日 10:00～22:00 ※月曜日は休館

【当プレスリリースに関するお問い合わせ】

デジタルハリウッド株式会社 広報室: 川村

mail: press@dhw.co.jp

TEL: 03-5289-9241

デジタルハリウッド公式サイト: <https://www.dhw.co.jp/>

過去のプレスリリース: <https://www.dhw.co.jp/press-release/>
