

【卒業生登壇セミナー】 スクウェア・エニックスの映像制作現場と デジタルハリウッドからの国内、海外でのキャリア形成



株式会社スクウェア・エニックス
イメージ・スタジオディビジョン

八尋 裕司
Yuji Yahiro

卒業生登壇セミナー開催

『スクウェア・エニックスの
映像制作現場と
デジタルハリウッドからの
国内、海外でのキャリア形成』

1月25日(土)18:00～
デジタルハリウッド東京本校・大阪本校

2025年1月25日(土)18:00～ デジタルハリウッド東京本校・大阪本校で開催

IT 関連及びデジタルコンテンツの人材育成スクール[デジタルハリウッド]（運営会社：デジタルハリウッド株式会社、本社/本校：東京都千代田区、代表取締役社長兼 CEO：吉村毅、学長：杉山知之）では、ゲーム業界を志す受講生からも絶大な人気を誇るスクウェア・エニックスにて FX デザイナー／FX スーパーバイザーとして活躍するデジタルハリウッド卒業生の八尋裕司氏をお迎えし、セミナーを開催いたします。

現在スクウェア・エニックスにて携わられているゲーム業界での映像制作についてのお話に加え、海外にて CM、映画業界で活躍したご経験についてもお話いただきます。

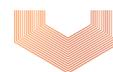
今回は会場となるデジタルハリウッド東京本校と、サテライト会場の大阪本校でも同時開催します。参加者からの質問にも回答いただく時間を設けますので、ぜひ会場まで足をお運びください。

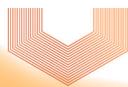
【セミナー内容】

1. デジタルハリウッドから業界へのキャリア形成

FX デザイナー／FX スーパーバイザーとして、CM、映画、そしてゲーム業界でキャリアを築いてきたプロフェッショナルが、デジタルハリウッドで学んだことをどのように業界で活かしてきたか、またその後の国内、海外でのキャリア形成についてお話しいたします。

・デジタルハリウッドに入るまでとそこでの学びについて





- ・海外での就職活動とプロダクション経験について
- ・映画、CM、フルCGの映像制作現場の違いについて

このセッションでは、どのようにキャリアを歩み、成長していったのか、具体的なキャリアパスや、業界ごとの仕事内容の違いについて学べます。

2.スクウェア・エニックスの映像制作現場

現在スクウェア・エニックスでFXデザイナー／FXスーパーバイザーとして活躍するプロフェッショナルが、プリレンダリング映像制作のワークフロー、スクウェア・エニックスで求められるクオリティについて、実際の制作事例を基に詳しくお話しします。

実例を元にした、映像制作ワークフローについて(プリビズからライティングまでの各工程の解説)

- ・FX制作におけるこだわりについて
- ・スクウェア・エニックスの求めるクオリティ

実際の制作プロセスや必要なスキルを深掘りし、映像制作業界で活躍するために必要な視点やマインドセットを学べるセッションです。

【開催概要】

『スクウェア・エニックスの映像制作現場とデジタルハリウッドからの国内、海外でのキャリア形成』

日程：2025年1月25日(土)18:00～(開場時間：17:45～)

会場：下記2箇所で開催します。

- ・メイン会場：デジタルハリウッド東京本校

東京都千代田区神田駿河台4-6 御茶ノ水ソラシティ アカデミア 3F 駿河台ホール

- ・サテライト会場：デジタルハリウッド大阪本校

大阪府大阪市北区曽根崎2丁目12番4号コフレ梅田4階

参加費：無料(要予約)

定員：東京150名、大阪30名

ご予約はこちら：<https://school.dhw.co.jp/school/tokyo/event/event249.html>

お問い合わせ先：

TEL：0120-386-810(月曜定休日)

Mail：tokyo@dhw.co.jp

<https://school.dhw.co.jp/school/tokyo/>

【登壇者紹介】

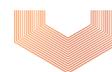
八尋 裕司／Yuji Yahiro 氏

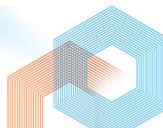
株式会社スクウェア・エニックス

イメージ・スタジオディビジョン

FXデザイナー／FXスーパーバイザー

2010年、デジタルハリウッドCG本科コースを卒業後、カナダ・バンクーバーのRhythm & HuesにてFXTDとしてキャリアをスタート。その後、日本に帰国し、国内プロダクション数社を経て現職に至る。





現在は、株式会社スクウェア・エニックス イメージ・スタジオディビジョンで FX デザイナー／FX スーパーバイザーとして、ファイナルファンタジーシリーズをはじめとする、数々のタイトルの映像制作に携わっている。

【本イベントをお勧めしたい方】

- ゲーム業界で映像制作の仕事をしたい方
- スクウェア・エニックスのゲームが大好きな方
- スクウェア・エニックスで働きたい方
- 海外での働き方に興味のある方
- デジタルハリウッド卒業生の活躍を知りたい方

【開講コースのご案内】

ご入学を検討されている方に向けた無料説明会・カウンセリングを随時開催しています。新しい環境で学びたい方、クリエイティブな環境に身を置き学習を進めたい方はぜひご参加ください。

< 開講コース >

■ デジタルハリウッド東京本校(御茶ノ水)

- ・本科 XR 専攻
- ・本科 CG/VFX 専攻
- ・本科 CG/VFX 専攻(AL クラス)
- ・専科 3DCG デザイナー専攻
- ・CGGYM

■ デジタルハリウッド大阪本校

- ・本科 CG/VFX 専攻
- ・専科 3DCG デザイナー専攻
- ・CGGYM

■ デジタルハリウッド STUDIO 新宿

- ・本科 CG/VFX 専攻(AL クラス)
- ・CGGYM

・各コースの詳細はこちら

<https://school.dhw.co.jp/course/>

【リスキングを通じたキャリアアップ支援制度について】

UI/UXデザイン

3DCG/VFX

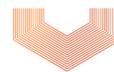


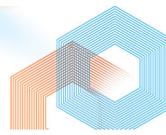
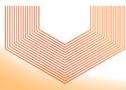
受講料の最大70% キャッシュバック

- 対象者 転職やキャリアチェンジを目指している方 / 企業等と雇用契約を締結している方
※今すぐでなくても、キャリアチェンジを目指している方であれば申し込めます。

この補助事業は期間限定となっております！

詳しくはスクール説明会へ





・本制度の対象コースはこちら

https://school.dhw.co.jp/prospectus/careerup_reskilling.html

・説明会・カウンセリングのお問い合わせ[参加無料]

各コースの詳細やリスキリング支援事業に関するご案内のお時間をご用意させていただいております。
下記より通学しやすい校舎を選択の上、ご予約ください。

・説明会の予約はこちら

フォーム内で希望する参加形式(校舎・オンライン)をお選びください。

https://school.dhw.co.jp/prospectus/careerup_reskilling.html

【デジタルハリウッド(専門スクール)について】

<https://school.dhw.co.jp/>

1994年10月、デジタルハリウッド株式会社の設立と同時に東京・御茶ノ水に本校として開校。現在は東京の他、大阪・梅田にも開校。主に社会人を対象に、Web・デザイン・3DCG・VFX・映像・グラフィック等のプロを養成し、各産業界への就転職や独立を目指す通学の専門スクール。

【当プレスリリースに関するお問い合わせ】

デジタルハリウッド株式会社 広報室：川村

mail: press@dhw.co.jp

TEL: 03-5289-9241

デジタルハリウッド公式サイト: <https://www.dhw.co.jp/>

過去のプレスリリース: <https://www.dhw.co.jp/press-release/>

