

学びが、世界と地続きになる。

デジタルハリウッド(専門スクール)にて グローバル水準の実践型クリエイター育成プログラム始動



2025年10月開講の一部コースより新プログラム導入

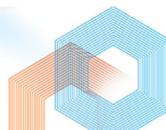
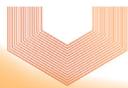
IT・デジタルコンテンツ分野の専門スクール[デジタルハリウッド](運営会社: デジタルハリウッド株式会社、本社/本校: 東京都千代田区、代表取締役社長兼 CEO: 春名啓紀、学長: 杉山知之)では、2025年10月に開講する一部コースより、ベネッセコーポレーションが国内展開しているオンライン動画学習プラットフォーム「Udemy Business」を教材に導入するなど、新たに「グローバル水準の実践型クリエイター育成プログラム」を始動いたします。

デジタルハリウッドでは、卒業生や取引先企業等とのネットワークを活かし、変化の激しいクリエイティブ業界に対応した学びを毎年アップデートしています。

そのような中、XR専攻、CG/VFX専攻、UI/UXデザイン専攻の本科を擁するデジタルハリウッドでは、クリエイティブ業界を目指す方の「世界に届く作品をつくりたい」「世界最先端の技術や表現を取り入れたい」という想いに応えるべく、専攻を越えて自由にスキルを横断し、コンテンツを生み出すクリエイティブ業界のリアルに即した力を育む“自分だけの学び”を描ける実践型プログラムを始動します。

これまで、デジタルハリウッド独自の映像教材で受講生が学びたい専攻に特化した学習を提供してまいりましたが、今回始動するプログラムでは3万本以上の多様な教材を有するUdemy Businessを導入することで、一人ひとりが“自分だけの学び”を描きながら、デジタルクリエイティブの最前線で活躍するための確かな実力を身につけることができます。





【グローバル水準を目指すための3つのプログラム】

近年、Netflixをはじめとした動画配信サービスは、世界中の視聴者をターゲットに据え、配信だけでなく自社でオリジナル作品を制作し、世界中にコンテンツを届けています。制作から配信までを一気通貫で行う中で、制作の現場は国境を越え、多様な国籍の人材が関わる制作体制が一般化しつつあります。

この環境変化は今後さらに加速し、クリエイターにはグローバル水準の技術と柔軟な対応力が求められる傾向が強まっています。

そこでデジタルハリウッドでは、多様なスキルの習得に加え、国際的な制作現場を理解している講師陣からのフィードバックを通じて、世界で活躍できる次世代クリエイターの育成を目指し、3つのプログラムを取り入れたコースの受講生募集を開始します。

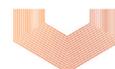
<3つのプログラム>

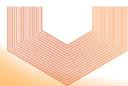
- ① グローバルクリエイションプログラム(Udemy Business 導入)
- ② 海外プロダクションワークフロー最前線
- ③ クリエイティブレビューセッション



① グローバルクリエイションプログラム(Udemy Business 導入)

世界中のプロフェッショナルが実践する最新スキルにいつでもアクセスできるオンライン動画学習プラットフォーム Udemy Business を教材に導入します。スクール生は、入学から1年間、Udemy Business を自由に利用可能です。たとえば「今、UXに取り組む中でAIやマーケティングにも関心が広がってきた」そんな気持ちも、自由に叶えられます。グローバルに活躍するクリエイターに求められるのは、高い創造力と、変化に対応し続ける学習力です。デジタルハリウッドでは、その両方を育む環境を提供します。





<Udemy Business が拓く3つの学びの形>

・パーソナライズ化された学び

実務家講師による3万本以上の講座から、目標や関心に応じて学習内容を選択可能。デジタルハリウッド講師によるリコメンドを活用し、自由度の高い環境の中でも、自律的な学びを支援します。

・グローバル水準のワークフローのインプット

映像制作、CG、デザインなど多様な領域で国内外の制作現場で用いられている制作手順や方法論を体系的に学び、実践的なスキルと、変化する環境にも対応できる基礎力を養います。

・スキル横断の強みの掛け算

映像制作・Web・マーケティング・AIなど、分野をまたいで学べるため、自分だけの“強みのかけ算”が、未来のクリエイターとしての可能性を広げていきます。

② 海外プロダクションワークフロー最前線

海外の第一線で活躍する現役クリエイターが、国際的な制作現場で求められる思考法やワークフローを体系的に共有。ILM(Industrial Light & Magic)所属の藤原淳雄氏によるアニメーション授業や、ウェタ・デジタルでリードテクニカルディレクターを務めた多田学氏によるVFX現場のライティング授業など、クリエイティブ業界をリードするスタジオの知見を現場目線で学ぶことができます。

③ クリエイティブレビューセッション

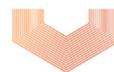
世界を舞台に活躍するクリエイターから自身のポートフォリオに対して直接フィードバックを受けることができます。現場の視点で課題と向き合い、着実にステップアップできるプログラムです。

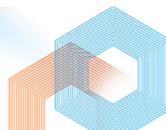
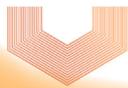
【開講情報】

開講時期：2025年10月、2026年4月

プログラム導入対象コース：

- ・本科 XR 専攻
- ・本科 CG/VFX 専攻
- ・本科 UI/UX デザイン専攻





- ・専科 3DCG デザイナー専攻
- ・専科 UI デザイナー専攻

開講校舎：

- ・デジタルハリウッド東京本校
- ・デジタルハリウッド大阪本校
- ・デジタルハリウッド STUDIO 新宿

【新プログラム導入説明会について】



GLOBAL CREATIVITY STARTS WITH YOU

2025年10月開講 新プログラム説明会実施中

東京本校・大阪本校・STUDIO新宿・オンライン

本プログラムについての説明会を開催します。実際の学習環境についてなど、スタッフが詳しくご案内します。

今回始動する「グローバルクリエイションプログラム」「海外プロダクションワークフロー最前線」「クリエイティブレビューセッション」の3つのプログラムだけでなく、カリキュラムの特長、学習/就職のサポート、卒業生の進路など、デジタルハリウッドでの学びをどうキャリアに繋げるか、イメージを持っていただける説明会です。

東京本校、大阪本校、および STUDIO 新宿での説明会開催に加え、オンラインでも説明会を開催しております。

説明会の予約はこちら：

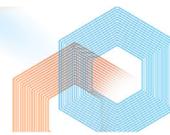
<https://school.dhw.co.jp/school/tokyo/event/event261.html>

【「Udemy」および「Udemy Business」について】

Udemy business™

Udemy(ユーデミー)は、米国 Udemy 社が運営する世界約 8,000 万人が学ぶオンライン動画学習プラットフォームです。世界中の「教えたいたい人(講師)」と「学びたい人(受講生)」をつなげ、最新の生成 AI からビジネススキルまで、幅広いテーマを学ぶことができます。法人向けの「Udemy Business」は、Udemy で公開されている世界 25 万以上の講座から、厳選した 30,000 以上の講座を定額で利用できるサービス





です。ベネッセコーポレーションは、一生涯の学びを通して社会と人々の人生が豊かになることを目指し、社会人の学び支援を行っており、Udemy 社とは 2015 年より日本における独占的業務提携を締結しています。

- ・Udemy 公式サイト: <https://www.udemy.com/ja/>
- ・Udemy Business 公式サイト: <https://ufb.benesse.co.jp/>

【デジタルハリウッド(専門スクール)について】



<https://school.dhw.co.jp/>

1994 年 10 月、デジタルハリウッド株式会社の設立と同時に東京・御茶ノ水に本校として開校。現在は東京の他、大阪・梅田にも開校。主に社会人を対象に、Web・デザイン・3DCG・VFX・映像・グラフィック等のプロを養成し、各産業界への就転職や独立を目指す通学の専門スクール。

【当プレスリリースに関するお問い合わせ】

デジタルハリウッド株式会社 広報室: 川村

mail: press@dhw.co.jp

TEL: 03-5289-9241

デジタルハリウッド公式サイト: <https://www.dhw.co.jp/>

過去のプレスリリース: <https://www.dhw.co.jp/press-release/>

