



2025年6月17日

2K/テイクツー・インタラクティブ・ジャパン

## 『ボーダーランズ®4』日本版オリジナルキーアートが解禁！！ さらに、予約受付も本日よりスタート！

発売後は新たなヴォルト・ハンターやストーリー・ミッションを含む DLC も配信予定



「ボーダーランズ」史上最も進化した待望の最新作は9月12日(金)発売予定。  
価格は通常版が¥8,600(税込価格 9,460 円)

2025年6月17日(火)、2KとGearbox Softwareは『ボーダーランズ®4』の予約受付を開始、併せて日本のファンの皆様のために描きおろした日本版オリジナルキーアートの画像を公開したことを発表しました。

本日公開した日本版のオリジナルキーアートは、前作に続きGearboxと2Kが日本のファンの皆様のためだけに用意した特別な画像となっており、本作の舞台・惑星「カイロス」で活躍する4人のヴォルト・ハンターたちを中心に描かれたデザインとなっています。カイロスに不時着した4人 - エクソソルジャーのラファ、セイレーンのヴェックス、フォーゼナイトのアモン、そしてグラヴィターのハーロウがバッドアスな新ヒーローとして紹介されている他、本作より新たに登場するサポートロボットであるECHO-4、そしてシリーズおなじみの人気者ロボットのクラブトラップも楽しく登場します。一方で、背景にはシリーズ最凶の敵となる独裁者「タイムキーパー」も登場し、本作

の壮大なストーリーを彷彿とさせる内容になっています。今後日本の宣伝ではこちらの新ビジュアルが使われ、商品の通常版パッケージはこちらが表紙として使用されます(超デラックス・エディションのパッケージ表紙は海外ビジュアルを使用予定です)。店頭で手に取り、細部までじっくりご覧いただけるのを楽しみにお待ちください。

シューティング RPG の金字塔となるこの大人気シリーズの最新作は、PlayStation®5(PS5®)、Xbox Series X|S、PC(Steam および Epic Games Store)にて 2025 年 9 月 12 日(金)に発売予定です。Nintendo Switch™2 にも年内に登場予定となっております。

「『**ボーダーランズ 4**』をかつてないレベルのゲームに引き上げた Gearbox のチームには感服しました。彼らは「ボーダーランズ」ファンにはお馴染みのシューティング RPG 体験はそのままに、シリーズのゲームプレイやストーリーテリングを新たな手法で進化させ、極上の AAA タイトルを作り上げたのです」

- デイヴィッド・イシュマラー(2K 社長)

「これまで何度も「ボーダーランズ」のゲームを発売してきましたが、こんなに興奮するのは私もチームも初めてです。『**ボーダーランズ 4**』はシリーズファンへの心からのラブレターであると同時に、新規プレイヤーにとっても最高に遊びやすい作品になっています」

- ランディ・ピッチフォード(Gearbox 創設者および社長)

プレイヤーは 4 人の新たなヴォルト・ハンターの 1 人として、それぞれに固有の能力と数十億種類の武器を駆使して、群がる敵を蹴散らします。「ボーダーランズ」史上最大のマップの広さを誇る惑星カイロスを、新たな移動手段を使って縦横無尽に探索し、冷酷な独裁者であるタイムキーパーとその軍隊に立ち向かってください。

『**ボーダーランズ 4**』発売後には、無料および有料の追加コンテンツの配信が数多く予定されており、**カイロスでの冒険は無限に広がります**。2 人の追加ヴォルト・ハンター、新しいマップエリア、ストーリー・ミッション、サイド・ミッション、チャレンジ、敵などが含まれる有償 DLC も配信されるので、後日発表される詳細をお見逃しなく。

『**ボーダーランズ 4**』は、**通常版**、**デラックス・エディション**、**超デラックス・エディション**の 3 つのエディションが用意されています。日本では、通常版と超デラックス・エディションの PlayStation®5 版がパッケージ版、デジタル版共に発売予定となり、その他プラットフォーム、及びデラックス・エディションは全てデジタル版のみの発売予定となります。(Nintendo Switch 2 の詳細に関しては後日発表予定となります。)

すべてのエディションが本日より予約受付を順次開始し、2025 年 9 月 12 日(金)に全世界で発売予定です。いずれかのエディションを予約すると、ヴォルト・ハンタースキン 1 種類、武器スキン 1 種類、ECHO-4 ドローンスキン 1 種類が含まれる「ギラギラグローリーパック」\*を受け取ることができます。

## <各エディション 日本発売詳細>

\* 2025 年発売予定の Nintendo Switch 2 に関してはまだ詳細未発表のためこちらに含まれておりません。

### ■通常版

対応機種 パッケージ版 & デジタル版: PlayStation®5 (PS5®)

対応機種 デジタル版のみ: Xbox Series X|S、PC (Steam および Epic Games Store)

希望小売価格: 8,600 円(税抜) / 9,460 円(税込)

収録内容:

- ・ゲーム本編

### ■デラックス・エディション

対応機種 デジタル版のみ: PlayStation®5 (PS5®)、Xbox Series X|S、PC (Steam および Epic Games Store)

希望小売価格: 12,600 円(税抜) / 13,860 円(税込)

収録内容:

- ・ゲーム本編
- ・怒りのファイアーホーク武器スキン
- ・お尋ね者パックバンドル\*\*
  - 特別なエリア、新しいミッション、固有のボスが登場する 4 つの発売後 DLC パック
  - 固有のチャレンジと報酬が得られる 4 つのヴォルトカード
  - 新しい武器と装備
  - ヴォルト・ハンターの新しいスタイルカスタマイズ
  - 新しいカスタマイズを備えた 4 つの新しいビークル

### ■超デラックス・エディション

対応機種 パッケージ版 & デジタル版: PlayStation®5 (PS5®)

対応機種 デジタル版のみ: Xbox Series X|S、PC (Steam および Epic Games Store)

希望小売価格: 15,000 円(税抜) / 16,500 円(税込)

収録内容:

- ・ゲーム本編
- ・怒りのファイアーホーク武器スキン
- ・お尋ね者パックバンドル\*\*
  - 特別なエリア、新しいミッション、固有のボスを含む 4 つの発売後 DLC パック
  - 固有のチャレンジと報酬が得られる 4 つのヴォルトカード
  - 新しい武器と装備
  - ヴォルト・ハンターの新しいカスタマイズ
  - 新しいカスタマイズを備えた 4 つの新しいビークル
- ・ヴォルト・ハンターパック\*\*\*
  - 新しいヴォルト・ハンター、ストーリーおよびサイド・ミッションを含む 2 つのストーリーパック
  - 新しい 2 つのマップエリア
  - 新しい武器と装備
  - ヴォルト・ハンターの新しい追加カスタマイズ
  - ECHO-4 の新しいカスタマイズ
- ・華麗なオーダーパック

- ヴォルト・ハンタースキン 4 種類
- ヴォルト・ハンターの頭部 4 種類
- ヴォルト・ハンターのボディ 4 種類

また、パッケージ版の販売に関しまして、初回特典(同梱)とは別に一部法人では特別予約特典アイテムがつきます。ぜひお好みのアイテムがあるところで予約し、限定アイテムをゲットしてください。

ゲオ……『ボーダーランズ4』オリジナルアクリルキーホルダー  
Amazon.co.jp……『ボーダーランズ4』オリジナルピンバッジ  
上新電機……『ボーダーランズ4』オリジナルステッカー  
楽天ブックス……『ボーダーランズ4』オリジナルマグネット  
ビックカメラG……『ボーダーランズ4』オリジナルポストカードセット  
ヨドバシカメラ……『ボーダーランズ4』オリジナル A4クリアファイル

※各店舗特典アイテムのデザイン、配布条件など詳細に関しましては各店舗までお問い合わせください。

『ボーダーランズ 4』のレーティングは CERO Z(18 才以上のみ対象)です。Steam または Epic Games Store でご購入後は、NVIDIA GeForce NOW でもプレイいただけます。

『ボーダーランズ 4』の最新情報については、ウィッシュリストに登録の上、[https://2kgames.jp/borderlands4\\_jp/](https://2kgames.jp/borderlands4_jp/) をご覧ください。[YouTube](#)、[Facebook](#)、[X](#)、[Instagram](#)、[TikTok](#) でのフォローもよろしくお願いします。

Gearbox Software は 2K の開発スタジオです。2K は Take-Two Interactive Software, Inc. (NASDAQ: TTWO)の販売レーベルです。

\*予約コンテンツは発売開始までの提供となり、その後はギラギラグローリーパックを別途購入できます(ゲーム本編が必要です)。追加コンテンツを引き換えるにはインターネット接続が必要です。アイテムはゲーム内に自動的に付与されます。利用規約が適用されます。

\*\*『ボーダーランズ 4』お尋ね者パックバンドルは、本編発売後の 4 つの DLC パックで構成されています。お尋ね者パックバンドルは、『ボーダーランズ 4』デラックス・エディションと超デラックス・エディションに収録されています。お尋ね者パックバンドルと、そのバンドルを構成する個々の DLC パックは、発売時に別途購入することも可能です(ゲーム本編が必要です)。各 DLC パックの正確な配信時期は後日発表予定で、変更される可能性があります。利用規約が適用されます。

\*\*\*『ボーダーランズ 4』ヴォルト・ハンターパックは、本編発売後の 2 つの DLC パックで構成されています。ヴォルト・ハンターパックは、『ボーダーランズ 4』超デラックス・エディションに収録されています。ヴォルト・ハンターパックと、そのバンドルを構成する個々の DLC パックは、発売時に別途購入することも可能です(ゲーム本編が必要です)。各 DLC パックの正確な配信時期は後日発表予定で、変更される可能性があります。利用規約が適用されます。

©2025 Gearbox. Published by 2K Games. Developed by Gearbox. Gearbox, Borderlands, and the Gearbox Software and Borderlands logos, are all trademarks or registered trademarks, all used courtesy of Gearbox Software, LLC. 2K and the 2K logo are trademarks of Take-Two Interactive Software, Inc. All other marks and trademarks are the property of their respective owners. All rights reserved.

### **About Take-Two Interactive Software**

Headquartered in New York City, Take-Two Interactive Software, Inc. is a leading developer, publisher, and marketer of interactive entertainment for consumers around the globe. We develop and publish products principally through Rockstar Games, 2K, and Zynga. Our products are designed for console gaming systems, PC, and mobile, including smartphones and tablets. We deliver our products through physical retail, digital download, online platforms, and cloud streaming services. The Company's common stock is publicly traded on NASDAQ under the symbol TTWO. For more corporate and product information please visit our website at <http://www.take2games.com>.

All trademarks and copyrights contained herein are the property of their respective holders.

### **About 2K**

Founded in 2005, 2K develops and publishes interactive entertainment for video game consoles, personal computers, and mobile devices, with product availability including physical retail and digital download. The Company is home to many talented development studios, including Visual Concepts, Firaxis Games, Hangar 13, Cat Daddy Games, 31st Union, Cloud Chamber, Gearbox and HB Studios. 2K's portfolio currently includes several AAA, sports and entertainment brands, including global powerhouse NBA® 2K; renowned BioShock®, Borderlands®, Mafia, Sid Meier's Civilization® and XCOM® brands; popular WWE® 2K and WWE® SuperCard franchises, TopSpin® as well as the critically and commercially acclaimed PGA TOUR® 2K. Additional information about 2K and its products may be found at [2K.com](http://2K.com) and on the Company's official social media channels.

### **Cautionary Note Regarding Forward-Looking Statements**

The statements contained herein, which are not historical facts, including statements relating to Take-Two Interactive Software, Inc.'s ("Take-Two," the "Company," "we," "us," or similar pronouns) outlook, are considered forward-looking statements under federal securities laws and may be identified by words such as "anticipates," "believes," "estimates," "expects," "intends," "plans," "potential," "predicts," "projects," "seeks," "should," "will," or words of similar meaning and include, but are not limited to, statements regarding the outlook for our future business and financial performance. Such forward-looking statements are based on the current beliefs of our management as well as assumptions made by and information currently available to them, which are subject to inherent uncertainties, risks, and changes in circumstances that are difficult to predict. Actual outcomes and results may vary materially from these forward-looking statements based on a variety of risks and uncertainties including risks relating to the timely release and significant market acceptance of our games; the risks of conducting business internationally, including as a result of unforeseen geopolitical events; the impact of changes in interest rates by the Federal Reserve and other central banks, including on our short-term investment portfolio; the impact of inflation; volatility in foreign currency exchange rates; our dependence on key management



and product development personnel; our dependence on our *NBA 2K* and *Grand Theft Auto* products and our ability to develop other hit titles; our ability to leverage opportunities on PlayStation®5 and Xbox Series X|S; factors affecting our mobile business, such as player acquisition costs; and the ability to maintain acceptable pricing levels on our games.

Other important factors and information are contained in the Company's most recent Annual Report on Form 10-K, including the risks summarized in the section entitled "Risk Factors," the Company's most recent Quarterly Report on Form 10-Q, and the Company's other periodic filings with the SEC, which can be accessed at [www.take2games.com](http://www.take2games.com). All forward-looking statements are qualified by these cautionary statements and apply only as of the date they are made. The Company undertakes no obligation to update any forward-looking statement, whether as a result of new information, future events or otherwise.

# # #