

関係各位

株式会社セルシス

『QUMARION 開発アライアンスプログラム』 パートナー募集
- QUMARION SDK の提供を開始 -

株式会社セルシス(本社:東京都新宿区、代表取締役社長:野崎 慎也、以下:セルシス)とソフトイーサ株式会社(所在地:茨城県つくば市、代表取締役:登 大遊、以下:ソフトイーサ)は、2012年8月20日(月)より、QUMARION SDK(ソフトウェア開発キット)の提供に向けて、『QUMARION 開発アライアンスプログラム』のパートナー募集を開始いたします。

パートナー様は、QUMARION SDK をご利用いただくことで、人型入力デバイス『QUMARION(クーマリオン)』や QUMA 技術(以下:QUMARION 等)と連動するソフトウェアやプラグイン、コンテンツ(以下:ソフトウェア等)を開発できるようになります。QUMARION SDK のご利用には、『QUMARION 開発アライアンスプログラム』へ応募のうえ、パートナーとして登録されることが必要です。応募に際しては、開発予定のソフトウェア等の内容等をお伝えいただき、その後個別にアライアンス条件を相談の上、合意に達した場合にはパートナーとして登録されます。

本年6月より予約販売を開始いたしました『QUMARION パッケージ』は、予想を上回るご好評をいただいたため、初回予約分は完売し、追加予約を実施中です。自社のソフトウェア等を QUMARION に対応させたいとのご要望も多くいただきましたので、このたび『QUMARION 開発アライアンスプログラム』パートナーの募集を開始することといたしました。これにより、パートナー様は QUMARION SDK を利用したソフトウェア等の開発をいち早くお試しください。

QUMARION SDK は、発展途上の開発キットですので、組み込むための技術的なサポートのご提供はもちろん、パートナー様からのご意見やご要望を反映し、QUMARION ならびに QUMA 技術を利用した革新的なソフトウェア等の開発を、よりスムーズに行なっていただけるような仕組みづくりを推進してまいります。

今回の『QUMARION 開発アライアンスプログラム』のパートナーは、個人・法人を問わず広く募集いたします。開発を行うソフトウェア等は新規・既存を問いません。また、QUMARION SDK を用いて開発したソフトウェア等は、アライアンス条件に則った上で、有償/無償を問わず頒布していただくことができます。募集要項については、以下をご確認ください。

募集要項

1. 応募の条件

- (ア) QUMARION SDK を活用することにより、革新的なユーザー体験の実現が期待されるソフトウェア等の開発または頒布を希望する法人または個人
- (イ) QUMARION SDK を用いて、ソフトウェア等を開発または頒布する権利を応募者が保持していること
- (ウ) すでに公表または頒布されているソフトウェア等でも応募可能
- (エ) ご提示するアライアンス条件を基本として、相談させていただけること
- (オ) その他、応募の際に同意いただく応募規約上の条件を満たしていること

2. 応募の流れ

- (ア) 『QUMARION 開発アライアンスプログラム』パートナー募集窓口 (tech@celsys.co.jp) まで、メールにてお問合せください。
- (イ) 応募規約にご同意いただいたのち、確認事項にご回答いただきます。
- (ウ) ご回答いただいた確認事項に基づき、応募条件を満たし、かつアライアンスの可能性がある場合には、条件等の相談を開始させていただきます。なお、ご応募いただいた順に、パートナーとしての交渉を開始させていただきます。

QUMARION と QUMA 技術

■ 人型入力デバイス『QUMARION』

『QUMARION』は、3D キャラクターを操作するために『QUMA』技術を利用して開発された人型入力デバイスです。従来は画面に表示されている 3D キャラクターを操ることは非常に手間のかかる作業であり、熟練を必要としましたが、『QUMARION』により、従来のキーボードやマウス等では不可能だった、ユーザビリティが極めて高い快適なユーザーインターフェースによる操作が可能となります。これにより多くのクリエイターが 3D キャラクターを活用した静止画やアニメーションを簡単かつ効率よく制作できるようになります。

『QUMARION』は、中性的かつ美しいデザインにより、男女どちらのポーズでも違和感なくとらせることが可能で、クリエイターのイメージを存分に引き出すことができます。関節は、人の動作を表現するために十分な可動域をもち、各関節からのデータは毎秒約 120 フレームで PC に取り込まれ、リアルタイムに 3D キャラクターに反映されます。



『QUMARION パッケージ』に関する詳しい情報は、以下の Web サイトをご参照ください。

QUMARION 公式サイト : <http://www.clip-studio.com/quma/>

■ 『QUMA』技術

3D-CG データを操作するために多数の関節センサーの組み合わせで構成される入力装置およびその制御機構に関する技術で、ソフトイサ、株式会社ビビアン（東京都調布市、代表取締役：久池井 淳）が中心となって研究開発を進めており、セルシスも 2009 年より主としてソフトウェア分野につき協業してまいりました。

従来は人型の 3D-CG モデルを自由自在にあやつることは非常に手間のかかる作業であり熟練を必要としましたが、『QUMA』技術による入力デバイスによって、画面に表示されている 3D-CG モデルを直感的に手で操作することができる革新的な操作体験を実現することができました。これにより 3D-CG ソフトウェアは、従来のキーボードやマウス等では不可能だった、ユーザビリティが極めて高い快適なユーザーインターフェースによって操作可能となり、初心者でも 3D-CG を活用した静止画やアニメーションが簡単かつ効率よく制作できるようになります。また、人型のデバイスを操作することによるまったく新しいエンターテインメントやコンテンツサービスの創造など、グラフィックコンテンツ関連市場の拡大に大きな効果が期待されます。

QUMA 技術に関する詳しい情報は、以下の Web サイトをご参照ください。

QUMA 技術公式サイト : <http://quma.jp/jp/quma/>

株式会社セルシスについて

株式会社セルシスは、1991 年 5 月に設立。イラスト制作ソフト「ILLUST STUDIO」やマンガ制作ソフト「COMIC STUDIO」、アニメ制作ソフト「RETAS STUDIO」などの制作ツールや、クリエイターの活動をトータルにサポートする「CLIP」サービスを提供する「クリエイターサポート事業」、携帯電話を始めとする各種プラットフォームへの電子書籍配信ソリューションを提供する「電子書籍サポート事業」を営んでおります。当社は、マンガ/アニメを始めとするグラフィック系コンテンツの制作/閲覧環境から、流通支援、コンテンツを通じたコミュニケーション等を、IT 技術で支援するトータルソリューションプロバイダを目指しております。

セルシスホームページ : <http://www.celsys.co.jp/>

© CELSYS, Inc. All Rights Reserved.



CELSYS、CLIP、QUMARION、ILLUST STUDIO、COMIC STUDIO および RETAS STUDIO は、株式会社セルシスの商標または登録商標です。その他の会社名または製品名は、各社の商標または登録商標です。

(注) 記載されている内容は報道発表時の情報です。ご覧になった時点で内容等が変更になっている場合がございますのであらかじめご了承ください。

報道関係者様からのお問い合わせ先

株式会社セルシス 広報担当

〒160-0023 東京都新宿区西新宿 4-15-7 パシフィックマークス新宿パークサイド 2F

TEL:03-3373-9919 / e-mail:press@celsys.co.jp

本件をご掲載いただく際の読者様からのお問い合わせ先

株式会社セルシス 営業部

TEL:03-5304-0855 / e-mail:info@celsys.co.jp