

関係各位

株式会社セルシス

『R&D 版 QUMARION SDK』のダウンロード提供を開始
- 学術研究や開発評価用として簡単な手続きで利用可能に -

株式会社セルシス(本社:東京都新宿区、代表取締役社長:野崎 慎也、以下:セルシス)とソフトイーサ株式会社(所在地:茨城県つくば市、代表取締役:登 大遊、以下:ソフトイーサ)は、2012年11月27日(火)より、QUMARION(クーマリオン)公式サイトから、学術研究や開発評価に利用可能な『R&D 版 QUMARION SDK(ソフトウェア開発キット)』(以下:R&D 版 SDK)のダウンロード提供を開始いたします。R&D 版 SDKは、使用許諾条件へ同意し、いくつかの必要事項を記入することで、すぐにダウンロードすることができます。

R&D 版 QUMARION SDK ダウンロードページ : <http://www.clip-studio.com/quma/sdk>

既に、2012年8月より『QUMARION 開発アライアンスプログラム』パートナーの募集をしておりますが、より広くQUMARIONの機能と可能性をお試しいただくために、簡易な手続きによりR&D版SDKを入手できるようにいたしました。QUMARION SDKの調査や評価、あるいは学術研究が目的の場合には、すぐに開発を着手することができます。なお、開発アライアンスプログラムで提供するQUMARION SDKとR&D版SDKで機能の違いはありません。

R&D版SDKは、発展途上の開発キットですので、掲示板による技術的なサポートのご提供はもちろん、R&D版SDK利用者からのご意見やご要望を反映し、QUMARIONならびにQUMA技術を利用した革新的なソフトウェア等の開発を、よりスムーズに行なっていただけるような仕組みづくりを推進してまいります。

今回のR&D版SDKは、個人・法人を問わず広くご利用いただけます。SDKを組み込むソフトウェアは新規・既存を問いません。使用許諾条件の概要については、以下をご確認ください。

使用条件

R&D版QUMARION SDKは以下の範囲でご利用いただけます。

- 学術研究目的において、QUMARION対応ソフトウェアを開発・使用したい場合。
- QUMARION対応ソフトウェアの開発を検討するために、SDKの調査や評価をしたい場合。

※開発したソフトウェアは上記目的のために必要な範囲で第三者に提供が可能ですが、一般に広く提供することはできません。商用利用など、上記条件以外での利用をご検討の皆様は、「開発アライアンスプログラム」にお申し込みください。

※ソフトウェアが完成した場合には、そのサンプルのご提出をお願いしております。目的の範囲内で開発されていること等を確認させていただくためです。

詳細な条件等については、ダウンロードボタンをクリックした後に表示される「R&D版QUMA用SDK使用許諾契約書」に記載されていますので、ご確認ください。

R&D 版 QUMARION SDK ダウンロードページ : <http://www.clip-studio.com/quma/sdk>

QUMARION と QUMA 技術

■ 人型入力デバイス『QUMARION』

『QUMARION』は、3Dキャラクターを操作するために『QUMA』技術を利用して開発された人型入力デバイスです。従来は画面に表示されている3Dキャラクターを操ることは非常に手間のかかる作業であり、熟練を必要としましたが、『QUMARION』により、従来のキーボードやマウス等では不可能だった、ユーザビリティが極めて高い快適なユーザーインターフェースによる操作が可能となります。これにより多くのクリエイターが3Dキャラクターを活用した静止画やアニメーションを簡単かつ効率よく制作できるようになります。

『QUMARION』は、中性的かつ美しいデザインにより、男女どちらのポーズでも違和感なくとらせることが可能で、クリエイターのイメージを存分に引き出すことができます。関節は、人の動作を表現するために十分な可動域をもち、各関節からのデータは毎秒約 120 フレームで PC に取り込まれ、リアルタイムに 3D キャラクターに反映されます。



『QUMARION パッケージ』に関する詳しい情報は、以下の Web サイトをご参照ください。

QUMARION 公式サイト : <http://www.clip-studio.com/quma/>

■ 『QUMA』技術

3D-CG データを操作するために多数の関節センサーの組み合わせで構成される入力装置およびその制御機構に関する技術で、ソフトイサ、株式会社ビビアン（東京都調布市、代表取締役：久池井 淳）が中心となって研究開発を進めており、セルシスも 2009 年より主としてソフトウェア分野につき協業してまいりました。

従来は人型の 3D-CG モデルを自由自在にあやつることは非常に手間のかかる作業であり熟練を必要としましたが、『QUMA』技術による入力デバイスによって、画面に表示されている 3D-CG モデルを直感的に手で操作することができる革新的な操作体験を実現することができました。これにより 3D-CG ソフトウェアは、従来のキーボードやマウス等では不可能だった、ユーザビリティが極めて高い快適なユーザーインターフェースによって操作可能となり、初心者でも 3D-CG を活用した静止画やアニメーションが簡単かつ効率よく制作できるようになります。また、人型のデバイスを操作することによるまったく新しいエンターテインメントやコンテンツサービスの創造など、グラフィックコンテンツ関連市場の拡大に大きな効果が期待されます。

QUMA 技術に関する詳しい情報は、以下の Web サイトをご参照ください。

QUMA 技術公式サイト : <http://quma.jp/jp/quma/>

株式会社セルシスについて

株式会社セルシスは、1991 年 5 月に設立。イラスト制作ソフト「CLIP STUDIO PAINT」や「ILLUST STUDIO」、マンガ制作ソフト「COMIC STUDIO」、アニメ制作ソフト「RETAS STUDIO」などの制作ツールや、クリエイターの活動をトータルにサポートする「CLIP」サービスを提供する「クリエイターサポート事業」、携帯電話を始めとする各種プラットフォームへの電子書籍配信ソリューションを提供する「電子書籍サポート事業」を営んでおります。当社は、マンガ/アニメを始めとするグラフィック系コンテンツの制作/閲覧環境から、流通支援、コンテンツを通じたコミュニケーション等を、IT 技術で支援するトータルソリューションプロバイダを目指しております。

セルシスホームページ : <http://www.celsys.co.jp/>

© CELSYS, Inc. All Rights Reserved.



CELSYS、CLIP、QUMARION、CLIP STUDIO、ILLUST STUDIO、COMIC STUDIO および RETAS STUDIO は、株式会社セルシスの商標または登録商標です。その他の会社名または製品名は、各社の商標または登録商標です。

(注) 記載されている内容は報道発表時の情報です。ご覧になった時点で内容等が変更になっている場合がございますのであらかじめご了承ください。

報道関係者様からのお問い合わせ先

株式会社セルシス 広報担当 細野 有希

〒160-0023 東京都新宿区西新宿 4-15-7 パシフィックマークス新宿パークサイド 2F

TEL: 03-5304-8861 / e-mail: press@artspark.co.jp

本件をご掲載いただく際の読者様からのお問い合わせ先

株式会社セルシス 営業部

TEL: 03-5304-0855 / e-mail: info@celsys.co.jp