



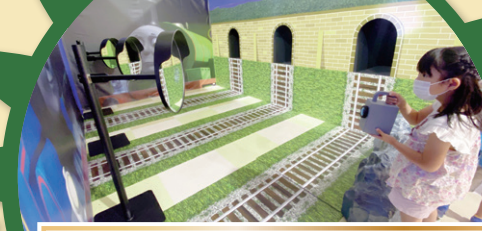
### #1. 動かなくなった機関車

トーマスとニアの車輪が突然線路で回らなくなった! 車輪が回るように修理をしよう!



### #2. ブルーマウンテンの採石場

レーンがずれて採石(ボール)を運べなくて困っているよ。採石(ボール)をあつめてスカローイとダンカンの貨車にいれよう!



### #3. 誰がいるかな? 夜のトンネル

夜のトンネルの中には誰がいるかな? ランプの光を鏡に反射させて見よう!



※衣装は常設ではありません。

## 問いの世界へようこそ!

# トーマスと一緒に 困っている 仲間をたすけよう!



### #4. ボルダー、線路をふさぐ

ボルダーが線路をふさいでトーマスが困っているよ! ロープを使って、ボルダーを動かそう!!



### #5. 荷物を上げて!

ブレングムの港でクランキーとカーリーは大忙し! 重たい荷物を持ち上げるのを歯車を組み合わせて手伝おう!



### #6. ミステア일랜드を駆け抜けろ!

霧につつまれたミステア일랜드。ソード島につづくトンネルまでの道を考えてみよう!

### プログラミング体験コーナー

タブレット端末を使ったプログラミング体験。プログラミングを使って、トーマスを動かして遊ぼう!



Power by ロボットを使った新しいあそびのプラットフォーム

toio トイオ

※toio(トイオ)はソニー・インタラクティブエンタテインメントの商品です

プチタオル プラコップ 巾着 アクリルキーホルダー

THOMAS SHOP イベント限定商品

※新型コロナウイルスの影響を含め、状況により開催内容の変更もしくは中止になる場合がございます。

## STEAMについて

### STEAM教育とは

STEAMとは、Science(科学)、Technology(技術)、Engineering(エンジニアリング)、Art(芸術)、Mathematics(数学)の頭文字でこれら領域を統合的な視点で捉えた教育がSTEAM教育です。

### きかんしゃトーマスをSTEAM教育に活用する意味

きかんしゃトーマスは、わんぱくで元気なトーマスを中心に、機関車たちが人々の幸せを願って、役に立つことや思いやり、協力すること等を我々に教えてくれます。このような平和への夢を願って、機関車たちが社会で豊かに生きる力を描いた様子は、STEAM教育において求められる力の育成と共通する部分がたくさんあります。

大谷 忠  
NPO法人  
東京学芸大こども未来研究所 理事長  
東京学芸大学大学院 教育学研究科 教授



学習内容監修

特定非営利活動法人  
東京学芸大こども未来研究所  
Tokyo Gakugei Univ. Children Institute for the Future

STEAM  
EDUCATIONAL PROJECT

Arts

ありたい姿の創造・探求: 拡散的思考による創造  
ありたい姿を描き、歴史や文化を受け継ぐ中から問題を見いだそうとする

Arts [アート・リベラルアーツ]

Engineering

あるべき姿の創造・探求: 収束的思考による創造  
よりよい生活や社会になるよう、しくみをデザインし問題を解決する

Engineering [エンジニアリング]

Science  
Technology  
Mathematics

Science [科学]

実験・観察をもとに法則性を見いだす

Technology [技術]

最適な条件・しくみを見いだす

Mathematics [数学]

数量を論理的に表したり使いこなしたりする