2026 年 11 月 13 日（金）午前 9 時解禁

プレスリリース
2026 年 11 月吉日
松竹株式会社

「言葉の通じない星で、大切なメッセージを届けられるのか」
元通訳者が、ゲーム開発経験ゼロから 1 人で挑んだデビュー作
3D 言語解読パズルアドベンチャー『ピックアドベンチャー』
松竹ゲームズが全世界パブリッシャーに決定！
2027 年第 2 四半期 Steam にて発売予定



松竹株式会社ゲーム事業室（以降、松竹ゲームズ）は、イタリア・ミラノを拠点とする個人インディーゲームスタジオ Pikku Studios が開発を手掛ける 3D 言語解読パズルアドベンチャー『Pikku Adventure』の全世界でのパブリッシングを担当することをお知らせいたします。本作は 2027 年第 2 四半期に PC（Steam）向けに発売予定で、英語、日本語、繁体字中国語、簡体字中国語、韓国語への対応を予定しています。

邦題が『ピックアドベンチャー』に決定した本作は、異星の言語を解読して大切なメッセージを届ける、1 人用の 3D パズルアドベンチャーです。個人開発スタジオの初作品でありながら、2026 年 2 月の Steam ストアページ公開から 1 年足らずで、ウィッシュリスト登録数が約 2 万件に達しています。

■タイトル概要：『ピックアドベンチャー』

プレイヤーは宇宙飛行士となり、色鮮やかな世界を探索します。住民たちと親交を深めながら、観察と会話を通じて言葉の意味を推理し、大切なメッセージを届けることを目指します。

推測した意味を辞書に書き込み、謎めいた文字を解読し、文章を組み立てて意思を伝えることで、少しずつ世界の秘密を解き明かし、その運命を左右する選択へとたどり着きます。

開発を手掛ける Pikku Studios は、ゲームと言語学習への情熱を組み合わせ、プログラミング、ゲームデザイン、3D アートをゼロから学びながら本作の開発に取り組んできました。

■新たなトレーラーを公開！

トレーラー：https://youtu.be/npGGS11JPmI

（2026 年 11 月 13 日（金）9:00 JST 公開予定）









■本作の特徴

1. 観察して、推理して、200 以上の異星語を解読

観察と推理、会話を重ねて、200 以上の単語を読み解きます。物をクリックすると、ピックがピック語で名前を教えてくれることも。予想は自分だけの辞書に書き込めて、わかることが増えるたびに辞書も育っていきます。世界のあちこちに隠された異星の文字も、大切な手がかりです。

2. 伝える文章が物語を左右する

ピック語で文章を組み立てて、会話や結末を変えられます。ピックに通じるのは、ちゃんと完成した文章だけ。選択によって結末が変わる、マルチエンディングを採用しています。

3. 相棒「ネビ」と歩く、親切すぎない異星の旅

道案内や言葉の手ほどきをしてくれ、プレイヤーの選択にも反応する相棒のピック「ネビ」と一緒に、昼と夜がめぐる小惑星の集落を探索し、忘れられた歴史を少しずつ明らかにしていきます。答えを教えすぎず、自分の力で読み解く楽しさを大切にした設計です。オリジナルサウンドトラックも魅力です。

■ゲーム概要

【タイトル】『ピックアドベンチャー』（原題：Pikku Adventure）
【ジャンル】3D 言語解読パズルアドベンチャー
【リリース時期】2027 年第 2 四半期予定
【対応プラットフォーム】PC（Steam）
【ストアページ】
Steam：https://store.steampowered.com/app/4428600/Pikku_Adventure/
【対応予定言語】英語、日本語、繁体字中国語、簡体字中国語、韓国語
【プレイ人数】1 人
【開発元】Pikku Studios
【パブリッシャー】松竹ゲームズ
© Pikku Studios. Published by Shochiku Co., Ltd.

■Pikku Studios について

Pikku Studios は、イタリア・ミラノを拠点とする個人インディーゲームスタジオです。『ピックアドベンチャー』の発表後、2026 年初頭に創業者が設立しました。ゲーム愛好家であり、元通訳者でもある創業者は、ゲームと言語学習への情熱を組み合わせ、2025 年夏から『ピックアドベンチャー』の開発に専念しています。初作品となる本作の制作は、プログラミング、ゲームデザイン、3D アートなど、ゲーム開発をゼロから学ぶ道のりでもあります。

■松竹ゲームズについて

松竹グループは、映像・演劇・不動産・その他の 4 つの事業を柱とする、総合エンタテインメント企業です。1895 年の創業以来、娯楽に向き合い、文化を育んでまいりました。
松竹ゲームズは、松竹のゲーム事業専門組織として 2024 年に始動しました。自社企画のプロデュースを軸に、パートナー企業との共同製作から国内外タイトルのパブリッシングまで幅広く展開しています。松竹ならではの知見を活かし、新しいゲームを世界中へ届けることを目指します。
公式サイト：https://game.shochiku.co.jp

本件に関する問い合わせ先
松竹株式会社 イノベーション推進部 ゲーム事業担当　sh_game@shochiku.co.jp