

全スピーカー決定！「App Ape Award 2018」2月22日（金）開催 SHOWROOM・前田氏、幻冬舎・箕輪氏、ミラティブ・赤川氏ら登壇！



スマホアプリ分析プラットフォーム「App Ape（アップ・エイプ）」を手掛けるフルー株式会社（本社:千葉県柏市、代表取締役:渋谷 修太、櫻井 裕基、以下「フルー」）は、2019年2月22日（金）に東京ミッドタウンホール（東京都港区）で開催する国内最大規模のアプリの祭典「App Ape Award 2018」の第四弾の登壇者を発表し、全スピーカーが確定いたしました。

App Ape Award 2018は、2018年に利用者数の伸びが著しかったアプリを部門別にノミネート。最も伸びが大きかった「アプリオブザイヤー」を決定するほか、事前のユーザー投票で最も人気が高かったアプリや、社会的な関心を集めたアプリなどを表彰します。また、スマホアプリ・ゲームに関連する様々な知見や経験をお持ちの登壇者を招いたセミナーを開催。会場に集まったアプリに関する多くの人々でアプリに関する共有知を創造。アプリマーケット全体の活性化につなげます。

<当日の参加者を募集いたします>

App Ape Award 2018はノミネートアプリ関係者様をご招待する他、一般の参加様も募集いたします。特設サイトから応募できますので、皆様のご参加を心よりお待ちしております。

App Ape Award 2018特設サイトURL <https://award.appa.pe/2018/>

<応募についてのご注意>

本イベントは、お席に限りがございますため、抽選制を取らせていただいております。あらかじめご了承ください。

※本イベントは、基本的には社会人限定のイベントとさせていただきます。

※弊社・ご登壇者競合社の方のご参加はご遠慮いただけます。

※当日、ご来場いただきましても、ご入場をお断りさせていただく場合がございます。あらかじめ、ご了承ください。

第四弾・登壇者様のご紹介 ※順不同

株式会社すかいらーくホールディングス 取締役常務執行役員CMO兼CTO 和田千弘様

大蔵省、マッキンゼー・アンド・カンパニーを経て、アルペン取締役企画本部長、アドバンテッジパートナーズのディレクター、カートサーモン日本代表マネージングパートナー、インターブランドジャパン代表取締役社長CEO、グーグル日本法人事業戦略部門長兼分析統括責任者、などを務める。2016年にすかいらーく社外取締役役に就任後、2018年7月よりすかいらーくホールディングス取締役常務執行役員CMO（最高マーケティング責任者）に就任。2018年12月からCTO（最高技術責任者）を兼務。


株式会社メルカリ User Acquisition/Manager 飯山秀人様

2015年11月に株式会社メルカリに入社。日米の Growth & User Acquisition に従事し、2019年1月よりマネージャーに就任。前職では、レパレジーズ株式会社にてマーケティング部門の設立や事業部長を経験。


PUBG株式会社 日本室長 井上洋一郎様

2002年GameOn入社。2008年オンラインFPS「Alliance of Valiant Arms」通称AVAの日本運営プロデューサーとして活動。2018年PUBG株式会社入社。オンラインゲームの運営者として15年以上の経歴。AVAとの出会いによってFPSに目が向くこととなった。日本にFPSの定着や市場の拡大を目指して奮闘中。


Supercell コミュニティ・マーケティング 脇俊済様

大学卒業後、人事系コンサルティング会社に就職し、アソシエイトとしてさまざまな企業の組織分析などに携わる。その後、創業直後のAppBankに入社。ライターとしてアプリレビューを行ったほか、広告営業部門を立ち上げ、AppBankが運営するメディアの広告販売、広告ネットワークビジネスのローンチを先導。2016年3月Supercellに入社以来、モバイルゲーム「クラッシュ・ロワイヤル」「プロスタ」のコミュニティ・マーケティングを担当。Youtuberの育成や、Youtuberを起用したマーケティング、SNSを通してのコミュニケーション、コミュニティ向けのイベントやその他プロジェクトの企画・運営を日々行う。


株式会社ミラティブ 代表取締役 赤川隼一様

2006年、新卒として株式会社ディー・エヌ・エーに入社。広告営業やマーケティングに携わった後、「Yahoo!モバゲー」を立ちあげを経験。その後、新卒出身者として初の執行役員に就任し、海外事業の統括やゲーム開発に携わる。2018年2月、株式会社エモモ（現 ミラティブ）を創業。



株式会社オズマピーアール ビジネス開発局コミュニケーションデザイン部 シニアディレクター 登坂泰斗様
 ファッション系広告代理店に勤務後、2013年オズマピーアール入社。外食チェーン・商業施設・日用品などナショナルクライアントをメインに戦略PRの立案からPRコンテンツの企画開発まで手がける。15年よりPRソリューション開発部立ち上げに参画。現在は“デジタル時代のコミュニケーションとは”をテーマに、データ起点のコミュニケーションプランニングやコンテンツ開発を主に担当。データ関連の研究にも携わり、東京大学との共同研究や調査を行っている。社外では産業能率大学客員研究員や宣伝会議セミナー講師なども勤める。

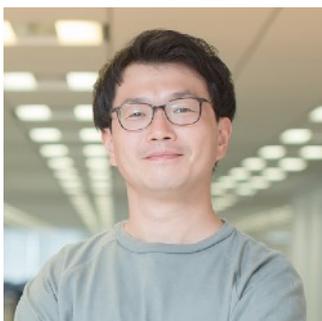


FROSK株式会社 Product Manager 仲井裕紀様
 2012年にリクルートに入社し、求人サービスのスマホアプリの立ち上げや新規事業の立ち上げ、グロースを担当。2017年から現職。スマホアプリのエラー検知・解析ツール「SmartBeat」のProduct Managerを務める。サービスを通して得た有名アプリのグロース手法を、アプリ開発者の方々に情報提供を続けている。認定スクラムプロダクトオーナー。

ご登壇者様の紹介（1月25日、31日、2月6日発表） ※順不同



ヤフー株式会社 メディア統括本部スタートページユニット ユニットマネージャー 小林貴樹様
 2005年に広告代理店に入社。主にインターネット領域のプランニングを担当。2012年にヤフーに入社しCOO室・スポーツナビを運営するワイズ・スポーツ代表取締役を経て、現在はYahoo! JAPANアプリ・Yahoo! JAPANトップページ・Yahoo! ニュースなどを管轄するスタートページユニットの責任者を務める。



株式会社Gunosy 執行役員メディア事業本部グノシー事業担当 大曾根圭輔様
 筑波大学大学院システム情報工学研究科博士後期課程修了。博士（工学）。株式会社サイバードにてデータ分析部門立ち上げ等を担当後、当社へ入社。2018年9月より執行役員メディア事業本部、「グノシー」事業担当。



株式会社フジテレビジョン 総合事業局 コンテンツ事業室 部長職 野村和生様
 1974年北海道札幌市生まれ。1997年NTTドコモに入社。ワンセグなどの新規事業企画・開発を担当した。2005年フジテレビ入社。モバイルサイトプロデューサー、CS放送スポーツ編成、ゲームプロデューサーを経て、2012年からFODの事業執行責任者として現在に至る。オリジナル番組「めちゃ×2 コルんでるッ!」「めちゃ×2 タメしてるッ!」「ラブホの上野さん」「360°まる見え! VRアイドル水泳大会」「バービー&村上佳菜子の編集長 私、イイ女になりたいの」「世界をマンガでハッピーに!」「スクールジャック!!」のプロデューサーも務めている。


YouAppi Inc. ジャパンカントリーマネージャー 中林由恵様

長崎県生まれ。早稲田大学政治経済学部卒。2005年株式会社リクルートに入社。法人営業を経てネット事業におけるマーケティング、プロモーション戦略に関わる。その後、グリー株式会社・事業戦略室などを経てヤフー株式会社へ。同社ではマーケティングのスペシャリストとしてデジタルマーケティングのコンサルティング業務やマーケティングプランニングに従事。2016年10月、YouAppiが日本拠点を設立した際に同社のカントリーマネージャーに就任。モバイルアプリ広告市場の拡大に尽力する。


株式会社ムーンショット 代表取締役CEO 菅原健一様

これまでの会社経営やコンサルとして経験したことを元に、企業が10倍成長を遂げるためのアドバイザー業のムーンショットを創業。過去にはスマートニュースやスケールアウトというDSP(アドテク)会社のCMOをし、KDDIグループへExit。インターネットビジネスの成長を支援。著書3冊。#新しい働き方 #新しい雇用の仕方


SHOWROOM株式会社 代表取締役社長 前田裕二様

2010年にUBS証券入社後、機関投資家向けの株式営業に携わる。ニューヨーク勤務を経て、2013年に帰国。DeNAに入社し、仮想ライブ空間SHOWROOMを立ち上げる。2015年に会社分割によりSHOWROOM株式会社を設立し、代表取締役社長として事業を率いる。初の著書『人生の勝算』19刷8万部超のベストセラー、近著の『メモの魔力』は、発売2日で17万部突破。


株式会社幻冬舎 編集者・オンラインサロン「箕輪編集室」主宰 箕輪厚介様

2010年に双葉社入社、広告営業やイベント運営などに携わった後、編集部へ異動。2015年に幻冬舎に移り、編集者として働きながら、東洋経済オンラインやアドタイで自身のコラムを持ち、オンラインサロン「箕輪編集室」を主宰。堀江貴文イノベーション大学校で特任教授も務める。2017年10月、自身の会社として波の上商店を設立。2018年1月末、CAMPFIREと幻冬舎の共同出資会社、エクソダスの取締役に就任する。2018年8月には自著『死ぬこと以外かすり傷』を出版、11万部を突破した。


三井不動産株式会社 執行役員 柏の葉街づくり推進部長 加藤智康様

1988年慶應義塾大学経済学部卒業。その後、三井不動産株式会社入社。1999年から9年間、分譲マンション事業におけるプロジェクトマネジメントを担当。主な担当プロジェクトとして「芝浦アイランド（約4,000戸：2007年竣工）」「パークコート市谷加賀町二丁目（2002年グッドデザイン賞受賞）」「パークタワー芝浦ベイワード（2005年グッドデザイン賞受賞）」「パークコート神楽坂（2011年グッドデザイン賞受賞）」。2012年4月より、ビルディング事業一部事業グループ長。大手町、日本橋等の大規模事業の計画策定、事業推進を担当。現在、執行役員 柏の葉街づくり推進部長。


adjust株式会社 Country Manager Japan 佐々直紀様

2000年4月からデジタルマーケティングに携わり、オンラインモールのキュリオシティ、Yahoo!ショッピング、ショッピングサーチピカム、リターゲティング・DMPのVizuryにてAE、AM、マーケティング業務を経験。2016年1月からTUNEの日本法人の立ち上げメンバーとして、本格的にアプリ計測分野に参入、2016年11月よりAdjustに参画。数々のスタートアップの立ち上げから軌道に乗せた経験を生かし、カントリーマネージャーとしてAdjustの日本オフィスを統括している。


Liftoff Mobile株式会社 日本および韓国カントリーマネージャー 天野耕太様

Overtureおよびヤフーにおいて配信メディアネットワーク拡大に寄与。その後、インドのInMobiに参画し、黎明期のスマートフォン広告業界において日本事業立ち上げを経験。2012年よりCriteoに入社し配信ネットワーク部門の統括と営業部門の統括を歴任した後、2017年より現職であるシリコンバレーのモバイルDSP、Liftoff Mobile株式会社（リフトオフ）のカントリーマネージャーに就任し、日本および韓国のビジネスを担当。


株式会社スクウェア・エニックス・ホールディングス 広報室長 野原和歌様

2000年ロンドン大学大学院を卒業。ブライダル事業等を運営する(株)ノバレーゼで広報・宣伝、ブランディング、CSRなどを担当。会社創立初期から東証一部上場まで、中核メンバーとして事業拡大を担う。2015年2月に菓子・食品事業のカルビー(株)に入社、入社1年目にしてカルビーのメディア露出量(社内調べ)を過去最大化させる。広報課長として社内外への情報発信プログラムを企画・活性化し、同社は2018年に経済広報センターの「企業広報大賞」を受賞。2018年9月からスクウェア・エニックス・ホールディングス及びスクウェア・エニックスの広報責任者を務める。


コミックスマート株式会社 取締役兼プロダクトオーナー 福西祐樹様

オリジナル漫画を配信するアプリ「GANMA! (ガンマ)」のマーケティング、サービス企画&開発、ユーザーグロースを管掌する。コンテンツやビジネスモデルの競争力だけでなくサービスの体験価値にも注力し、GANMA!の高いユーザー評価を牽引。


株式会社MOTTO 代表取締役 佐藤基様

1984年生まれ。2011年株式会社ディー・エヌ・エーに入社。入社後は一貫してモバイルビジネスのマーケティングを担当し、特にスマートフォンゲームのマーケティングは黎明期から現在まで約7年間経験。マーケティング部門の責任者を経て、2018年に独立し、株式会社MOTTOを設立。主にモバイルゲームやアプリのマーケティング戦略の立案と実行を支援。これまでにマーケティングとして関わったタイトルは「逆転オセロニア」など、約100タイトルを超える。



株式会社ホットリンク マーケティング本部長 飯高悠太様

1986年生まれ。2014年 株式会社ベーシックに入社。ferretを立ち上げ、創刊編集に就任。2017年 株式会社ベーシックの執行役員に就任。2019年 株式会社ホットリンク マーケティング本部長に転籍。これまでに複数のWebサービスやメディアの立ち上げ・東証1部上場企業を含め50社以上のコンサルティングを経験。



株式会社ガイアックス ソーシャルメディアラボ編集長 小東真人様

2017年ガイアックス新卒入社。同社オウンドメディア「ソーシャルメディアラボ」の編集長を務め、FacebookやPinterestなど大手媒体社への取材多数。扶桑社や商業界など紙・ウェブ問わず記事寄稿も行う。またSNSコンサルタントとして食品メーカーから不動産、スポーツ団体など幅広く担当する。

開催概要

開催日：2019年2月22日（金）13時10分～（予定）

場所：東京ミッドタウンホール（〒107-0052 東京都港区赤坂9丁目7-1）

主催：フルー株式会社

入場無料（抽選制）

内容：アプリオプザイヤーの表彰、アプリマーケティングにまつわる各種講演（タイムテーブルは公式サイトにて発表しております）

App Ape Award 2018特設サイトURL <https://award.appa.pe/2018/>

App Apeとは？アプリデータをもっと身近に、もっと使いやすく

「App Ape」は、アプリのビッグデータを解析し、世の中に存在するアプリの月間や日間のアクティブユーザー数や男女年代別利用率、利用が急激に伸びたアプリランキングなどアプリに関するデータをダッシュボード（管理画面）形式で提供するSaaS（Software as a Service）です。市場のトレンド把握や競合調査、アプリのマーケティングや広告出稿の最適化などを全面的に支援しております。App Apeのダッシュボード（管理画面）は、モバイルにも対応。データが手元で簡単に確認できることから、様々なシーンでご確認いただくことが可能です。（右写真はApp Apeのダッシュボードのイメージ）



会社概要

会社名：フルー株式会社

住所：千葉県柏市若柴 178 - 4 柏の葉キャンパス 148 - 2 KOIL 共同代表：渋谷 修太、櫻井 裕基

設立日：2011年11月15日

事業内容：スマートフォンアプリ分析支援事業、スマートフォンアプリ開発支援事業

URL：<https://fuller-inc.com>

本件に関するお問い合わせ先：広報窓口・杉山 pr@fuller.co.jp / TEL 04-7197-1699