

株式会社ジールコミュニケーションズ

Online Creator GAMES × Zealcommunications コラボプロジェクト始動!

SNSリスクからゲーム実況者を護る、新たな挑戦へ--

株式会社ジールコミュニケーションズ(本社:東京都渋谷区、代表:薮崎 真哉)と「Online Creator GAMES」を運営する株式会社クリーク・アンド・リバー社(本社:東京都港区、代表:井川幸広)および、Online Creator GAMESのパートナー企業であるウェルプレイド・ライゼスト株式会社(本社:東京都新宿区、代表:谷田優也・高尾恭平・古澤明仁)は、SNSリスクからゲーム実況者やプロゲーマーを護るコラボプロジェクトを2022年10月21日(金)より始動することをお知らせいたします。

忍び寄るSNSリスクからゲーム配信などeスポーツと携わるすべてのクリエイターを護りeスポーツの更なる発展と価値創造に挑んでまいります。

「Online Creator GAIMES」 × Zeal communications コラボプロジェクトとは?

「ゲーム実況」は一つの大きな産業として急成長にある市場で、今では有名芸能人やインフルエンサーの多くが配信プラットフォームを通じてゲーム配信を行っています。一見華やかな世界ですが、相次ぐSNS炎上や、それによるゲーム実況者やeスポーツプレイヤーまた、その業界自体のイメージダウンなど、さまざまなリスクを孕んでいることも事実です。

そんな中、コミュニティサポートおよびマネタイズプランニングの面でゲーマーのクリエイティブをサポートするべく、2021年6月28日にクリーク・アンド・リバー社とウェルプレイド・ライゼスト株式会社が協業し、「Online Creator GAMES」を始動、そして活動してまいりました。

今回、ジールコミュニケーションズと「Online Creator GAMES」のコラボプロジェクトを立ち上げることで、SNSリスクやバッシングに脅えることなく、誰もが安心し、胸を張ってゲーム配信ができる環境の提供をさらに強固にしてまいります。









PROTECT FOR PLAY

ゲーム配信者は避けて通れない!

ONLINE SEMINAR

もしも,,が起きないための 炎上リスク認知と対策

11.08@16:00-17:00

時代の変化に合わせ、日々変化し続けているSNSトレンド。

昨今では、ゲームコンテンツを中心とした情報発信と、それに伴って発生する 多様なSNS炎上リスクが懸念されています。その中でも特に「ゲーム実況」という 特殊な環境下において発生する「失言・不正行為・映り込み・ユーザー対応」などの SNS炎上対策に悩まされている方も多いのではないでしょうか。

今回は、ゲームクリエイターを様々な障害から護る「Online Creator GAMES」と、多くのSNS炎上やデジタルリスクに対する分析やナレッジを発信しているジールコミュニケーションズのコラボレーションにより、「ゲーム実況における本質的なリスクの認知と対策」を紐解くセミナーが実現しました。

「リスク対策へのきっかけが欲しい」「そろそろ本気で危機管理を始めたい」 「炎上リスクを自分事化させたい」といった方々が、リスク対策への一歩を 踏み出せる内容になっておりますのでぜひご参加ください。

『Protect for Play』〜ゲーム配信者は避けて通れない! "もしも"が起きないための炎上リスク認知と対策〜

開催日時: 2022年11月8日 (火) 16:00~17:00

開催形式:オンラインセミナー(ZOOMウェビナー)

※ご参加者の顔や声は映りませんのでご安心下さい。

参加費 :無料

定員 : 100名 ※ 先着順

主催 :株式会社ジールコミュニケーションズ

共催 : 株式会社クリーク・アンド・リバー社、ウェルプレイド・ライゼスト株式会社

申込 : https://zeal-security.jp/seminar/221108/

<報道関係の方からのお問い合わせ先>



『ProtectforPlay』~ゲーム配信者は避けて通れない! "もしも"が起きないための炎上リスク認知と対策~

登壇者紹介:ジールコミュニケーションズ 山本 紘一

2011年に株式会社ジールコミュニケーションズ入社。 デザイナーとして社内外を問わず組織横断による様々な課題解決に従事。

株式会社ジールコミュニケーションス

山本 紘一

インハウスではブランディングに関わるクリエイティブディレクションや、 デザインシステムの設計・デジタルマーケティングを中心とした パイプラインの構築と運用・サービス開発支援・ナレッジベースの 構築・情報システム管理・デジタルリテラシー研修講師 プロジェクトマネジメントを多数実施。

クライアントワークにおいては業種・業態を問わず、 情報設計アプローチによるコミュニケーションデザインを提案。 広域な対応範囲による課題抽出と、表層的な問題解決に留まらない 本質的な課題解決によるLTV向上へ貢献。

イベントマーケティング責任者として年間80回を超えるウェビナーを実施するとともに、月間20件を超えるSNS炎上をキャッチアップし、各種コンテンツ制作のディレクションと、自身もアナリストとしてウェビナーへ登壇。クリエイティブやマーケティング視点での多角的な情報分析を得意としている。



セミナー例



株式会社ジールコミュニケーションズについて

SNSなどデジタル領域の急速な発展に伴い、マーケティング活動やリスクマネジメント体制において、デジタル領域への対応が企業・組織にとって重要な課題となっています。 ジールコミュニケーションズ株式会社では、テクノロジーだけでは解決できない リスク課題へのコンサルティングを強みとした、企業や法人の成長を促進させる デジタルリスクマネジメント領域を総合的にサポートしております。

2008年からデジタルリスク対策の専門企業として、数多くのクライアント様の課題を解決へと導いてきた豊富な経験をもとに、独自のハイタッチ施策を強みとしたリーディングカンパニーです。

【会社概要】

社名:株式会社ジールコミュニケーションズ

URL : https://zeal-c.jp/

本社所在地:東京都渋谷区東2-16-10 ヤナセ渋谷ビル

設立: 2008年10月

代表取締役社長:薮崎 真哉

事業内容: デジタルリスク事業・Webマーケティング事業/HR事業

「Online Creator GAMES」について

「Online Creator GAMES」は、ゲーム実況者・ストリーマー・プロプレイヤーたちが、自身の能力を最大限に発揮しながら「魅力的に」「自由に」ゲームプレイできるようサポートするサービスです。

日本初のマルチ・チャンネル・ネットワーク(MCN)であるクリーク・アンド・リバー社とeスポーツの総合商社であるウェルプレイド・ライゼストが双方の強みを活かし、ゲームに特化したMCN事業を展開しています。

本サービスは、事務所のような所属関係とは異なり、「パートナー」としてクリエイターの皆さんに寄り添ってサポートを行っています。ゲームクリエイターの生涯価値向上を目指し、一人ひとりに寄り添った"クリエイターファースト"を追及したサービスです。





株式会社クリーク・アンド・リバー社について

クリーク・アンド・リバー社は、映像・ゲーム・Webなどのクリエイターから、 医療・建築・ITに特化したエージェント・プロデュース・ライツマネジメント事業を行う プロフェッショナル・エージェンシーです。

同事業をコンピューターサイエンス・会計・法曹・ファッション・食・ライフサイエンス 舞台芸術・アスリート・アグリカルチャーの18分野に拡大し、34万5,000人の プロフェッショナルと 4 万5,000社のクライアントをかけ合わせ、国内18・海外 4 拠点で 展開。XRやAI・メタバース・ドローン・プロフェッショナル専門の採用サイトや世界中の 弁護士を結ぶSNSサービスなどにも周辺事業を拡大し、プロフェッショナルの叡智で 革新的な事業を無限に創造しています。

社名:株式会社クリーク・アンド・リバー社

URL: https://www.cri.co.jp/

本社:東京都港区新橋四丁目1番1号 新虎通りCORE

拠点:東京(本社)・大阪・札幌・仙台・福島・大宮・横浜・船橋・高崎・金沢・名古屋

京都・神戸・高松・広島・福岡・熊本・那覇 /ソウル・上海・北京・ロサンゼルス

設立:1990年3月

代表取締役社長:井川幸広

事業内容:ライツマネジメント事業(知的財産の企画開発・流通)

プロデュース事業 (開発・請負)・エージェンシー事業 (派遣・紹介)

ウェルプレイド・ライゼスト株式会社について

ウェルプレイド・ライゼストは、eスポーツに関するあらゆるジャンルのイベントや大会の企画・運営、映像制作・配信を行ってきたウェルプレイドと、最先端の放送技術を駆使した eスポーツの番組制作ならびに放送、大会・リーグ運営、プロモーションを行ってきたライゼストが2021年2月に合併し誕生したeスポーツ専門会社です。

「eスポーツの力を信じ、価値を創造し、世界を変えていく。」をミッションに、新たな事業機会や展開領域と継続した成長の実現や、圧倒的なプレゼンスを確保することで、日本最強のeスポーツリーディングカンパニーを目指し、業界のさらなる発展に寄与することを目指しています。

社名:ウェルプレイド・ライゼスト株式会社

URL : https://wellplayed-rizest.jp/

所在地:東京都新宿区大京町22-1 グランファースト新宿御苑6F

設立:2015年11月

代表取締役社長:谷田優也 高尾恭平 古澤明仁

事業内容:eスポーツに関する企画・プロデュース・運営・コンサルティング・配信

プロモーション・施設運営等

<報道関係の方からのお問い合わせ先>