

【関西初！重要文化財×異世界転移】異世界であなたが主人公に！？リアル体験RPG『リュミエールの不思議な絵本』で世界を救え！

1990年代のRPGの世界観を彷彿とさせる冒険が現実で体験できる！異世界に転移し、仲間とクエストをクリアしながら物語を紡ぐ没入型イベントが、京都府舞鶴市「舞鶴赤れんがパーク」で開催！



「リュミエールの不思議な絵本」キービジュアル

株式会社アッシュ（所在地：大阪府北区、代表取締役：塩野恵麻）は、京都府舞鶴市にある重要文化財「舞鶴赤れんがパーク」にて、イベント「リュミエールの不思議な絵本」を開催します。

公式Webサイト：<https://picturebook-event.com>

「もし、あの頃のRPGゲームの中に入り込めるとしたら？」ページが増えるたび、あなたの選択が物語を紡ぎ、世界が変わっていく。『リュミエールの不思議な絵本』は、そんな**体験型RPG**イベントです。異世界転移の主人公となり、クエストを進め、世界を救う物語に飛び込んでください！

リュミエールの街であなたを待っているのは、1990年代のRPGを彷彿させる空間と、失ったページを取り戻す冒険。同じく異世界転移した仲間とパーティーを組み、街の住人に話しかけ、クエストをクリアする——そんな冒険が待っています。

イベントの概要



<https://www.youtube.com/watch?v=TmV31DpRu-0>

本イベントでは、入場時に「リュミエールの不思議な絵本」を受け取ることになります。しかし、その絵本には冒頭のページしかなく、肝心の物語のページがすべて失われているのです。このままでは、絵本の世界は止まったまま——。

来場者は異世界に転移した冒険者となり、失われた物語を取り戻す使命を背負います。リュミエールの街でさまざまなクエストをクリアするごとに、絵本のページを獲得。そのページが増えていくたびに、物語は少しずつ紡がれ、新たな展開が生まれます。すべてのページを集めると、あなたは物語の結末にたどり着き——

この世界に訪れる「エンディング」を見届けることができるはずです。

イベントの流れ

1. 入場時に「リュミエールの不思議な絵本」のカバーを受け取る
2. 役割（ジョブ）を選び、パーティーを組む
3. 街に点在するクエストをクリアし、物語のページを獲得
4. ページを集めるごとに、街の運命が変わっていく
5. すべてのページを揃えると、エンディングを迎える
6. 完成した絵本は持ち帰りOK

あなたはこの世界の**冒険者**。まるでRPGの主人公のように、街の人たちと交流し、ヒントを集めながらクエストを進めていきます。より没入感のある体験を楽しむために、**コスプレも大歓迎！**仲間とともにこの世界を旅し、**あなただけの物語を完成させましょう！**

物語の世界観と設定について



プロローグ

「リュミエールの不思議な絵本」——これは、作家サンティエ・ルクレールが綴った物語。舞台はリュミエールと呼ばれる魔法の世界。

この街を支えているのは、**住人たちの活気を原動力とする「ルミナスオーブ」**。オーブの光が、街のエネルギーとなり、人々の暮らしを支えていました。住人たちは笑顔にあふれ、日々賑やかに過ごしていたのです。

しかし、突如として現れた「シラナイ」「ファン」「ヒカク」「キョウフ」「イソガシ」と呼ばれる**黒い影**たち。彼らは住人の心に忍び込み、

- ・誰かが困っていても見て見ぬふりをさせる
- ・不安に囚われ、話しかけることをためらわせる
- ・周囲と自分を比べて、自信を失ってしまう
- ・恐れに縛られ、新しい一歩を踏み出せせない
- ・忙しさに追われ、人と向き合う時間を失わせてしまう

——そうして、街から少しずつ会話が減り、活気が失われていきました。

ルミナスオーブの輝きも徐々に弱まり、ついには街に必要なエネルギーすら生み出せなくなっています。本来であれば、この危機を救うため、**勇者が立ち上がるはず**でした。

……ところが、その大事な場面から**物語のページがごっそりと消えてしまった**のです。このままでは、リュミエールは黒い影に覆われたまま。

——そこで登場するのが、**来場者であるあなたたち**。異世界へと転移し、新たな物語を紡ぐのは、勇者ではなく**あなた自身**。この物語は、剣で敵を倒す冒険ではありません。住人たちの心をつなぎ直し、言葉と想いの力で**黒い影が存在できない世界**を創ることが、あなたたちの使命なのです。

来場者は、「魔法使い」「商人」「職人」「吟遊詩人」「探偵」の5つの役割に分かれ、**パーティーを組み、クエストをクリアしながら物語を再構築**していきます。失われたページを取り返し、「リュミエールの不思議な絵本」を完成させましょう！

イベント情報

日時	2025年5月24日（土）～25日（日）の2日間限定で開催
チケット	3,000円（税込）※オリジナル絵本「リュミエールの不思議な絵本」付き チケット購入はこちら： https://bookevent.official.ec
開催場所	舞鶴赤れんがパーク 住所：京都府舞鶴市北吸1039-2
参加方法	事前にチケットをご購入いただき、当日イベント会場までお越しください。 ※当日券も販売予定ですが、入場には制限がございます。予約購入の方が優先となりますので、あらかじめご了承ください。

イベントのご出店・ご協賛も募集中

出店者募集中

リュミエールの世界を彩る住人（出店者）を募集しています！

本イベントでは、**出店料は不要**。

リュミエールの街並みに溶け込むように、**販売ブースの装飾やコスプレ**も大歓迎です。

（空間演出については、イベントチームもお手伝いしますのでご安心ください）

出店のご相談はこちら：<https://picturebook-event.com/booth>

ご協賛・クラウドファンディングのお願い

本イベントは、多くのクリエイターの皆さまと共に創り上げていくプロジェクトです。「クエストとなる絵本」や「世界観を表現する空間演出」を、より感動的なものにするために、**みなさまの応援が必要です**。

ご協賛いただいた方には、ロゴ掲載だけでなく、**オリジナルの広告ページを作成し、絵本に挟み込む**ことも可能です。さらに、**本イベントを自社で開催できる特別な利用権**など、様々なリターンをご用意しております。ぜひ、一度ご確認ください、ご支援のほどよろしくお願いいたします！

クラウドファンディング：<https://camp-fire.jp/projects/802865/>

メディア向け情報

本イベント「リュミエールの不思議な絵本」にご関心をお持ちいただいたメディア関係者の皆様へ、以下のサポートをご用意しております。ぜひ本イベントを取り上げていただけると幸いです。

取材対応

主催者インタビューや、イベントの撮影スポットの案内を含む取材対応を行います。また、イベントの背景や目的、運営に関する詳細な情報も丁寧にご提供いたします。取材をご希望の際は、お気軽にお問い合わせください。

公式素材提供

高解像度の画像や動画、イベントロゴなど、記事作成やプロモーションに必要な公式素材をご用意しております。素材のリクエストやその他のお問い合わせは、以下の主催者連絡先までご連絡ください。

主催・企画・運営

株式会社アッシュ

「今の時代、何が課題なのかさえ見えにくくなっています。大切なのは「課題解決」ではなく「課題を発見」することです。だからこそ、私たちはお客様と共に悩み、共に進み、共に成長し続ける伴走者でありたいと考えています。」

設立 : 1998年（平成10年12月）

創業 : 1989年（昭和63年10月）

代表者 : 代表取締役 塩野 恵麻

所在地 : 大阪市北区天神橋5-7-10さかしん天神橋ビル8F

事業内容 : クリエイティブコンサル
クリエイティブ制作
アート&エンターテインメント
インバウンド&アウトバウンド

URL : <https://a-sh.co.jp>

クリエイター協力

- 絵本制作 : 宮本 明香（メインクリエイター）
- 会場装飾 : 金田 研人（空間デザイナー）

協賛者について

現在、本イベントの協賛者を募集しています。

企業や団体として、イベント運営をご支援いただける方々を歓迎いたします。協賛プランには、公式サイトやパンフレットでのロゴ掲載、特別リターンのご提供など、さまざまな特典をご用意しております。

詳細については、主催（株式会社アッシュ）までお気軽にお問い合わせください。

お問い合わせ窓口

運営 : 株式会社アッシュ

担当 : 岩永 亮平

TEL : 06-6356-1800

mail : contact@a-sh.co.jp

株式会社アッシュのプレスリリース一覧

https://prtimes.jp/main/html/searchrlp/company_id/55919