

報道各位



2020年11月4日

株式会社インプレスR&D

<https://nextpublishing.jp/>

Unityの命令詳細解説と要点を押さえたサンプルスクリプトからなるCookbook

『ゲーム開発に役立つUnity C#スクリプトCookbook

命令詳細解説と機能別スクリプト集』発行!!

インプレスグループで電子出版事業を手がける株式会社インプレスR&Dは、『ゲーム開発に役立つUnity C#スクリプトCookbook 命令詳細解説と機能別スクリプト集』(著者:多田 憲孝)を発行いたします。

『ゲーム開発に役立つUnity C#スクリプトCookbook 命令詳細解説と機能別スクリプト集』

<https://nextpublishing.jp/isbn/9784844379256>



著者:多田 憲孝

小売希望価格:電子書籍版 3,000円(税別)／印刷書籍版 3,800円(税別)

電子書籍版フォーマット:EPUB3／Kindle Format8

印刷書籍版仕様:B5判／モノクロ／本文390ページ

ISBN:978-4-8443-7925-6

発行:インプレスR&D

<<発行主旨・内容紹介>>

本書は、Unityの命令の詳細解説と要点を押さえた機能別サンプルスクリプトからなるCookbookです。主にUnityの機能をスクリプトで操作する方法を解説しています。

本書の主な特色を次に示します。

(1) 命令に関する汎化した書式と具体的事例の提示:

すべての命令の解説において、汎化した書式を示し、それに対して具体的で要点が理解しやすいスクリプトの例示を対応させ、詳細に解説しています。リファレンスとしても利用可能です。

(2) 最新でやや高度な機能に関する解説:

自作ゲームには導入したい機能でありながら、入門書ではあまり扱っていない、最新でやや高度な機能を精選し、詳細に解説しています。

例) 布地(クロス)のシミュレーション、アニメーションのブレンドツリー、コルーチン、モバイル端末のセンサー、Cinemachineによるカメラ操作、ゲームデータJSON形式の扱いなど

(3) ベクトルの知識とゲームへの適用例に関する解説:

ゲームオブジェクトを操作するスクリプトを記述するには、ベクトルの理解が不可欠です。本書では、Unityの座標系、ベクトルの基礎、クォータニオン、ベクトル演算について、ゲームでの適用例と共に解説しています。また、サンプルスクリプト内においても、ベクトルを適切に使用しています。

(4) プログラミング作法に従ったスクリプト:

マジックナンバーの回避、ガード節の適切な利用など、プログラミング作法に留意して作成したサンプルスクリプトを提示しています。

(本書は、次世代出版メソッド「NextPublishing」を使用し、出版されています。)

<<目次>>

第1章 スクリプト作成のための準備を行う

第2章 Unityの座標系とベクトルを理解する

第3章 ゲームオブジェクトを自在に操作する

第4章 入力機器で操作する

第5章 ユーザーインターフェイスを使う

第6章 物理的力を使う

第7章 アニメーション機能を使う

第8章 サウンド効果と視覚効果を使う

第9章 コルーチンを使う

第10章 モバイル端末のセンサーを使う

第11章 ゲームの世界を管理する

<<著者紹介>>

多田 憲孝(ただ のりたか)

新潟工業短期大学教授、大阪国際大学教授を経て、現在プログラミングスクール「Wonder Processor」代表。大阪国際大学名誉教授。1972年よりFortran言語でプログラミングを始める。振動解析、エキスパートシステム、スポーツ工学分野の運動解析などの研究に従事。スキーの回転運動の数値解析を基に、VRを利

用したスキーシミュレーターやARを利用したスキー指導システムを開発。VR/ARシステムの開発では、OpenGL, Unityを使用。大学では、情報関連の講義および演習を担当。

<<販売ストア>>

電子書籍：

Amazon Kindleストア、楽天koboイーブックストア、Apple Books、紀伊國屋書店 Kinoppy、
Google Play Store、honto電子書籍ストア、Sony Reader Store、BookLive!、BOOK☆WALKER

印刷書籍：

Amazon.co.jp、三省堂書店オンデマンド、hontoネットストア、楽天ブックス

※各ストアでの販売は準備が整いしだい開始されます。

※全国の一般書店からもご注文いただけます。

【インプレスR&D】 <https://nextpublishing.jp/>

株式会社インプレスR&D(本社：東京都千代田区、代表取締役社長：井芹昌信)は、デジタルファーストの次世代型電子出版プラットフォーム「NextPublishing」を運営する企業です。また自らも、NextPublishingを使った「インターネット白書」の出版などIT関連メディア事業を展開しています。

※NextPublishingは、インプレスR&Dが開発した電子出版プラットフォーム(またはメソッド)の名称です。電子書籍と印刷書籍の同時制作、プリント・オンデマンド(POD)による品切れ解消などの伝統的出版の課題を解決しています。これにより、伝統的出版では経済的に困難な多品種少部数の出版を可能にし、優秀な個人や組織が持つ多様な知の流通を目指しています。

【インプレスグループ】 <https://www.impressholdings.com/>

株式会社インプレスホールディングス(本社：東京都千代田区、代表取締役：松本大輔、証券コード：東証1部9479)を持株会社とするメディアグループ。「IT」「音楽」「デザイン」「山岳・自然」「モバイルサービス」「学術・理工学」「旅・鉄道」を主要テーマに専門性の高いメディア&サービスおよびソリューション事業を展開しています。さらに、コンテンツビジネスのプラットフォーム開発・運営も手がけています。

【お問い合わせ先】

株式会社インプレスR&D NextPublishingセンター

TEL 03-6837-4820

電子メール: np-info@impress.co.jp