

各 位

2021年12月14日
株式会社インプレス

累計 60 万部の大人気シリーズの新世代 C プログラミング入門書がさらに学びやすく進化！ 『スッキリわかる C 言語入門 第 2 版』を 12 月 14 日（火）に発売
クラウド学習環境「dokoC」があるからすぐ始められる！

インプレスグループでIT関連メディア事業を展開する株式会社インプレス（本社：東京都千代田区、代表取締役社長：小川 亨）は、累計60万部の「スッキリわかる入門シリーズ」で、より学習の利便性を高めた改訂版『スッキリわかるC言語入門 第2版』を2021年12月14日（火）に発売します。



■大人気「スッキリわかる入門シリーズ」の解説方法にさらに磨きをかけて理解しやすさを向上

プログラミング言語入門書の「スッキリわかる入門シリーズ」は、2011年の『スッキリわかる Java 入門』発売以降、SQL やサーブレット&JSP、C 言語、Python、機械学習の分野で、姉妹書を展開しています。本年で 10 周年を迎え、シリーズ累計 60 万部となり、各分野のナンバーワン入門書として、多くの読者に支持されています。

2018年に発売した『スッキリわかる C 言語入門』は、C11/C99などの比較的新しい標準規格を解説のベースに据えたほか、ポインタ・配列・文字列をはじめとする C 言語特有の難しさを生み出す各種技術要素の解説を、入門者にとって理解しやすいオリジナルの構成にて紹介するなど、最新の IT 事情と現代の学び手に最適化した新世代の C 言語入門書として人気を博しました。

第 2 版では、この「C 言語学習の難所を乗り越えるための攻略アプローチ」をさらに進化させ、解説の多段階化や再編成によって、読者が「学びの階段」をさらに楽に、楽しく、深く理解しながら読み進められるように工夫を凝らしました。

さらに、入門者にとって最初で最大のハードルとなる、プログラミング実習に必要なツールのインストールやセットアップといった、開発環境の導入作業に関して、後述のような抜本的な対策を行いました。

■どこでも学べるクラウド学習環境ですぐにプログラミングを開始できる！

スッキリわかる C 言語入門では、第 2 版から、どこでも学べるクラウド学習環境「dokoC」（ドコシー）*を用意しました。dokoC は Web ブラウザ上で C プログラムコードの「作成・編集・コンパイル・実行」

ができる、入門学習用のクラウド開発環境です。この dokoC を使えば、面倒な開発環境の導入を一気に省いて、本書購入後すぐにプログラミング実習に取り組むことができます。

また、本書の主要コードに掲載している QR コードに、スマートフォン等をかざすことで、即座にそのプログラムコードがデバイス内に取り込まれ、編集・コンパイル・実行が可能となっており、書籍と高い連動性を持つ、学習者にとって非常に便利な仕組みとなっています。



「スッキリわかる C 言語入門 第 2 版」の紙面掲載 QR コードの使い方



dokoC の画面例

※「dokoC」は、本書の著者中山清喬が所属する株式会社フレアリンクが開発・運営しているサービスです。利用の際はユーザー登録が必要になります。

■C の真髄をしっかりと体得できるゲーム製作課題付き

C 言語のポインタや文字列操作といった難関箇所は、「原理や文法を頭で理解した」水準と「自由に操れる」水準との間に大きな差があり、学び手の多くが自由に操れる水準に達せず、「なかなか自信を持ってない」原因となっています。

一般的な入門書では、各章の章末問題で 20～50 行程度の小さなプログラムを作成することで知識の定着を狙っていますが、この分量では学び手が自信を持てるほどの水準に到達することは困難です。

そこで本書では、ひとつの章をまるごとパズル RPG「puzmon」(パズモン) を製作する課題としました。この章で学び手は、9 つのステップを通して 500 行程度のパズル RPG を完成させます。

ポインタをはじめ、それまで学んだ多数の学習要素を自ら考え試行錯誤しながら取り組むことで、C の真髄に近づくことができるようになっています。

今回の改訂で、各部を強化し、学習の取り組みやすさ、理解のしやすさを高めたことによって、プログラミングの王様である C 言語の面白さを深く理解したい方から、既存の学習方法で幾度となくつまづいている方、基本情報処理技術者試験の午後問題対策をしたい方など、すべての C 言語入門者にとって、最良の解決策となる 1 冊に仕上がっています。

■目次

0章 ようこそC言語の世界へ

- ・第Ⅰ部 基本構文：1章 プログラムの書き方／2章 変数と型／3章 式と演算子／4章 条件分岐と繰り返し／5章 制御構文のバリエーション
- ・第Ⅱ部 開発をより便利にする機能たち：6章 構造体／7章 配列／8章 関数
- ・第Ⅲ部 C言語の真の力を引き出そう：9章 アドレスとポインタ／10章 メモリアクセスのからくり／11章 文字列操作／12章 パズルRPGの製作
- ・第Ⅳ部 もっとC言語を使いこなそう：13章 複数のファイルによる開発／14章 ファイル入出力／15章 ツールによる効率化と安全なコード／16章 まだまだ広がるC言語の世界
- ・付録：ローカル開発環境のセットアップと利用／エラー解決・虎の巻／C言語標準と処理系／補講／クイックリファレンス／パズルRPG製作のヒントと解答例

■書誌情報



書名：スッキリわかるC言語入門 第2版

著者：中山 清喬 著/株式会社フレアリンク 監修

定価：2,970円（本体 2,700円＋税 10%）

電子版価格：2,970円（本体 2,700円＋税 10%）※インプレス直販価格

発売日：2021年12月14日（火）

ページ数：760ページ

ISBN：978-4-295-01278-8

◇Amazonの書籍情報ページ：<https://www.amazon.co.jp/dp/4295012785>

◇書誌情報：<https://book.impress.co.jp/books/1121101027>

◇書影ダウンロード：

<https://img.ips.co.jp/ij/21/1121101027/1121101027-520x.jpg>

■著者プロフィール

中山清喬（なかやま・きよたか）

株式会社フレアリンク代表取締役。IBM内の先進技術部隊に所属しシステム構築現場を数多く支援。退職後も研究開発・技術適用支援・教育研修・執筆講演・コンサルティング等を通じ、「技術を味方につける経営」を支援。現役プログラマー。講義スタイルは「ふんわりスパルタ」。著書に『スッキリわかるJava入門 第3版』『スッキリわかるJava入門 実践編 第3版』『スッキリわかるSQL入門 第2版』（共著）、監修に『スッキリわかるサーブレット&JSP入門 第2版』（以上、インプレス刊）がある。

以上

【株式会社インプレス】 <https://www.impress.co.jp/>

シリーズ累計7,500万部突破のパソコン解説書「できる」シリーズ、「デジタルカメラマガジン」等の定期雑誌、IT関連の専門メディアとして国内最大級のアクセスを誇るデジタル総合ニュースサービス「Impress Watchシリーズ」等のコンシューマ向けメディア、「IT Leaders」、「SmartGrid ニュースレター」、「Web担当者Forum」等の企業向けIT関連メディアブランドを総合的に展開、運営する事業会社です。IT関連出版メディア事業、およびデジタルメディア&サービス事業を幅広く展開しています。

【インプレスグループ】 <https://www.impressholdings.com/>

株式会社インプレスホールディングス（本社：東京都千代田区、代表取締役：松本大輔、証券コード：東証1部9479）を持株会社とするメディアグループ。「IT」「音楽」「デザイン」「山岳・自然」「航空・鉄道」「モバイルサービス」「学術・理工学」を主要テーマに専門性の高いメディア&サービスおよびソリューション事業を展開しています。さらに、コンテンツビジネスのプラットフォーム開発・運営も手がけています。

【本件に関するお問合せ先】

株式会社インプレス 広報担当：丸山

E-mail: pr-info@impress.co.jp URL: <https://www.impress.co.jp/>

※弊社はテレワーク推奨中のため電話でのお問い合わせを停止しております。メールまたはWebサイトからお問い合わせください。