

各 位

2021年12月15日
株式会社インプレス

文系でも絶対に挫折しない入門書
『いちばんやさしいプログラミングの教本』
を12月16日（木）に発売

インプレスグループでIT関連メディア事業を展開する株式会社インプレス（本社：東京都千代田区、代表取締役社長：小川 亨）は、「文系でも絶対に挫折しない」をコンセプトとした『いちばんやさしいプログラミングの教本 人気講師が教えるすべての言語に共通する基礎知識』を2021年12月16日（木）に発売します。



■プログラミングとコンピュータの知識をわかりやすく解説

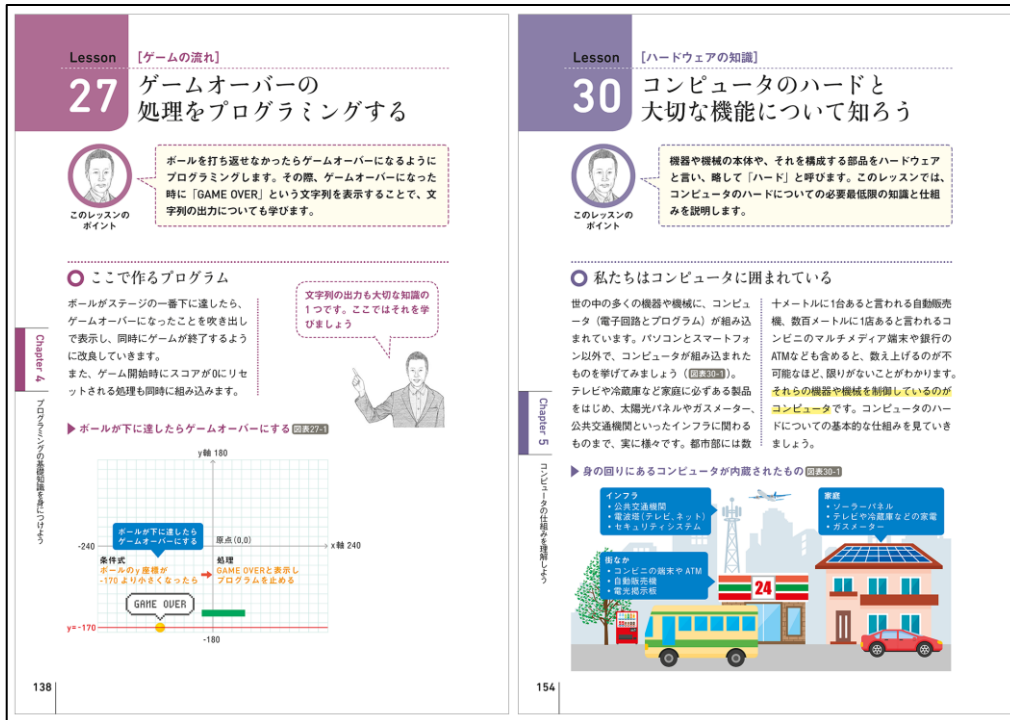
経済がICT技術を中心に動いていく一方、2020年度から小中学校の義務教育にプログラミングが取り入れられました。いまやかつてのような「文系と理系」「一般職と専門職」といった垣根はなく、様々な場面においてプログラミングの知識が求められるようになりました。本書はそのような時代背景を踏まえ、「文系でも絶対に挫折しない」ことを目指しながら、苦手意識のある方でもプログラミングとコンピュータの基礎知識をすんなり身につけられるよう、「いちばんやさしい」解説を心がけました。

著者は会社員・経営者としてビジネスの世界で長く働き、大学・専門学校で16年間教鞭をとりつつも、ゲームクリエイターとしての顔を持つ廣瀬豪氏。ゼロからスタートの初学者の気持ちを心得ている著者が、プログラミングを学ぶ意義や本質、変数や条件分岐といった「すべての言語に共通する基礎知識」、ハードウェアやインターネットの仕組みなど、現代社会の基礎教養とも呼べる知識をわかりやすく体系化しました。

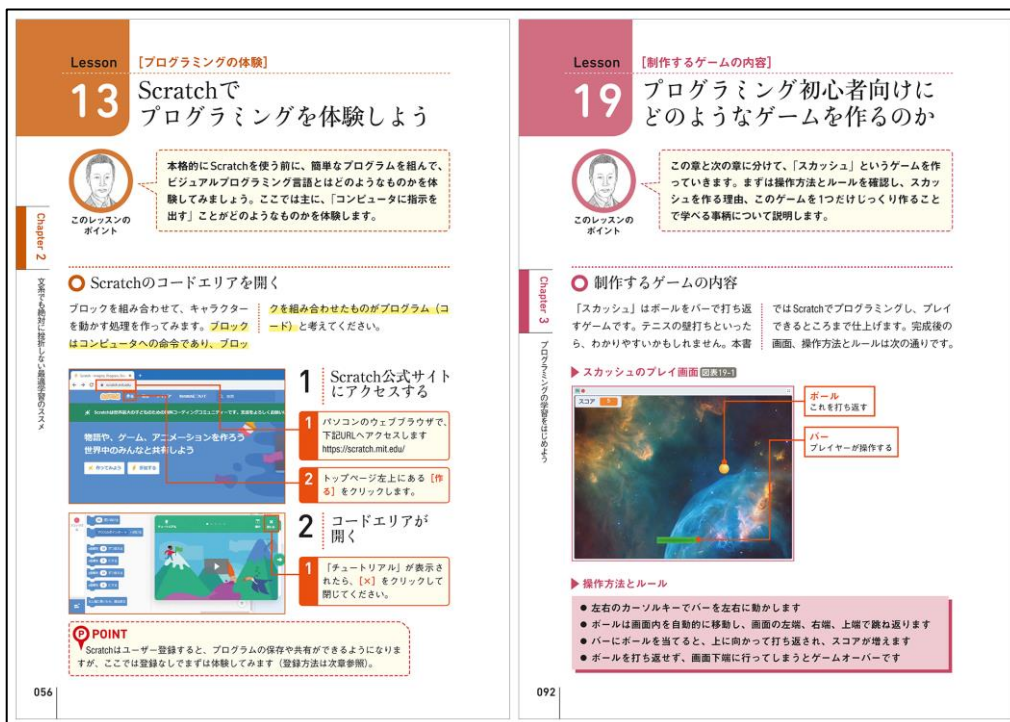
■すべての言語に共通する知識を身につけられる

変数、繰り返し、条件分岐といった「すべての言語に共通する基礎知識」は、どんなプログラミング言語を習得する際にも必須となります。本書では、そのような基礎知識を誰でも簡単に身につけられるよう、ビジュアルプログラミング言語「Scratch」で解説します。コードを書くことに抵抗がある方でも、ブロックの組み合わせによりコンピュータに命令を出すという、基本的な動作の流れをイメージで掴むことができます。

<紙面イメージ>



図解とイラストをふんだんに用いて、初心者でも理解しやすい



プログラミングの基礎知識は「Scratch」を用いてわかりやすく解説

■購入者限定特典、電子書籍（PDF 版）がもれなく付いてくる

本書をご購入いただいた方には、もれなく電子書籍（PDF 版）のダウンロード特典が付いてきます。タブレットやスマートフォンなどでも読みたい場合に、ご活用できます。

■目次

- Chapter 1 プログラミングを学ぶことの大切さ
- Chapter 2 文系でも絶対に挫折しない最適学習のススメ
- Chapter 3 プログラミングの学習をはじめよう
- Chapter 4 プログラミングの基礎知識を身につけよう
- Chapter 5 コンピュータの仕組みを理解しよう
- Chapter 6 プログラミングの世界を広げよう

■本書はこんな人におすすめです

- ・ 文系出身だがプログラミング学習の必要性を感じている方
- ・ プログラミング教育世代の子どもがいる親御さん
- ・ 大学でプログラミングが必修となった方
- ・ ビジネスでプログラミング学習の必要に迫られた方

■書籍の情報



書名：いちばんやさしいプログラミングの教本 人気講師が教えるすべての言語に共通する基礎知識

著者：廣瀬 豪

発売日：2021年12月16日（木）

ページ数：224 ページ

サイズ：A5 判

定価：1,980 円（本体 1,800 円＋税 10%）

電子版価格：1,980 円（本体 1,800 円＋税 10%） ※インプレス直販価格

ISBN：978-4-295-01305-1

◇Amazon の書籍情報ページ：<https://www.amazon.co.jp/dp/4295013056/>

◇書誌情報：<https://book.impress.co.jp/books/1121101021>

◇書影ダウンロード：<https://dekiru.net/press/501305.jpg>

■著者プロフィール

廣瀬 豪（ひろせ・つよし）

ワールドワイドソフトウェア有限会社 取締役

プログラマー、ゲームクリエイター

早稲田大学理工学部卒業。ナムコと任天堂子会社で働いた後に独立してゲーム制作会社を設立。業務用ゲーム機、家庭用ゲームソフト、携帯電話用アプリ、Web アプリなど様々なゲームを開発し、また教育機関でプログラミングや ICT の活用法などを指導している。本業、趣味ともに C/C++、C#、Java、JavaScript、Python、Scratch など様々な言語でソフトウェア開発やアルゴリズム研究を行っている。

主な著書に、『野田クリスタルのこんなゲームが作りたい!』『Python で学ぶアルゴリズムの教科書』（インプレス）、『Python でつくる ゲーム開発 入門講座』『Python で作って学べるゲームのアルゴリズム入門』『いちばんやさしい Java 入門教室』（ソーテック社）などがある。

以上

【株式会社インプレス】 <https://www.impress.co.jp/>

シリーズ累計 7,500 万部突破のパソコン解説書「できる」シリーズ、「デジタルカメラマガジン」等の定期雑誌、IT 関連の専門メディアとして国内最大級のアクセスを誇るデジタル総合ニュースサービス「Impress Watch シリーズ」等のコンシューマ向けメディア、「IT Leaders」、「SmartGrid ニュースレター」、「Web 担当者 Forum」等の企業向け IT 関連メディアブランドを総合的に展開、運営する事業会社です。IT 関連出版メ

ディア事業、およびデジタルメディア&サービス事業を幅広く展開しています。

【インプレスグループ】 <https://www.impressholdings.com/>

株式会社インプレスホールディングス（本社：東京都千代田区、代表取締役：松本大輔、証券コード：東証1部9479）を持株会社とするメディアグループ。「IT」「音楽」「デザイン」「山岳・自然」「航空・鉄道」「モバイルサービス」「学術・理工学」を主要テーマに専門性の高いメディア&サービスおよびソリューション事業を展開しています。さらに、コンテンツビジネスのプラットフォーム開発・運営も手がけています。

【本件に関するお問合せ先】

株式会社インプレス 広報担当：丸山

E-mail: pr-info@impress.co.jp URL: <https://www.impress.co.jp/>

※弊社はテレワーク推奨中のため電話でのお問い合わせを停止しております。メールまたはWebサイトからお問い合わせください。