

【添付資料】



●タイムテーブル

午前「Javaプログラミングの基礎とポイント」

10:30-11:30 : Javaことはじめ

11:30-12:30 : 重要な基本構文と落とし穴

午後「RPG作成で攻略する オブジェクト指向」

13:30-14:30 : オブジェクト指向 虎の巻

14:30-15:30 : 徹底攻略 抽象クラス&インタフェース

15:30-17:30 フリータイム (個別相談可)

(午前のみ参加や午後のみ参加、一部時間のみ参加も可)