

各 位

2019年11月22日  
株式会社インプレス

ゲームを作りながら楽しくプログラミングが学べる  
『子どもから大人までスラスラ読める JavaScript ふりがな Kids プログラミング』  
を11月22日に発売

インプレスグループでIT関連メディア事業を展開する株式会社インプレス（本社：東京都千代田区、代表取締役社長：小川 亨）は、書籍『子どもから大人までスラスラ読める JavaScriptふりがなKidsプログラミング ゲームを作りながら楽しく学ぼう！』を2019年11月22日（金）に発売しました。



### ■Scratchを卒業した小中学生、はじめてプログラミングに挑戦する人にも最適な入門書

「ふりがなプログラミング」シリーズは、本全体を通してプログラムの上に「ふりがな」を振り、単語や記号の意味をわかるようにしたほか、プログラムを日本語として意味が通じる文に直した「読み下し文」を用意。この「ふりがな」と「読み下し文」という2つの特徴により、プログラムの1行1行が何を意味していて、どう動くのかが理解できる、まったく新しいスタイルの解説書として2018年に発売し、大きな話題となりました。

本書は、「ふりがな」と「読み下し文」という「ふりがなプログラミング」シリーズの特徴はそのままに、「迷路アドベンチャー」や「チャット風クイズ」などのゲームを作りながら、楽しくJavaScript（ジャバスクリプト）やプログラミングの基本が身につく入門書です。さらに、本文にもすべてルビを振っているので、プログラミング教育の教材として定番となっている「Scratch」（スクラッチ）を卒業して、本格的なプログラミングを学びたい小中学生にも最適です。

### ■IT×ものづくり教室を運営する「LITALICOワンダー」が監修

「障害のない社会をつくる」というビジョンの下、障害者向け就労支援事業や子どもの可能性を拓ける教育事業を展開する株式会社LITALICOが運営する、年長・小学生～高校生がプログラミングやロボット製作を学べるIT×ものづくり教室「LITALICOワンダー」が監修。首都圏16教室、約3,000名の生徒が通う教室のノウハウを生かし、子どもが飽きずにプログラミングを続けられる内容にするためのアイデアが詰まっています。

### 01 | チャプター2で作るゲーム

最初に作るのは「迷路アドベンチャーゲーム」じゃ。上下左右どこに進むかを選びながらゴールを探して迷路をさまようんじや

博士、最近はこの「脱出ゲーム」っていうんだよ

そうなのかい？ まあ迷路のゴールに行くことも脱出といえど脱出かな？

リンクをクリックして迷路を移動していきます。

020

今回はHTMLとCSSだけで作るぞい

ということは、JavaScriptは使わないんだ？

そうじゃ。JavaScriptを使う前に、まずはHTMLドキュメントのことをちゃんと知ってほしいんじや

ゴールに着いたらゲームクリア。ただし行き止まりに突き当たることも……

でもHTMLだけでゲームになるの？ プログラムがないからただのWebページってことでしょ？

そこは工夫で乗り越えろってやつじゃよ

021

「迷路アドベンチャー」などのゲームを作りながらプログラミングが学べる

### 06 | アタリかハズレか判定する

これでボタンをクリックしたときに何かできるようになった。次は入力ボックスから文字をゲットして正解と比べよう

ボタンをクリックされたら……

入力ボックスの文字をゲット

正解かチェック

そろそろ完成間近！ マジか？

入力ボックスから文字をゲットする

先ほどconsole.logメソッドを書いた部分を、入力ボックスの文字をゲットして、addMessage関数で表示する処理に変えましょう。入力ボックスの文字はvalueプロパティで取り出すことができます。

152

### 読み下し文

btnを作って、文字「button」をセレクトしてドキュメントから採った要素を入れる。

btnに対して、以下の内容の引数なしの関数を作って、イベントタイプ文字「click」のイベントリスナーとして追加しろ

btnptを作って、文字「input」をセレクトしてドキュメントから採った要素を入れる。

btnptの値をメッセージとして追加しろ。

```

quiz.js
7 let btn = document.querySelector('button');
8 btn.addEventListener('click', () =>{
9   let ipt = document.querySelector('input');
10  addMessage(ipt.value);
11 });

```

153

プログラムに「ふりがな」を振り、日本語として意味が通じる文に直した「読み下し文」も用意

### 05 | ボタンにイベントを設定する

吹き出しの追加まではできた。次は答えを入力できるようにしよう。そのために使うのが「イベント」じゃ

イベントってあれだよな？ えーと、お祭りみたいな？

Eventは英語で「行事」「事件」という意味なんじやが、JavaScriptのイベントは「事件」に近いかな？

ボタンが押されたぞ〜

あっ!

イベントオブジェクト

事件が起きると、情報を知らせにくるオブジェクト

148

また、変なキャラが出てきたね

Eventオブジェクトはイベントの情報を持っているオブジェクトじゃ。伝令の役割をするんじや

### イベントリスナーを追加する

このゲームでは「こたえる」ボタンをクリックしたときに答えをチェックしたいので、そうなるようプログラムを書いていきましょう。quiz.jsに次のプログラムを追加してください。

```

quiz.js
7 let btn = document.querySelector('button');
8 btn.addEventListener('click', () =>{
9   console.log('クリックされた！');
10 });

```

149

人気イラストレーター ア・メリカ氏のイラストを使った図解で理解が深まる



既刊『スラスラよめるUnityふりがなKidsプログラミング ゲームを作りながら楽しく学ぼう！』もある

## ■書誌情報



書名：子どもから大人までスラスラ読める  
JavaScriptふりがなKidsプログラミング  
ゲームを作りながら楽しく学ぼう！

監修：LITALICOワンダー

著：リブワークス、絵：ア・メリカ

発売日：2019年11月22日（金）

ページ数：224ページ

判型：A5判

定価：本体2,300円＋税

電子版価格：本体2,300円＋税

※インプレス直販価格

ISBN：978-4-295-00783-8

◇インプレスの書籍情報ページ：

<https://book.impress.co.jp/books/1118101174>

◇Amazonの書籍情報ページ：

<https://www.amazon.co.jp/dp/4295007838>

## ■著者プロフィール

### LITALICO ワンダー（監修）

LITALICO ワンダーは、子どもの創造力を育み、可能性を広げる、IT×ものづくり教室。年長・小学生から高校生を対象としてプログラミングやロボット、3Dプリンタといったテクノロジーを活用したものづくりの機会を提供している。2014年4月に東京都渋谷区に開校。2019年10月現在、16教室合わせて約3,000名の子どもたちが通っている。

<https://wonder.litalico.jp>

### リブワークス（著）

書籍の企画、編集、デザインを手がけるプロダクション。手がける書籍はスマートフォン、Webサービス、プログラミング、WebデザインなどIT系を中心に幅広い。最近の著書は『スラスラ読めるPHPふりがなプログラミング』（インプレス）、『小さなお店&会社のWordPress超入門～初めてでも安心！思いどおりのホームページを作ろう！改訂2版』（技術評論社、共著）など。

<https://libroworks.co.jp>

### ア・メリカ（絵）

フリーのイラストレーター。「ドラゴンクエストビルダーズ2 破壊神シドーとからっぽの島」のゲーム内イラストを担当。著書に『“主線なし”イラストの描き方』（翔泳社）。キャラクターのデフォルメイラストのお仕事・コンセプトアート・装画・広告などの分野で活動中。

twitter: @amelicart

<https://amelicart.com>

## ■目次

CHAPTER1 JavaScript 最初の一步

CHAPTER2 迷路アドベンチャーを作ろう ～HTML 編～

CHAPTER3 九九の表でJavaScript を覚えよう

CHAPTER4 ちゃっと風クイズゲームを作ろう

CHAPTER5 迷路アドベンチャーを作ろう ～JavaScript 編～

以上

【株式会社インプレス】 <https://www.impress.co.jp/>

シリーズ累計7,500万部突破のパソコン解説書「できる」シリーズ、「デジタルカメラマガジン」等の定期雑誌、IT関連の専門メディアとして国内最大級のアクセスを誇るデジタル総合ニュースサービス「Impress

Watch」等のコンシューマ向けメディア、「IT Leaders」、「SmartGrid ニュースレター」、「Web 担当者 Forum」等の企業向け IT 関連メディアブランドを総合的に展開、運営する事業会社です。IT 関連出版メディア事業、及びデジタルメディア&サービス事業を幅広く展開しています。

**【インプレスグループ】** <https://www.impressholdings.com/>

株式会社インプレスホールディングス（本社：東京都千代田区、代表取締役：唐島夏生、証券コード：東証1部 9479）を持株会社とするメディアグループ。「IT」「音楽」「デザイン」「山岳・自然」「旅・鉄道」「学術・理工学」を主要テーマに専門性の高いメディア&サービスおよびソリューション事業を展開しています。さらに、コンテンツビジネスのプラットフォーム開発・運営も手がけています。

**【本件に関するお問合せ先】**

株式会社インプレス 広報担当：丸山

TEL：03-6837-5034 E-mail：[pr-info@impress.co.jp](mailto:pr-info@impress.co.jp) URL：<https://www.impress.co.jp/>