

SEGA XD

NEWS RELEASE

SEGA®
XD

2025 年 1 月 1 日
株式会社セガ エックスディー

年頭所感

あけましておめでとうございます。

2025 年の幕開けにあたり、皆様にご挨拶申し上げます。

昨年は、中期計画の 1 期目がスタートし、多くの挑戦と変革の年でしたが、皆様のご支援とご協力のおかげで、数々の実績と新しい取り組みを発表することができました。心より感謝申し上げます。

2024 年は、世界経済がインフレの沈静化を背景に底堅い成長を維持し、日本経済も緩やかに持ち直しました。また、スポーツの分野では、大谷翔平選手がロサンゼルス・ドジャースで前人未至の「50 本塁打・50 盗塁」を達成し、MVP を 2 年連続で受賞するなど、数々の偉業を成し遂げ、私たちも新しい取り組みを進める中でその活躍に勇気づけられました。

そんな 2024 年、セガ エックスディーではベネッセ様と共同開発し運営を行っている「英語攻略リズムゲーム『Risdom (リズダム)』^{※1}」をリリースし、現在まで多くのユーザーが遊びながら学んでくれるサービスとなりました。また、東京メトロ様にもご協力いただき東京メトロ周遊謎解き「リズダムクエスト アリスと共に夢を取り戻せ！」を開催することができました。『Risdom (リズダム)』は、今年 3 月でリリースから 1 周年となります。今後も多くの方々の「学び続ける」をサポートできるようサービスの拡充を図ってまいります。

※1 「Risdom」公式サイト：<https://risdom.benesse.co.jp/>

また当社は、〈みずほ〉様と日本を代表する金融経済教育のプラットフォームの構築を目指し、合併会社となる「株式会社みずほポシット」を設立しました。〈みずほ〉様の金融に関する幅広い知見と当社のゲーミフィケーションノウハウを組み合わせ、学校や企業などとも連携して、社会的にも意義のある取り組みとして広げていきたいと考えています。今後、親子で楽しくお金の役割や経済を学ぶことができるアプリの提供を予定していますので、どうぞご期待ください。

SEGA XD CO., LTD.
<https://segaxd.co.jp/>

さらに、ゲーミフィケーションの研究と普及の一環で、昨年 11 月に「ゲーミフィケーションに関する意識調査」を実施しました。調査では、インストールされたスマホアプリは、約 7 割が利用されていない「休眠アプリ」である中、アプリ運用従事者の方々はユーザーに継続利用してもらうためにゲーミフィケーションを活用していることがわかりました。

当社は社内のナレッジを数多く公開していますが、ゲーミフィケーションによる体験設計の更なる向上や普及を目指し、さまざまな分野のプロフェッショナルと手を組んで、その研究および情報発信を行う「ゲーミフィケーション研究所（仮）」の立ち上げを今年計画しています。この研究所構想では、学校教育領域において、東京学芸大学と連携して教育現場が抱える課題に対するゲーミフィケーションの有用性について研究を進めていく予定です。

2025 年はどのような年になるでしょうか。

生成 AI のパフォーマンスとアウトプットの品質向上が成され、様々なサービスが登場することは昨年予想していましたが、今年は生成 AI を主軸としたサービスが企業の生産性向上や新しいビジネスモデルの創出に寄与することになるでしょう。また、サイバーセキュリティの重要性が増し、偽情報対策やデータ保護が強化されることが見込まれます。

これらの変化により、新たな成長機会が生まれ、顧客体験の変化や新しい体験価値の創造にも繋がるのではないのでしょうか。

そこで、2025 年のセガ エクスタディーでは「ゲーミフィケーション」領域における、ゲーム要素を活用した「ついやりたくなる」体験設計を意味する「ゲームフルデザイン^{※2}」の考え方を積極的に提唱していき、「ゲームフルデザイン」における当社独自のメソッドを、あらゆる課題に対して積極的に活用していこうと考えています。

日々、顧客体験は変化し、新しい体験価値が創造される中で、私たちは「ゲームフルデザイン」が持つ「人間のポジティブな内発的動機付けを引き出す体験設計」が、今年ますます求められるようになるのではと考えています。

※2「ゲームフルデザイン」とは：内発的な動機づけを通じた、ゲームなどの「ついやってしまう」「ついやり続けたくなくなる」仕掛けを活用して課題を解決する体験設計アプローチ。（<https://segaxd.co.jp/gamefuldesign/overview/>）

SEGA XD NEWS RELEASE



今年もアップデートし続ける当社独自の「ゲーミフィケーション」の活用と、内発的動機付けを引き出す体験設計「ゲームフルデザイン」によって、エンタテインメントを社会に実装し、企業や社会の課題解決を実現してまいります。

今年もセガ エックスディーを宜しくお願い申し上げます。

株式会社セガ エックスディー
代表取締役社長 執行役員 CEO
谷 英高



■ 会社概要

セガ エックスディーは、ゲーミフィケーションで企業や社会の課題を解決するゲーミフィケーションカンパニーです。当社は、人々を夢中にさせるゲーミフィケーションメソッドを中心とした技術やデザイン、世界観をつくる力と、日々研究開発を進める AR / VR などの最新テクノロジーを掛け合わせ、人々の"感情を動かす"ノウハウを強みに、事業戦略から大規模開発・プロモーションまで、一気通貫で企業課題・社会課題の解決に取り組んでいます。

会社名	株式会社セガ エックスディー
代表者	代表取締役社長 執行役員 CEO 谷 英高
所在地	東京都新宿区西新宿 6-18-1 住友不動産新宿セントラルパークタワー 20 階
設立	2016 年 8 月 1 日
事業領域	ゲーミフィケーション ^{※3}
事業内容	エクスペリエンスデザイン事業 マーケティングプラットフォーム事業
URL	https://segaxd.co.jp/

※3「ゲーミフィケーション」とは：ゲームのメカニズムを非ゲームの分野に応用することで、ユーザーのモチベーションを高め、その行動に影響を及ぼすこと。（<https://segaxd.co.jp/gamification/overview/>）

記載されている会社名、製品名は、各社の登録商標または商標です。
本文書に記載している情報は、発表日時点のものです。