

2025年2月5日
株式会社セガ エックスディー

ゲーミフィケーションの発展と普及を目指し、調査・研究結果等を発信
「ゲーミフィケーション研究所」を2025年2月5日に発足
～ 第一弾として、東京学芸大学と連携し、教育現場の課題解決を目指す ～

ゲーミフィケーション事業を展開する株式会社セガ エックスディー（本社：東京都新宿区、代表取締役社長 執行役員 CEO：谷 英高、以下：セガ XD）は、ゲーミフィケーションの発展と普及を目指す「ゲーミフィケーション研究所」を2025年2月5日に発足しました。

その第一弾として、日本国内の教員養成において中核を担う国立大学法人 東京学芸大学（所在地：東京都新宿区、学長：國分 充、以下：東京学芸大学）と手を組み、教育現場の課題解決を目指す「教育現場のためのゲームフル イノベーション Project」をスタートします。



「ゲーミフィケーション研究所」は、ゲーミフィケーションの研究を通じて、様々な手法の効果検証や調査/分析を行い、ロジックや手法の体系化を行っていきます。そして、それらの過程や結果から得られた知見を発信することで、ゲーミフィケーションの発展と普及を目指します。

ゲーミフィケーションとは、ゲームのメカニズムやゲームのデザイン要素を非ゲーム分野に应用することで、ユーザーのモチベーションを高め、ロイヤリティを強化し、その行動に影響を及ぼすことです。ゲーミフィケーションは「ゲーム要素の導入」や「バッジ」「レベル」「リワード」など手法論として使われることが多いですが、それらはゲーミフィケーションの一要素でしかありません。「ゲーミフィケーション研究所」では、ゲーミフィケーションが持つより本質的な価値である「内発的動機付け」に着目して、「ついやってしまう」「ついやりたくなってしまう」人間の特性や手法、体験設計などを研究し、研究成果を発信していくことで「ゲーミフィケーション」の普及を目指していきます。

本研究所の研究テーマ第一弾は、東京学芸大学と連携して実施する「教育現場のためのゲームフル イノベーション Project」です。同プロジェクトでは、学校現場を取り巻く環境、特に教員同士、保護者や学外関係者とのコミュニケーションを軸に、現場教員の課題感や求めていることを探り、ゲーミフィケーションを中心に仕事環境をより良くすることを目指します。

なお、本研究所は、発足時はセガ XD の任意団体として設立しますが、ゆくゆくは第三者的な団体となることを目指しています。取り組みにご賛同いただける企業や団体との連携を段階的に増やしていく中で、独立組織化を視野に活動していきたいと考えています。

また、教育分野のみならず、様々な業界・シーンにおいて、ゲーミフィケーションの有用性を感じていただくべく、様々な分野におけるゲーミフィケーションの有用性を見出し、ゲーミフィケーションが発展・普及することを願っています。

■ 研究所概要

- ・ 名称 ゲーミフィケーション研究所
- ・ URL <https://gamification-lab.com/>
- ・ 所長 谷 英高
- ・ 発足 2025 年 2 月 5 日
- ・ 研究所員（2025 年 2 月 5 日現在）
 - 首席研究員 伊藤 真人、田岡 雄
 - 研究員 越前 康、荻上 健太郎、金子 崇久、川崎 誠、杉谷勝久、高橋 浩一、野尻 昌仁、東京学芸大学 学生プロジェクトメンバー（50 音順）
- ・ 主な活動
 - 研究：ゲーミフィケーションの体系化を進める他、テーマ研究を実施
 - 調査：市場および意識調査を行い、その活用実態を把握
 - 検証：ゲーミフィケーションを活用したことによる効果とその有用性の検証
 - 発信：研究・調査・検証の結果を様々な手法で発信

**GAMIFI
CATION**
Lab. ゲーミフィケーション
研究所

■ 国立学校法人 東京学芸大学 大学概要

東京学芸大学は、学校教員と教育支援者を養成する、日本で最大規模の教員養成大学です。教員養成の在り方の変革に貢献する大学として、文部科学大臣から「教員養成フラッグシップ大学」の指定を受けています。教育現場や教育行政、NPO や企業等との連携の下、未来志向の学びを通じてこれからの学校教育を先導する教育者の養成や、新しい時代を創造するための教育の在り方を実装するための取り組みを推進しています。

- 大学名 国立学校法人 東京学芸大学
- 学長 東京学芸大学 学長 國分 充
- 所在地 東京都小金井市貫井北町 4-1-1
- 設立 1949 年 5 月 31 日
- URL <https://www.u-gakugei.ac.jp/>

SEGA XD

NEWS RELEASE



■ 株式会社セガ エックスディー 会社概要

ゲーミフィケーションで企業や社会の課題を解決するゲーミフィケーションカンパニーです。当社は、人々を夢中にさせるゲーミフィケーションメソッドを中心とした技術やデザイン、世界観をつくる力と、日々研究開発を進める AR / VR などの最新テクノロジーを掛け合わせ、人々の"感情を動かす"ノウハウを強みに、事業戦略から大規模開発・プロモーションまで、一貫通貫で企業課題・社会課題の解決に取り組んでいます。

会社名	株式会社セガ エックスディー
代表者	代表取締役社長 執行役員 CEO 谷 英高
所在地	東京都新宿区西新宿 6-18-1 住友不動産新宿セントラルパークタワー 20 階
設立	2016 年 8 月 1 日
事業領域	ゲーミフィケーション
事業内容	エクスペリエンスデザイン事業 マーケティングプラットフォーム事業
URL	https://segaxd.co.jp/

記載されている会社名、製品名は、各社の登録商標または商標です。
本文書に記載している情報は、発表日時点のものです。