

2025 年 8 月 8 日
株式会社セガ エックスディー

アクションパズルゲーム『ぷよぷよ』がアニメ化!?
未就学児向け知育アニメ『ぷよぷよハッピー!!』YouTube で 8 月 8 日配信開始!
ー 幼児教育の視点から玉川大学 山田徹志先生監修!! お子さまの成長をサポート ー

ゲーミフィケーション※¹ 事業を展開する株式会社セガ エックスディー（本社：東京都新宿区、代表取締役 社長執行役員 CEO：谷 英高、以下：セガ XD）は、株式会社セガ（本社：東京都品川区、代表取締役 社長執行役員 COO：内海州史、以下：セガ）が展開するアクションパズルゲーム『ぷよぷよ』から生まれた、未就学児向け知育 IP※²『ぷよぷよハッピー!!』によるアニメーションを、2025 年 8 月 8 日（金）から YouTube にて配信を開始します。



『ぷよぷよハッピー!!』公式 WEB サイト：<https://puyopuyohappy.com>

『ぷよぷよハッピー!!』は、未就学児がこれから成長していく過程で必要な「社会性」「ルール」「食育」「好奇心」「想像力」などが健やかに成長できるようサポートし、忙しい毎日を送るパパやママにとって少しでも助けになることを目指して生まれた知育コンテンツです。

また、安心してお子さまが学ぶことができるよう、幼児教育の監修者として玉川大学の山田徹志先生（玉川大学教育学部教育学学科/ICT 教育研究センター）が監修。キャラクターや世界観は、親世代にも馴染みのある『ぷよぷよ』をベースに、子どもたちが親しみやすいデザインに遊び心を取り入れて構築しました。

厚生労働省が発表した「令和5年版厚生労働白書^{※3}」によると、1997年以降、共働き世帯が専業主婦世帯を上回り、年々増加傾向にあります。これによって、親が子どもと過ごす時間を確保することが難しくなっている家庭も少なくない中、それでも「子どもには心身ともに健やかに育ってほしい」という親の願いは、今も昔も変わりません。『ぶよぶよハッピー！！』は、そんなパパやママの想いに寄り添い、子どもの成長をサポートしていきます。

今後は、当社セガ XD のゲーミフィケーションナレッジを活かし、楽しみながら学べる様々な取り組みを通じて、お子さまの好奇心と学びの芽を育てていきます。

※1 「ゲーミフィケーション」とは：ゲームのメカニズムを非ゲームの分野に応用することで、ユーザーのモチベーションを高め、その行動に影響を及ぼすこと（<https://segaxd.co.jp/gamification/overview/>）

※2 IP：知的財産を意味する Intellectual Property の略。ここではキャラクターを指します

※3 「令和5年版厚生労働白書」：図表 1-1-3 共働き等世帯数の年次推移（P138-139）

2022年の各世帯数は、共働き世帯は1262万世帯に対し、専業主婦世帯539万世帯となる

<https://www.mhlw.go.jp/wp/hakusyo/kousei/22/dl/zentai.pdf>

■ 楽しく学べる知育アニメーション『ぶよぶよハッピー！！』



取り組みの第1弾として、楽しく学べる知育アニメーション『ぶよぶよハッピー！！』を、7月31日より公式YouTubeチャンネルで順次公開します。

SEGA XD NEWS RELEASE



本チャンネルは、アーリンやラルフ、そしてユニークな仲間たちと一緒に楽しく学びながら成長できる知育エンタメチャンネルです。YouTube を通じて、「未就学児の想像力と表現力を育み、未来の可能性を広げる」ことを目指した映像コンテンツをお届けします。



< 最新情報はこちら：公式 SNS アカウント >

- 公式 Instagram : <https://www.instagram.com/puyopuyohappy/>
- 公式 X : <https://x.com/PuyoPuyoHappy>

< YouTube チャンネル >

<https://www.youtube.com/@puyopuyohappy>

< イントロダクション >

この世のさまざまな世界線のはざまにあって
どの世界ともつながっているけれど、どの世界ともちょっと違う。
そんな不思議な空間に存在する不思議な世界「プリミナル」。
ここは、人間も不思議な生き物も一緒に暮らしていて、いつも賑やかな楽しい世界です。
この物語の主人公は、遠く離れたちいさな町「プリミタウン」に住む4歳の双子の姉弟。
姉の「アーリン」と弟の「ラルフ」。
ふたりはお父さん、お母さんと一緒にプリミタウンで暮らしている「プリミ幼稚園」の
年中さんです。
ちょっとドジだけどいつも元気なアーリンと、のんびり屋だけど素直で優しいラルフ。
この物語は、二人を中心に幼稚園のお友達や先生、町みんなが繰り広げる
楽しくてちょっぴりためになるお話です。



アーリン



ラルフ



すけとうだら先生

■ 大切なお子さまだからこそ専門家による監修

『ぷよぷよハッピー！！』は、パパやママに安心してお子さまが楽しく学んでもらうために、幼児教育の専門家による監修をおこなっています。監修者は「幼児教育・保育×AI」研究を通じて子どものウェルビーイングの実現を目指されている玉川大学教育学部教育学学科/ICT 教育研究センターの山田徹志（やまだ てつじ）先生です。

<山田先生のコメント>

『ぷよぷよハッピー！！』を通じてお子さまの未来が幸せに溢れる『あたま・こころ・からだ』の育ちの支援に貢献できれば嬉しい限りです。



山田 徹志（やまだ てつじ）

玉川大学 教育学部 教育学科 准教授 ICT 教育研究センター

国立音楽大学附属幼稚園の教諭を経て、玉川大学脳科学研究所、慶應義塾大学 SDM 研究科にて幼児教育研究を推進。その後、大手教育系企業にて教育研究開発に従事。現在、玉川大学教育学部教育学学科/ICT 教育研究センターにて AI 技術等を用いた教育工学的アプローチから「子どもの心の育ち」の見える化について研究。執筆物には、機械学習を用いた「子どもの育ち」の可視化 - 位置・向き情報を用いた関心推定の試み - 日本教育工学会論文誌 2021 年 44 巻 4 号 p. 365-376, 『人工知能を用いた五感・認知機能の可視化メカニズムの解明』（共著）2021 年 技術情報協会など。

■ 『ぷよぷよ』とは

『ぷよぷよ』シリーズは、発売から 30 年以上愛される、アクションパズルゲームです。1991 年に初代『ぷよぷよ』が MSX2 版とファミコンディスクシステム版にて発売され、1992 年にはセガよりアーケード版、メガドライブ版を発売。単純で分かりやすいゲームシステム、可愛いキャラクター、さらに落ち物アクションパズルゲームとして初めて対戦形式を導入したゲーム性により、爆発的なヒットを記録しました。以降、アクションパズルゲームの定番ゲームとして、さまざまなゲーム機や携帯電話、スマートフォンで展開されています。2018 年 3 月には JeSU（日本 e スポーツ連合）公認タイトルとなり、プロ選手も誕生。e スポーツシーンでも盛り上がりを見せ、現在、多数の競技大会を実施しています。国体の文化プログラムとして開催される e スポーツ選手権では小学生の部と一般の部でぷよぷよ日本一を決める大会が開催されるほか、2026 年に開催される国際大会にも正式タイトルとして採用され、全世界の幅広い世代で楽しまれています。



SEGA XD NEWS RELEASE



■ 株式会社セガ エックスディー 会社概要

セガ エックスディーは、ゲーミフィケーションで企業や社会の課題を解決するゲーミフィケーションカンパニーです。当社は、人々を夢中にさせるゲーミフィケーションメソッドを中心とした技術やデザイン、世界観をつくる力と、日々研究開発を進める AR/VR などの最新テクノロジーを掛け合わせ、人々の"感情を動かす"ノウハウを強みに、事業戦略から大規模開発・プロモーションまで、一気通貫で企業課題・社会課題の解決に取り組んでいます。

会社名	株式会社セガ エックスディー
代表者	代表取締役 社長執行役員 CEO 谷 英高
所在地	東京都新宿区西新宿 6-18-1 住友不動産新宿セントラルパークタワー 20 階
設立	2016 年 8 月 1 日
事業領域	ゲーミフィケーション
事業内容	エクスペリエンスデザイン事業 マーケティングプラットフォーム事業
URL	https://segaxd.co.jp/

記載されている会社名、製品名は、各社の登録商標または商標です。
本文書に記載している情報は、発表日時点のものです。