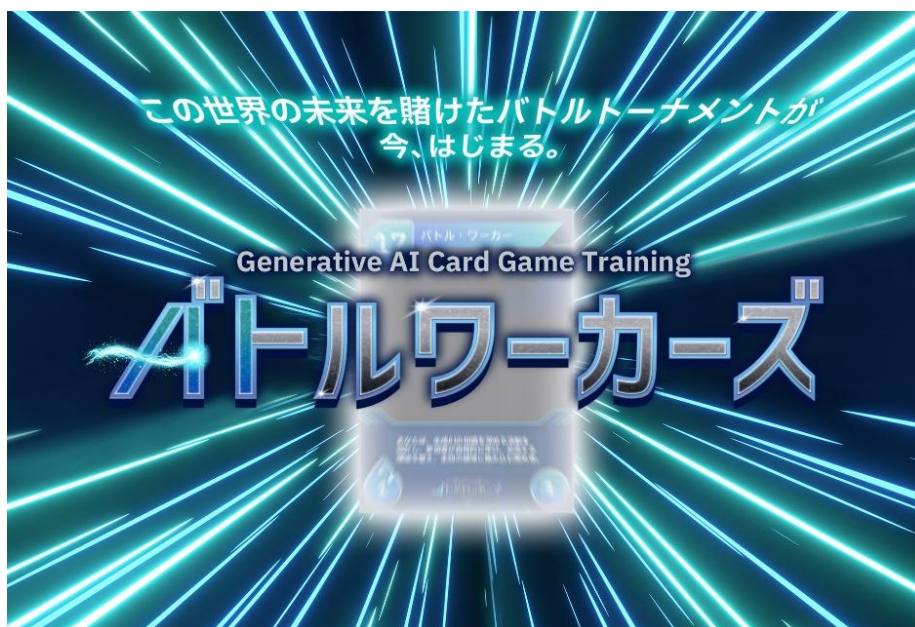


2025 年 11 月 17 日
株式会社セガ エックスディー
日本アイ・ビー・エム株式会社

日本 IBM、「ゲーム感覚で生成 AI を学べる研修サービス」を提供開始
『Generative AI Card Game Training – バトルワーカーズ』をセガ XD が監修
— ゲーミフィケーション活用のノウハウを提供しゲーム性を向上 —

ゲーミフィケーション事業^{*1}を展開する株式会社セガ エックスディー（本社：東京都新宿区、代表取締役 社長執行役員 CEO：谷 英高、以下 セガ XD）は、日本アイ・ビー・エム株式会社（本社：東京都港区、代表取締役社長：山口 明夫、以下 日本 IBM）が、2025 年 11 月 17 日に研修サービスとして提供する、生成 AI を学べるカードゲーム『Generative AI Card Game Training – バトルワーカーズ』（以下、バトルワーカーズ）の監修を行ったことをお知らせします。



生成 AI は、企業の生産性向上の手段として大きな期待が寄せられ、導入が進んでいる一方で、生成 AI の正しい使い方やリスクを理解し、業務で積極的に活用できている人材はまだ限られています。IBM Institute for Business Value (IBV) が実施した最新の調査である CEO スタディ 2025 「ビジネス成長を飛躍させるための 5 つの意識改革^{*2}」によると、多くの企業が幅広いビジネス成果をもたらす AI 投資の機会を模索しています。実際に、61%の企業は、既に自社で AI エージェントを積極的に採用し、全社導入も準備中であることがわかりました。さらに CEO の 68%が、「AI が自社の中核事業の在り方に何らかの変革をもたらす」と述べており、企業内への AI 浸透へ大きな期待感を寄せています。企業が AI を全社的に導入して効果を出すためには、より多くの社員が AI の正しい知識と実践的なスキルを身につけ、AI との協業を文化として全社的に浸透させる必要があります。しかし、AI 活用の必要性は理解していても、「何から学べばよいか分からな

い」「専門的で難しそう」といった心理的なハードルが、学習の第一歩を阻むケースが少なくありません。

こうした課題を解決するために、日本 IBM とセガ XD は、ゲームの人を夢中にさせる力を活用した体験設計を実施し、生成 AI に関する専門知識をカードゲーム形式で楽しみながら学べる新たな研修サービスを開発しました。

本研修は、IBM のコンサルティング部門が培ってきた人材育成に関するノウハウを組み合わせ、人事・人材変革コンサルティング・チームが中心となり、企業の人材育成戦略策定や人材育成プロジェクトの中で研修の一部として提供します。カードゲームを単独で提供する方法や、カードゲームの内容をカスタマイズして提供する方法も設けています。また今後、日本 IBM のビジネス・パートナーを通じて、提供することも検討しています。カードゲームは、watsonx をはじめとする IBM の AI テクノロジーで構成しました。

本サービスを通じて、ゲーム感覚で生成 AI の仕組みやプロンプトの書き方などを学ぶことで、生成 AI を活用する組織文化醸成を目指します。

今後、日本 IBM とセガ XD は、様々な先進技術とゲーミフィケーションを組み合わせ、企業の DX を推進する人材の育成や新たなソリューションの開発を推進していきます。

※1「ゲーミフィケーション」とは：ゲームのメカニズムを非ゲームの分野に応用することで、ユーザーのモチベーションを高め、その行動に影響を及ぼすこと（<https://segaxd.co.jp/gamification/overview/>）

※2 出典：<https://www.ibm.com/thought-leadership/institute-business-value/jp-ja/c-suite-study/ceo>

■ 生成 AI を学べるカードゲーム『バトルワーカーズ』概要

- ・ 名称 : Generative AI Card Game Training – バトルワーカーズ
(ジェネレイティブ エーアイ カード ゲーム トレーニング バトルワーカーズ)
- ・ 提供開始日 : 2025 年 11 月 17 日 (月)
- ・ プレイ人数 : 2 人～
- ・ 提供方法 : 日本 IBM が提供する法人向け研修プログラムとして実施
- ・ 価格 : 以下フォームよりお問い合わせください
- ・ お問い合わせフォーム : <https://www.ibm.com/jp-ja/consulting/hr-talent-transformation>

※研修内容は現時点の内容であり、今後のトレンドに合わせて随時見直す想定です

※カードイラスト部分に表示される画像は、お客様にてご用意される画像生成 AI の種類によって見え方が変わります

■ 『バトルワーカーズ』の特徴

本サービスは、初学者から中級者まで幅広い層を対象に、気軽に楽しくインタラクティブに学べる内容となっており、以下の3部で構成されます。

・生成 AI を用いてカードを作る

オンラインの「バトルワーカーズ」のシステムを通じて、自分の仕事を3つ入力すると、その内容が生成 AI に評価され、0 から 99 のスコアが書かれたバトルカード3枚と、様々な効果をもつサポートカード1枚が、画面上で生成されます。



・生成 AI によるカード作成の裏側の仕組みを学ぶ

生成 AI の特性を活かしたスコアリングの仕組みを開示し、それをふまえてユーザーはプロンプトを更新し、より高いスコアのカード生成を目指します。生成 AI の特性やハルシネーション※3、不得意領域、プロンプト・インジェクション攻撃※4への対策、著作権に関する知識などを学ぶことができます。

※3 ハルシネーション：生成 AI が学習データや事実に基づかない情報を、正確であるかのように生成してしまう現象

※4 プロンプト・インジェクション攻撃：生成 AI や関連システムに対し、悪意ある指示（プロンプト）を入力し、開発者が意図しない動作や情報漏洩を引き起こすサイバー攻撃の一種

・作成したカードで戦って遊ぶ

生成したカードを印刷し、個人戦もしくはチーム戦で、バトルカードとサポートカードを使って、バトルスコアの大きさと勝敗を競います。本パートは参加者の交流を目的とし、それぞれのプレイヤーが入力した仕事を互いに知ること、チームビルディングにも役立ちます。



SEGA XD NEWS RELEASE



■ 参加者が学べる内容の例

本サービスにおいて、参加者が学べることの一例です。

・生成 AI のプロンプトを書く際に重要な考え方やコツ

生成 AI の原理やハルシネーションなどの特性を理解することで、プロンプトを書く際の考え方をカードゲームの内容と紐付けて学ぶことができます。

・人間と AI の役割分担

人間と AI の役割分担を明確にし、AI は目的達成のための手段であることをカードゲームのルール作成を題材に説明します。

・生成 AI の使用におけるリスクやその対策

生成 AI の特性を元に活用時のリスクや対策、企業としてのガバナンスに関する解説も行います。

■ 本研修の導入メリット

企業が本研修を導入するメリットとして、以下が挙げられます。

・生成 AI 活用推進

生成 AI の活用を推進し、生成 AI と協業する文化の浸透を図ることができます。

・チームビルディング

部門やチームごとの導入が可能であり、コミュニケーションが活性化され、チームビルディングの推進に繋げることができます。

・キャリア形成

自分の仕事を明文化し、棚卸することにより、新たな気づきややりがいなどを再確認することで、今後のキャリア形成に繋げることができます。

■ ゲーミフィケーション活用のポイント

ゲーミフィケーションとは、ゲームのメカニズムやゲームデザイン要素を非ゲーム分野に応用することで、ユーザーのモチベーションを高め、ロイヤリティを強化し、その行動に影響を及ぼす手法です。

本サービスにおける、主なゲーミフィケーション活用のポイントは、以下3点です。

・オリジナルカード制作による成功体験

ゲーム感覚でAIに指示を出し、自分だけの強力なカードを作ること、自らの手でカードを作り上げた達成感が、AI活用に対する心理的ハードルを自然に取り除きます。

・対戦・競争によるモチベーション向上

対戦形式を採用することで、「相手に勝ちたい」「もっと上手になりたい」という健全な競争心を刺激。この勝ちたいという想いが、AI活用法を試行錯誤しながら学ぶ強力な動機付けになります。

・体験を通じた学習内容の定着

AIへの指示やその結果を「カード制作」という具体的な体験に落とし込みます。カード制作プロセスを自らの手で体験することで、座学で得た知識が深く理解され、記憶に残りやすくなります。

■ 日本アイ・ビー・エム株式会社 会社概要

日本IBMは、世界175カ国以上でビジネスを展開するIBMコーポレーションの日本法人で、基礎研究をはじめ、ビジネス・コンサルティングから、ITシステムの構築、保守まで一貫したサービスの提供を通じて、お客様の企業変革やデジタル・トランスフォーメーションを支援しています。詳細については、<https://www.ibm.com/jp-ja/>をご参照ください。

会社名	日本アイ・ビー・エム株式会社
代表者	代表取締役社長執行役員 山口 明夫
所在地	東京都港区虎ノ門二丁目6番1号虎ノ門ヒルズ ステーションタワー
設立	1937年6月17日
事業内容	情報システムに関わる製品、サービスの提供
URL	https://www.ibm.com/jp-ja/

SEGA XD NEWS RELEASE



■ 株式会社セガ エックスディー 会社概要

セガ エックスディーは、ゲーミフィケーションで企業や社会の課題を解決するゲーミフィケーションカンパニーです。当社は、人々を夢中にさせるゲーミフィケーションメソッドを中心とした技術やデザイン、世界観をつくる力と、日々研究開発を進める AR / VR などの最新テクノロジーを掛け合わせ、人々の"感情を動かす"ノウハウを強みに、事業戦略から大規模開発・プロモーションまで、一気通貫で企業課題・社会課題の解決に取り組んでいます。

会社名	株式会社セガ エックスディー
代表者	代表取締役 社長執行役員 CEO 谷 英高
所在地	東京都新宿区西新宿 6-18-1 住友不動産新宿セントラルパークタワー 20 階
設立	2016 年 8 月 1 日
事業領域	ゲーミフィケーション
事業内容	エクスペリエンスデザイン事業 マーケティングプラットフォーム事業
URL	https://segaxd.co.jp/

記載されている会社名、製品名は、各社の登録商標または商標です。
本文書に記載している情報は、発表日時点のものです。