

2026 年 6 月 17 日
株式会社セガ エクスディー

セガ XD × 朝日学研シンクエスト 子どもたちと共創し未来の可能性を広げる「探 Q-みらいラボ」始動 第一弾は楽しく職業を学べるカードゲームを共同開発

ゲーミフィケーション※¹事業を展開する株式会社セガ エクスディー（本社：東京都新宿区、代表取締役 社長執行役員 CEO：伊藤真人、以下：セガ XD）と株式会社学研ホールディングス（本社：東京都品川区、代表取締役社長：宮原博昭、以下：学研ホールディングス）のグループ会社、株式会社朝日学研シンクエスト（本社：東京都品川区、代表取締役社長：丸山洋、以下：朝日学研シンクエスト）は、業務提携契約を締結し、子どもたちと共創しながら未来の可能性を広げるプロジェクト「探 Q-みらいラボ」を開始します。

子どもたちと共創し未来の可能性を広げる

探 Q-みらいラボ

SEGA[®] XD × 朝日学研シンクエスト
hink Quest GLOBAL MEDIA & EDUCATION



詳細・応募はこちら

 プロジェクトと一緒に進める『キッズネット探Qキッズ』新メンバー募集中！

「探 Q-みらいラボ」は、子どもたちとの共創を通じて、未来の可能性を広げることを目的に始動しました。遊びと学びに全力で取り組む「探 Q キッズ」の子どもたちとともに、ターゲットである小学生のリアルな声を反映し、“夢中になれる学び”の実現を目指します。

■ 第一弾カードゲーム開発の背景

近年、少子高齢化やテクノロジーの進化により、社会や仕事のあり方は大きく変化しています。子どもたちが多様な職業に触れ、将来を思い描く機会にも新たな課題が生まれています。

- ・社会や仕事のあり方が大きく変化するなか、子どもたちに求められる力や視野も多様化
- ・子どもたちが日常的に触れられる職業の種類は限定的
- ・保護者や教員、日常的に接するコンテンツなどの影響により、知る職業に偏りが生じやすい
- ・多様な職業に偶発的に会う機会は減少
- ・自分の「好き」や「得意」と結びつく職業に出会う機会の損失

SEGA XD NEWS RELEASE



こうした課題を受け、子どもたちが幅広い職業に触れ、「好き」や「興味」を起点に将来を思い描く機会を提供するため、本カードゲームの開発を進めるに至りました。

※1「ゲーミフィケーション」とは：ゲームのメカニズムを非ゲームの分野に応用することで、ユーザーのモチベーションを高め、その行動に影響を及ぼすこと (<https://segaxd.co.jp/gamification/overview/>)

■ 本カードゲームの特徴

本カードゲームは、世の中で起きている社会課題（ミッション）に対し、多様な職業それぞれが持てるスキルを活用することで解決する対戦型カードゲームです。ゲームを通して、各職業が社会で果たす役割や特徴、その魅力を直感的に理解できる体験設計が特徴です。

・ 未知の職業と出会い、将来の選択肢を広げる

職業の役割や特徴を理解することが攻略の鍵となるゲーム設計により、日常では触れにくい仕事への興味を喚起。子どもたちが将来を広い視野で描くきっかけを提供します。

・ 社会の仕組みを体感し、あらゆる仕事の重要性を知る

複数の職業カードで「ミッション」に挑み、社会が多様な仕事の連携で支えられていることを追体験。各職業の魅力や仕事の重要性を学びます。

・ 社会課題へのリテラシーを高める

実際の社会課題を「ミッション」として取り入れ、遊びながら社会の現在と未来を学べる仕組みを構築。子どもたちの社会への関心と社会課題へのリテラシーを育みます。

今回開発するカードゲームは、主に小学生を対象に、全国教育機関やご家庭、イベントなど幅広い場での活用を想定しており、プロダクト開発、PoC※2による改善などを経て、2026 年度中の一般発売を目指しております。

その後は、カードゲームを起点に、職業体験や地域企業との連携などへ展開し、子どもたちが自分の「好き」や「得意」に気づき、将来の選択肢を広げる学びの機会を提供してまいります。

※2「PoC」：Proof of Concept の略で、新しいアイデアや技術の実現可能性を検証するプロセスのこと

■ 「探Q キッズ」の“生の声”をもとに夢中になれる体験を共創

本プロジェクトには、朝日学研シンクエストが運営する、教育コンテンツサイト「[キッズネット](#)」の会員組織、遊びと学びに全力で取り組む子どもたちのコミュニティ「探Q キッズ」のメンバーも参画します。カードゲーム制作にターゲットである小学生の“生の声”を取り入れることにより、子どもたち自身が心から夢中になれる体験を共に創り上げていきます。なお、「探Q キッズ」は現在絶賛募集中です（詳細は以下 URL よりご参照ください）。

探Q キッズ募集ページ：<https://kids.gakken.co.jp/parents/news/260510/>

■ 株式会社セガ エックスディー 代表取締役 社長執行役員 CEO 伊藤真人 コメント

今回の朝日学研シンクエストとの提携は、当社が培ってきた"人を夢中にさせる力"を子どもたちとの共創により最大化し、次代を担う子どもたちの未来の可能性を広げる機会だと捉えています。急激に情報化社会が加速していく中で、子どもたちが楽しく幅広い職業に触れることができる機会を提供することで、将来の選択肢を主体的に描くことができる、そんな社会を目指します。朝日学研シンクエストの「すべての子どもたちに知的冒険を」というスローガンは、エンタテインメントの社会実装を目指し、学習領域においても学びを楽しくワクワクするものにしていきたいと様々な取り組みを推進してきた当社の考え方とも重なり、大きな共感を覚えました。朝日学研シンクエストのキャリア教育のノウハウ及び、遊びと学びに全力で取り組む子どもたちのコミュニティと、当社のゲーミフィケーションノウハウが掛け合わされることで「学ぶ楽しさ」を届けてまいります。

■ 株式会社朝日学研シンクエスト 代表取締役社長 丸山洋 コメント

今回のセガ エックスディーとの共同開発を通じて、子どもたちが“夢中になりながら学べる”新しいキャリア教育の形を実現できることを大変嬉しく思います。セガ エックスディーが培ってこられた、ゲームづくり由来のエンタテインメント設計力や、“ついやりたくなる・続けたい”体験を生み出すゲーミフィケーションノウハウと、当社が推進してきた探究・キャリア教育の知見が融合することで、これまでにない学び体験を創出できると考えています。

当社が運営する「キッズネット」でも、キャリア・おしごととは子どもたちから高い関心を集める人気コンテンツの一つです。トレーディングカードという子どもたちに親しみのあるフォーマットを通じて、遊びの延長線上で多様な職業や社会への関心を広げ、「もっと知りたい」「やってみよう」という知的好奇心を自然に引き出していきたいと考えています。子どもたちが自ら集め、対話し、夢中になる中で、未来の選択肢を主体的に描くきっかけとなるよう、新たな探究体験の創出に取り組んでまいります。

■ キッズネットについて

「キッズネット」は、最盛期には発行部数 670 万部を誇った学研の『科学』と『学習』から派生して 1996 年にローンチした、小・中学生向けコンテンツポータルサイトです。学校教育の現場でも使われています。コンテンツは、「自由研究プロジェクト」の他、科学の疑問を解決する「科学なぜなぜ 110 番」や、子どもたちの将来のキャリアをサポートする「未来の仕事を探せ」などがあります。



■ 株式会社朝日学研シンクエスト 会社概要

学研ホールディングスと朝日新聞グループの共同出資による教育事業会社。「すべての子どもたちに知的冒険を」というスローガンのもと、子どもたちが自ら問いを立て、考え、発見するといった学ぶ楽しさを実感できる教育コンテンツ・サービスの開発を進めています。子どもから大人まで幅広い層が安心して利用できる教育情報を提供し、「学ぶ喜び」を世代を超えて広めることを目指しています。

名称	株式会社朝日学研シンクエスト
代表者	代表取締役社長 丸山 洋
所在地	東京都品川区西五反田 2-11-8
創業	2025 年 2 月 21 日
事業内容	教育メディア事業 教育ソリューション事業
URL	https://thinquest.gakken.co.jp/

■ 株式会社学研ホールディングスについて

1946 年創業の教育・医療福祉関連事業を展開する持株会社。教育分野では、「学研教室」を始めとする教室・学習塾事業、「科学」と「学習」に代表される学習教材の出版コンテンツ事業、教科書・保育用品など園・学校事業を、医療福祉分野では、サービス付き高齢者向け住宅事業や認知症グループホーム事業、保育園・学童などの子育て支援事業を展開。グローバル 150 か国以上で教育・医療福祉に関わる活動を行っています。2023 年 11 月、新たに掲げた大志

（Aspiration）「人の可能性をどこまでも追求する会社へ」の実現を目指し、子どもから学生、社会人、シニアまで、あらゆる世代の好奇心に寄り添い、すべての人の挑戦を応援する企業として、人と社会の可能性の拡大に貢献してまいります。2025 年 9 月期売上高 1,991 億円、連結子会社 82 社。東京証券取引所プライム市場上場（証券コード：9470）。

<https://www.gakken.co.jp/>

SEGA XD NEWS RELEASE



■ 株式会社セガ エックスディー 会社概要

セガ エックスディーは、ゲーミフィケーションで企業や社会の課題を解決するゲーミフィケーションカンパニーです。当社は、人々を夢中にさせるゲーミフィケーションメソッドを中心とした技術やデザイン、世界観をつくる力と、日々研究開発を進める AR/VR などの最新テクノロジーを掛け合わせ、人々の“感情を動かす”ノウハウを強みに、事業戦略から大規模開発・プロモーションまで、一気通貫で企業課題・社会課題の解決に取り組んでいます。

会社名	株式会社セガ エックスディー
代表者	代表取締役 社長執行役員 CEO 伊藤 真人
所在地	東京都新宿区西新宿 6-18-1 住友不動産新宿セントラルパークタワー 20 階
設立	2016 年 8 月 1 日
事業領域	ゲーミフィケーション
事業内容	エクスペリエンスデザイン事業 マーケティングプラットフォーム事業
URL	https://segaxd.co.jp/

記載されている会社名、製品名は、各社の登録商標または商標です。
本文書に記載している情報は、発表日時点のものです。