

2026 年 10 月 16 日
株式会社セガ エクスディー

プロダクト開発・事業成長を加速させる CX の最新トレンドと実践知を共有
日経クロストrend 発行人 × ヤッホーブルーイング × 味の素 登壇
**11 月 18 日開催『Gamification Conference QUEST'26』
追加セッション・実施コンテンツを公開！**

ゲーミフィケーション※事業を展開する株式会社セガ エクスディー（本社：東京都新宿区、代表取締役 社長執行役員 CEO：伊藤 真人、以下：セガ XD）は、ゲーミフィケーションの発展と普及を目指す「ゲーミフィケーション研究所」の取り組みの一環として、2026 年 11 月 18 日（水）に Tokyo Innovation Base 1F（千代田区丸の内）にて開催する『**Gamification Conference QUEST'26**』の登壇者および、セッションテーマを含むコンテンツ詳細が決定しました。本日より、追加セッションの参加登録も開始します。



The poster for Gamification Conference QUEST'26 features a colorful abstract background. The main title 'QUEST'26' is prominently displayed. Below it, the tagline 'あれも、これも夢中になる仕掛け。' (That, too, is a hook that will get you hooked.) is shown. The poster highlights the theme of gamification and lists three speakers: 勝俣 哲生氏 (Shigeru Katsuhira), 岡本 達也氏 (Tatsuya Okamoto), and 佐藤 潤氏 (Jun Sato). It also mentions a moderator, 伊藤 真人 (Masahito Ito). The event is scheduled for 2026.11.18 Wed 14:00~20:00 at Tokyo Innovation Base (Yamanote) with free admission upon registration.

Gamification Conference QUEST'26
あれも、これも夢中になる仕掛け。
日常やビジネスに溢れる“夢中になる仕掛け”を紐解く
『Gamification Conference QUEST'26』を11月18日に開催

ゲームフィケーション展
ゲーミフィケーションを
見て・触れて・体感できる
ゲーミフィケーション展も開催！

Red-5 18:00 - 19:50
なぜ今、ビジネスに
「心を動かす体験」が必要なのか？
～プロダクト開発・事業成長を加速させる最新CXトレンド～

勝俣 哲生氏
株式会社日経BP
日経クロストrend発行人

岡本 達也氏
合同会社オフィス・マーク島代表
味の素株式会社アドバイザー

佐藤 潤氏
株式会社ヤッホーブルーイング
コミュニティマーケティングエキスパート

モデレーター 伊藤 真人
株式会社セガ エクスディー
代表取締役 社長執行役員CEO

2026.11.18 Wed 14:00~20:00 | **@Tokyo Innovation Base (有楽町)** | **参加費：無料 (事前登録制)**

『Gamification Conference QUEST'26』特設サイト：<https://gamification-lab.com/quest/>

本カンファレンスは、「あれも、これも夢中になる仕掛け。」をテーマに開催。会場では、トークセッションなどを行う「Red/Blue」の2ステージに加え、体験・交流が行える「Green/Yellow」の2エリアを展開します。

ステージでは、元プロ体操選手の内村航平氏や、日経クロストrend発行人の勝俣哲生氏、東京大学大学院情報学環の藤本徹教授をはじめ、各分野のトップランナーが登壇します。異なるバックグラウンドを持つ有識者たちが、日常やビジネスに溢れる“夢中になる仕掛け”を多角的な視点から紐解きます。

エリアでは、ゲーミフィケーションを見て・触れて・体感できる「ゲーミフィケーション展」をはじめ、多彩な企業による展示や、ワークショップ・試遊などの体験型コンテンツを実施します。

また、ゲーミフィケーションのコンテンツを体験しながら、参加者同士が交流できるネットワーキングも実施。本カンファレンスを通して、明日からのビジネスに活かせる実践的なヒントと、新しい共創を生む出会いをお届けします。

※「ゲーミフィケーション」とは：ゲームのメカニズムを非ゲームの分野に応用することで、ユーザーのモチベーションを高め、その行動に影響を及ぼすこと (<https://segaxd.co.jp/gamification/overview/>)

■ トークセッション

< Red ステージ >

14:00～15:00	“夢中”の実践と科学 ～ 実践と学術の両面から「夢中の作り方」を紐解く ～
・ 内村 航平 氏 (元プロ体操選手) ・ 浅川 希洋志 氏 (法政大学 国際文化学部・大学院国際文化研究科 教授) ・ 伊藤 真人 (株式会社セガ エックスディー 代表取締役 社長執行役員 CEO)	
15:20～15:50	夢中になる体験が、新たな顧客接点を生み出す － LINE・CDP・MA と連携するゲーミフィケーションインターフェースの実践 －
・ 石野 真吾 氏 (ナインアウト株式会社 代表取締役) ・ 伊藤 真人 (株式会社セガ エックスディー 代表取締役 社長執行役員 CEO)	
16:10～16:40	Coming soon
17:00～17:30	Coming soon
17:50～18:50	なぜ今、ビジネスに「心を動かす体験」が必要なのか？ ～ プロダクト開発・事業成長を加速させる最新 CX トレンド ～
・ 勝俣 哲生 氏 (株式会社日経 BP 日経クロストレンド発行人) ・ 岡本 達也 氏 (合同会社オフィス・マーケ島 代表/味の素株式会社 アドバイザー) ・ 佐藤 潤 氏 (株式会社ヤッホーブルーイング コミュニティマーケティング エキスパート) ・ 伊藤 真人 (株式会社セガ エックスディー 代表取締役 社長執行役員 CEO)	

SEGA XD NEWS RELEASE



< Blue ステージ >

14:00～15:10	Gamification Award 2026 ミニセッション&表彰式
<ミニセッション> ・中井 信彦 氏（コクヨ株式会社 イノベーションセンター やる気ベンユニット長） ・藤本 徹 氏（東京大学大学院情報学環 教授） ・きっしー（岸本 好弘）氏（遊びと学び研究所 ゲームフルデザイナー Lv.99） ・谷 英高（ゲーミフィケーション研究所 所長） <表彰式> ・ Gamification Award 2026 審査委員/受賞者	
15:40～16:10	「開かせる DAU」から「続く DAU」へ ーゲーミフィケーションを“やりっぱなし”にしない設計論ー
・有田 孟司 氏（株式会社マイクロアド UNIVERSE MOMENT 事業責任者） ・田岡 雄（株式会社セガ エックスディー エクスぺリエンスデザイン部 部長）	
16:30～17:00	Coming soon
17:20～17:50	Coming soon
18:10～19:00	業界横断 X ティンメントの最前線 ～衣食住で仕掛ける『ココロオドル行動変容』の正体～
・佐々木 貴悠 氏（花王株式会社 ハイジーンリビングケア事業部門 ホームケア事業部 マーケター） ・長島くるみ 氏（トキキル合同会社 代表） ・川口 直哉 氏（株式会社モスフードサービス グロース事業本部 グロース事業部 部長） ・稲葉 行紀（株式会社セガ エックスディー エクスぺリエンスデザイン部 部長）	

※タイムテーブルに関する最新情報は、特設サイト（<https://gamification-lab.com/quest/>）にて随時更新します

■ 体験コンテンツ

・ゲーミフィケーション展（13:00～20:00）

なぜか毎日アプリを開いてしまう、気づいたら勉強や仕事が進んでいる…私たちの暮らしの中に潜む、思わず「夢中になってしまう仕掛け」の数々。

「ゲーミフィケーション展」は、そんな日常のあらゆる場面の「ついやってしまう」に隠された秘密を解き明かす、まったく新しい体験型企画展です。会場には、手を動かして体感できる体験型展示と、夢中になる仕掛けの裏側をわかりやすく解説するパネル展示をご用意。理論として頭で知るだけでなく、「思わず夢中になってしまう体験」とその仕掛けをお届けします。



SEGA XD NEWS RELEASE



・ Gamification Award ブース (15:30～20:00)

「Gamification Award ブース」は、カンファレンス当日に発表される「Gamification Award 2026」の受賞取り組みを展示するブースです。発表されたばかりの優れたゲーミフィケーション事例を、熱気そのままにいち早く体感することができます。

Gamification Award 2026 特設サイト：<https://gamification-lab.com/award/>



・ ネットワーキング (19:00～20:00)

ネットワーキングでは、名刺交換を含む交流はもちろんのこと、ゲーミフィケーションを活用した「体験型コンテンツ」を用意しています。体験を通して自然と会話を弾ませるもよし、ご自身のペースで自由に過ごすもよし。お好きなスタイルでお楽しみください。

- ゲーミフィケーションカード (株式会社セガ エクスディー)

セガ XD のゲーム開発ノウハウを凝縮した「ゲーミフィケーションカード」を活用し、出題されるテーマの解決策を考えるワークショップです。人の感情を動かし、行動を変える新しいアイデアを生み出すプロセスをチームで共有することで、自然と会話が弾み、交流が深まります。



- レイのブログ -Ray's Blog (株式会社 Classroom Adventure)

「レイのブログ -Ray's Blog」は、世界 14 カ国で遊ばれた新感覚の謎解きゲームです。インターネット上に紛れ込む偽情報や生成 AI のフェイクを見破り、レイの正体に迫ります。複数人で協力して謎を解き進めていきます。



■ 『Gamification Conference QUEST'26』とは

本カンファレンスは、「“やりたくなる”を、社会のあたり前にする。」をコンセプトに、社会課題の解決策としてゲームの要素を非ゲーム分野で活用する“ゲーミフィケーション”の最新動向を発信します。多様な領域の最新事情や活用事例に触れ、“やらされる”ではなく“やりたくなる”能動的な社会構造のあり方を探求・体験・共創する場として提供することを目指します。



第2回となる今回のテーマは、「あれも、これも夢中になる仕掛け。」です。セッションや体験型展示などを通して、日常やビジネスに溢れる“夢中になる仕掛け”を紐解きます。

< 開催概要 >

- ・ 名称 : Gamification Conference QUEST'26
- ・ 開催日時 : 2026年11月18日(水) 14:00~20:00 (13:00 受付開始)
- ・ 会場 : Tokyo Innovation Base 1F (〒100-0005 東京都千代田区丸の内 3-8-3)
- ・ 主催 : ゲーミフィケーション研究所 / 株式会社セガ エックスディー
- ・ 特設サイト : <https://gamification-lab.com/quest/>
- ・ 参加費 : 無料 (事前申込制)
- ・ 参加者申込み : <https://gamification-lab.com/quest/entry-form/>
- ・ お問い合わせ : <https://gamification-lab.com/quest/contact/>

< 注意事項 >

- ・ 本イベントは先着制です。早期の参加申込み、及び申込みが完了した場合でも参加できない場合がございますので予めご了承ください。
- ・ 他の参加者および登壇者への迷惑行為、勧誘、営業等を目的とした、参加はご遠慮いただいておりますので予めご了承ください。
- ・ イベント内容（セッションも含む）は予告なく変更または中止となる場合があります。
- ・ 一部セッションでは、マスメディア等による撮影が入る可能性があります。
- ・ 会場までの交通費は自己負担となります。

SEGA XD NEWS RELEASE



< パートナー > ※五十音順

プラチナ

Ninout

ゴールド

DENTSU
DIGITAL

シルバー



braze

ブロンズ



■ ゲーミフィケーション研究所 概要

ゲーミフィケーション研究所は、ゲーミフィケーションの研究を通じて、様々な手法の効果検証や調査/分析を行い、ロジックや手法の体系化を行っていきます。そして、それらの過程や結果から得られた知見を発信することによりゲーミフィケーションの発展と普及を目指していきます。

名称 ゲーミフィケーション研究所

URL <https://gamification-lab.com/>

所長 谷 英高

発足 2025 年 2 月 5 日

主な活動 研究：ゲーミフィケーションの体系化を進める他、テーマ研究を実施

調査：市場および意識調査を行い、その活用実態を把握

検証：ゲーミフィケーションを活用したことによる効果とその有用性の検証

発信：研究・調査・検証の結果を様々な手法で発信

■ 株式会社セガ エックスディー 会社概要

セガ エックスディーは、ゲーミフィケーションで企業や社会の課題を解決するゲーミフィケーションカンパニーです。当社は、人々を夢中にさせるゲーミフィケーションメソッドを中心とした技術やデザイン、世界観をつくる力と、日々研究開発を進める AR/VR などの最新テクノロジーを掛け合わせ、人々の“感情を動かす”ノウハウを強みに、事業戦略から大規模開発・プロモーションまで、一気通貫で企業課題・社会課題の解決に取り組んでいます。

会社名	株式会社セガ エックスディー
代表者	代表取締役 社長執行役員 CEO 伊藤 真人
所在地	東京都新宿区西新宿 6-18-1 住友不動産新宿セントラルパークタワー 20 階
設立	2016 年 8 月 1 日
事業領域	ゲーミフィケーション
事業内容	エクスペリエンスデザイン事業 マーケティングプラットフォーム事業
URL	https://segaxd.co.jp/

記載されている会社名、製品名は、各社の登録商標または商標です。
本文書に記載している情報は、発表日時点のものです。