

2022年9月13日  
株式会社セガ エクスディー

セガ エクスディーCSO 片山、  
『Vision Hacker Association 2022』のメンターに就任  
「ゲーミフィケーション」を活用したビジネスのプロフェッショナルとして  
DX・マーケティングの観点から医療・ヘルスケア領域の事業創造をサポート



ゲーミフィケーション事業を展開する株式会社セガ エクスディー（本社：東京都新宿区、代表取締役社長執行役員 CEO：谷 英高）は、当社 CSO の片山 智弘が一般財団法人ファミリーヘルス財団と NPO 法人 ETIC. が共催する『Vision Hacker Association 2022(以下、VHA)』のメンターに就任したことをお知らせいたします。

『VHA』とは、医療・ヘルスケア領域を起点に次世代リーダーの発掘・育成を行い、事業創造に取り組む共創組織です。社会変革を臨むビジョンハッカーたちを募り、9月30日のキックオフを起点に、参加者は半年間の支援プログラムを活用し、事業のブラッシュアップに取り組んでいきます。

当社 CSO の片山はメンターとして当社事業ドメインにおく「ゲーミフィケーション」はもちろんのこと、DX やマーケティングの観点からアドバイス・サポートをいたします。

『Vision Hacker Association』についてはこちらから  
<https://vha.jp/program>

#### ■ 「ゲーミフィケーション」とヘルスケア領域の親和性

「ゲーミフィケーション」とは「ゲームのメカニズムを非ゲームの分野に応用することで、ユーザーのモチベーションを高め、その行動に影響を及ぼす」ことを指します。

2020年以降、DX や顧客体験がビジネスで重要視される昨今の時世もあり、有用性が再認識されています。

SEGA XD

# NEWS RELEASE

SEGA®  
XD

ゲームやエンタテインメントにおける人を能動的にさせる仕組みは、マーケティングやプロモーション領域はもちろんのこと、新規事業や新サービス、人材育成やマネジメント、社会課題など業界業種問わず、幅広い分野での活用が期待されるようになってきました。

アメリカの調査会社 Report Ocean の調査によると世界のゲーミフィケーション市場全体は、2027年には350億米ドルに達すると予測されています。※<sup>1</sup>フィットネスやヘルスケアの分野でも、サービスにゲーミフィケーションを活用している事例も増えており、国内外で多額の資金調達に成功しています。

※<sup>1</sup>ゲーミフィケーションの市場規模は2027年までに350億ドルに達すると予測

URL : <https://www.atpress.ne.jp/news/261048> (2022.09.13)

## ■ 『VHA』について

医療・ヘルスケア領域を起点にして社会変革に挑む人が集う共創組織です。ファミリーヘルス財団、NPO法人ETICの共催にて、2022年6月よりスタートしています。医療機関、企業、NPO/NGO、研究機関、政府、行政自治体などセクターや立場を問わず、多種多様な主体者がフラットに交わり、次世代リーダーを迎え育み、共に学び構想し合いながら、10-20年後の医療を創っていきます。

## ■ セガ エックスディーについて

SEGA®  
XD

当社は人々を夢中にさせるゲーミフィケーションを中心とした技術やデザイン、世界観をつくる力と、日々研究開発を進めるAR/VRなどの最新テクノロジーを掛け合わせ、人々の“感情を動かす”ノウハウを強みに一気通貫で企業課題・社会課題の解決に取り組んでいます。

SEGA XD CO., LTD.  
<https://segaxd.co.jp/>

SEGA XD

# NEWS RELEASE



## ■ 会社概要

会社名	株式会社セガ エックスディー
代表者	代表取締役社長執行役員 CEO 谷 英高
所在地	東京都新宿区西新宿 6-18-1 住友不動産新宿セントラルパークタワー 20 階
設立	2016 年 8 月 1 日
事業内容	ゲーミフィケーション事業
URL	<a href="https://segaxd.co.jp/">https://segaxd.co.jp/</a>

記載されている会社名、製品名は、各社の登録商標または商標です。  
本文書に記載している情報は、発表日時点のものです。