



名画の中へ足を踏み入れ、ゴッホの人生と作品世界を巡る特別な旅 『Sky 星を紡ぐ子どもたち』が贈る期間限定の特別企画 「Dear Van Gogh 親愛なるファン・ゴッホへ」2026年7月17日（金）より配信開始

thatgamecompany, Inc. (本社所在地 アメリカ合衆国カリフォルニア州) は、世界累計3億DLの運営中タイトル『Sky 星を紡ぐ子どもたち』(以下Sky)の世界を舞台に、日本でも長年に渡り愛され続ける偉大な画家フィンセント・ファン・ゴッホの人生と作品の中を旅することができる新感覚のゲーム体験「Dear Van Gogh 親愛なるファン・ゴッホへ」を2026年7月17日(金)より配信を開始いたします。



© 2026 thatgamecompany, Inc. All Rights Reserved.

「Dear Van Gogh 親愛なるファン・ゴッホへ」は、『Sky 星を紡ぐ子どもたち』内で、2026年7月17日(金)から10月2日(金)まで開催される新たなインタラクティブ体験です。本企画では、プレイヤーがフィンセント・ファン・ゴッホの作品世界をモチーフにした3D空間を巡りながら、彼の創作の軌跡や、弟、テオドルス・ファン・ゴッホをはじめとする家族とのつながりに触れていきます。体験の中心となるのは、ゴッホと弟テオの間で交わされた“手紙”です。疑念や驚き、創作への情熱、そして互いへの深い信頼が綴られた手紙の数々は、今日でもゴッホの人生や作品を知る重要な手がかりとなっています。プレイヤーはそれらを通じて、ゴッホが生涯にわたって抱えた葛藤や、彼の創作を支え続けたテオの存在に触れていきます。

ゲーム内では、ゴッホの代表的な作品の一部を3D空間として再現。プレイヤーは、ゴッホ特有の大胆で渦を巻くような筆致や、ポスト印象派の表現にも通じる色彩と構図を思わせる世界を探索することができます。画業初期からパリ時代、晩年に至るまでの表現の変化をたどりながら、ゴッホが作品に込めたまなざしを、Skyならではの没入感ある体験として味わうことができます。

また本企画では、テオの妻、ヨハンナ・ファン・ゴッホ=ボンゲルの存在にも光を当てています。プレイヤーはヨハンナに導かれ、テオとヨハンナの子どもの誕生がゴッホの創作に及ぼした影響や、ゴッホが37歳でこの世を去った後、ヨハンナが彼の作品を世に広めるために尽力し続けたことを知ることができます。

探索と感情豊かなストーリーテリングを融合させた「Dear Van Gogh 親愛なるファン・ゴッホへ」は、ゴッホの作品そのものだけでなく、その創作を支え、後世へとつないだ人々の物語にも触れる体験です。芸術が未来へ受け継がれていく背景にある家族の絆と献身を、プレイヤーはSkyの世界を通じて感じることができます。

thatgamecompanyは今年、創業20周年を迎えました。私たちは20年にわたり、ゲームを通じて人とのつながりや、言葉を越えた感情体験を届けることに取り組んできました。「Dear Van Gogh 親愛なるファン・ゴッホへ」でも、より多くの方にフィンセント・ファン・ゴッホの人生と作品に触れる新たな体験をお届けし、ゲームが持つ大きな可能性をさらに広げてまいります。

「Dear Van Gogh 親愛なるファン・ゴッホへ」の詳細な情報については、今後順次発表予定です。ぜひ続報にもご注目ください。



■thatgamecompany CEO兼クリエイティブ・ディレクター ジェノヴァ・チェンのコメント

「物語の中には、ただ見つめるだけでなく、自ら体験してこそ、その普遍性が伝わるものがあります。ゴッホの物語は、まさにそのひとつです。多くの方は、ゴッホを孤独の中で苦しんだ画家として記憶しています。その孤独は、彼という人物を形づくる大きな一部でした。だからこそ、彼の物語に敬意を払うには、その孤独をこの体験の中に組み込む必要がありました。

一方で私たちは、彼を前へ進ませた、献身的な家族の存在にも光を当てたいと考えました。静かな犠牲と揺るぎない支えを捧げながら、これまで広く知られることのなかった人々です。これは、多くの方が知らないもうひとつの物語です。ゴッホの遺産に私たちが強く心を動かされるのは、その並外れた芸術の背後に、並外れた人間の献身と、困難を越えていく強さがあったからです。そして同時に、彼の作品は数世紀を超えて、ひとつの問いを私たちに投げかけ続けています。なぜ、彼の芸術は今も受け継がれているのか、と。

thatgamecompanyでは、ゲームもまた、古典的な芸術表現と同じように、心に響く真実を伝えられるものだとして信じてきました。本作は、フィンセント・ファン・ゴッホとその家族の背後にあった愛と献身へ捧げる、私たちからの賛辞です。」

■「Dear Van Gogh 親愛なるファン・ゴッホへ」 概要

期間：2026年7月17日(金)～2026年10月2日(金)

場所：「Sky 星を紡ぐ子どもたち」イベントエリア

提供プラットフォーム：iOS・Android・Nintendo Switch・PlayStation・Steam

特設サイト：<http://www.thatskygame.com/ja/dearvangogh>

公式トレーラー：<https://youtu.be/aX1ISpbKFew>





■『Sky 星を紡ぐ子どもたち』とは

『Sky 星を紡ぐ子どもたち』は、大好評配信中のソーシャルアドベンチャーゲームです。誰でも直感的に遊べる設計でありながら、心を揺さぶり、他人とのつながりを感じ、感情を共有する体験となること、そしてそれにより寛容や思いやりの輪を広げ、現実世界においても良い影響をもたらすこと、Skyはこうした理想を掲げています。2019年7月18日にiOS向けの基本プレイ無料ゲームとして配信を開始し、世界中のプレイヤーから支持を集めるとともに、数々のゲームアワードを受賞してきました。2019年にはAppleの「iPhone Game of the Year」を受賞したほか、2020年のGame Developers Choice Awardsでは「Best Mobile Game」および「Audience Award」、2020年のSXSW Gaming Awardsでは「Mobile Game of the Year」に選出されました。その後、『Sky』はAndroid、Nintendo Switch、PlayStation、Steamを通じたPC向けにも展開し、2026年時点で3億ダウンロードを突破しています。

【公式ウェブサイト】 <https://www.thatskygame.com/ja>

【X (旧Twitter) アカウント】 <https://x.com/thatskygameJP> (@thatskygameJP)

【Instagramアカウント】 <https://www.instagram.com/thatskygamejp/> (@thatskygamejp)

【Tiktokアカウント】 [tiktok.com/@thatskygamejp](https://www.tiktok.com/@thatskygamejp) (@thatskygameJP)

【公式Discordサーバー】 bit.ly/skydiscordjp

■thatgamecompany

thatgamecompanyは、2026年に創立20周年を迎えるゲームスタジオです。幅広く受け入れられ、芸術的で、感情的で、豊かな体験の開発に取り組んでいます。これまでに生み出してきた「fIOW」「Flowery」「風ノ旅ビト」「Sky 星を紡ぐ子どもたち」などの作品は多数のアワードで評価いただき、スミソニアン・アメリカ美術館の常設コレクションに認定されるなど、世界中のギャラリーや美術館にも展示されています。ゲームで実現出来るエモーショナルな体験の可能性を広げていくことで、年齢、文化、背景を越えて、あらゆる方々に楽しまれ、愛されるエンターテインメントをつくっていきます。

【公式ウェブサイト】 <http://thatgamecompany.com/>