



世界累計2.7億DLの名作ゲーム『Sky 星を紡ぐ子どもたち』が 構想約3年を経て、待望の映画化！

『Sky ふたつの灯火 - 前篇 -』“日本限定”での劇場公開が決定

2025年8月8日（金）より、ゲームの原点にあたる物語が明らかに

thatgamecompany, Inc.（本社所在地 アメリカ合衆国カリフォルニア州）の運営中タイトル『Sky 星を紡ぐ子どもたち』（以下Sky）は、ゲームの世界の原点を描いた初のアニメーション作品、その前篇となる『Sky ふたつの灯火 - 前篇 -』の公開日が2025年8月8日（金）に決定したことをお知らせいたします。なお、本作は世界で唯一、日本限定での劇場公開となります。

公式トレーラー：<https://youtu.be/1pbfrm1lmG4>



特設サイトURL：https://bit.ly/TheTwoEmbers_JP_PR

■概要

すべての人々に届けられる、言葉の無い物語

世界累計2.7億DLを記録したゲーム『Sky 星を紡ぐ子どもたち』。「Anime Japan 2022」でのアニメーション映像化決定の発表からおよそ3年の月日を経て、この度、Skyの世界観を原作としたアニメーション作品、その前篇となる『Sky ふたつの灯火 - 前篇 -』が、いよいよ公開されます。

『Sky ふたつの灯火』は、異なる時代を生きた2人の子どもの交差する宿縁と、終わりゆく世界の命運を左右する重大な選択を描く、2つのパートから成る物語です。本作はセリフを一切用いず、視覚と感情に訴える表現によって、「悲しみ」「癒し」「許し」という普遍的なテーマを描き出します。年齢や国境、言語の壁を越え、すべての人々の心に深く響く作品となっています。

人々が分け隔てなく、心を通わせ合うことの困難さと重要さが問われる現代において、thatgamecompanyは、ゲームをプレイしたことがある方も、そうでない方も、この作品を通じて世界中の人々が「つながり」や「共感」に想いを巡らせてくれることを願っています。



世界初 映画とゲームの融合

また本作は、「プレイヤー同士の体験共有」を軸とし、ゲームと映画の垣根を越える新たな映像体験を提示いたします。劇場では大画面と音響による圧倒的な没入感を提供し、加えて、7月21日（月）より『Sky』ゲーム内のシアターにてチャプター形式で順次公開予定となっております。ゲーム内では作品と連動した期間限定イベントも実施予定で、プレイヤーは物語の舞台を実際に歩くことで、より深く世界観を体感することができます。2023年に実施されたバーチャルコンサートでは、1万人以上のプレイヤーが同時接続し、2つのギネス世界記録™を達成。今回の映画公開では、ファンがゲーム内でリアルタイムに映画を“ともに観る”という、かつてない共創型の映画体験が実現します。

なお本作は、日本が世界で唯一の劇場配給国となり、配給は「NAKACHIKA PICTURES」にご担当いただきます。今後は、劇場ならではの特別な体験やイベントなど、国内配給に関する続報も順次お知らせいたします。ぜひご注目ください。

受賞歴のあるクリエイティブ・チーム

『Sky ふたつの灯火 - 前篇 -』はLight & Beyondによって、thatgamecompanyとのパートナーシップ、またIllusoriumとOrchidという2つのスタジオとの共同プロデュースで制作されています。

- ・監督：エヴァン・ヴィエラ（『League of Legends』 『Apex Legends』）
- ・エグゼクティブ・プロデューサー：ジェノヴァ・チェン（『風ノ旅ビト』 『Sky』）
- ・脚本：リズ・エリス（『The Madness』）、チャーリー・ポープ（『Sky』）
- ・プロダクションデザイン：
 - セシル・キム（『ファイナルファンタジーIX』 『ゴッド・オブ・ウォー』）
 - 田辺雄一郎（『Sky』）
- ・ストーリー：
 - アラン・フィン（『ファイナル・スペース』）
- ・アニメーション監修：
 - クリス・ビショップ（『Sky』）
- ・音楽：ケヴィン・ペンキン（『メイドインアビス』 『狼と香辛料』）

プレイヤーの心に響く、感情豊かなゲームデザインと、世界レベルのアニメーション制作の融合により、本作は“心で観る映画”として仕上がっています。



■あらすじ

身体が結晶化してしまうという流行り病が、静かに生きものたちを蝕んでいく世界。
そんな街の片隅で、ひとり逞しく生きる孤児がいた。
ある日、その子どもは傷ついた小さな“光のマナティ”と出会う。
幼い命を抱きかかえ、人目を避けてたどり着いたのは、忘れられた古い寺院の廃墟だった。
そこで子どもは、マナティの苦しみを和らげる魔法のキャンドルを手に入れる。
それから幾年――。
子どもとマナティは共に成長し、やがて世界の命運に立ち向かう存在となっていく。
傷を負ったマナティのために、子どもは義足を手に入れ、マナティは再び空を自由に舞う喜びを取り戻す。
だが、そんなささやかな希望を覆い尽くすように、街には黒雲が立ち込めていく。
闇に抗う、友情の灯火の仄かなゆらめき。
その絆は、逆境に立ち向かう力となるのか――。

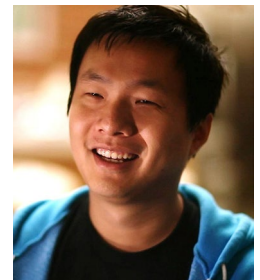
公式トレーラー：<https://youtu.be/1pbfrm1lmG4>

特設サイト：<https://www.thatskygame.com/ja/thetwoembers>

ジェノヴァ・チェン

thatgamecompany

エグゼクティブ・クリエイティブ・ディレクター兼CEO



「この映画は、涙の思い出とともに心に刻まれて、大切な人たち、愛する人たちやペットたちを抱きしめてあげたくなるような、側にいてあげたくなるような、そんな物語です。」

■『Sky 星を紡ぐ子どもたち』とは

「Sky 星を紡ぐ子どもたち」は、iOS・Android・Nintendo Switch・PlayStation・Steamで大好評配信中のソーシャルアドベンチャーゲームです。誰でも直感的に遊べる設計でありながら、心を揺さぶり、他人とのつながりを感じ、感情を共有する体験となること、そしてそれにより寛容や思いやりの輪を広げ、現実世界においても良い影響をもたらすこと、「Sky」はこうした理想を掲げて、2019年のリリース以降多くのプレイヤーの心をつかみ、精力的なアップデートが続けられています。世界中でダウンロードは累計2億7千万を突破しており、2022年9月には日本ゲーム大賞2022の優秀賞を受賞。2023年8月には『最も多くのユーザーが参加したコンサートがテーマの仮想空間』としてギネス世界記録™を更新しました。2022年12月7日から配信開始したPlayStation版、2024年4月10日からアーリーアクセスが開始されたSteam版により、今後ますますSkyの世界は広がっていきます。これからも多くの方に楽しんでいただき、いつまでも愛されるような作品を作ってまいります。

【公式ウェブサイト】<https://www.thatskygame.com/ja>

【X（旧Twitter）アカウント】<https://x.com/thatskygameJP>（@thatskygameJP）

【Instagramアカウント】<https://www.instagram.com/thatskygamejp/>（@thatskygamejp）



■thatgamecompany

thatgamecompanyは、幅広く受け入れられ、芸術的で、感情的で、豊かな体験の開発に取り組んでいます。これまでに生み出してきた「flOw」「Flowery」「風ノ旅ビト」「Sky 星を紡ぐ子どもたち」などの作品は多数のアワードで評価いただき、スミソニアン・アメリカ美術館の常設コレクションに認定されるなど、世界中のギャラリーや美術館にも展示されています。ゲームで実現出来るエモーショナルな体験の可能性を広げていくことで、年齢、文化、背景を越えて、あらゆる方々に楽しまれ、愛されるエンターテインメントをつくっていきます。

【公式ウェブサイト】 <http://thatgamecompany.com/>