



報道関係者各位

2023年8月26日
thatgamecompany Japan 合同会社

Sky、『最も多くのユーザーが参加したコンサートがテーマの仮想空間』、 1万人同時接続技術で、ギネス世界記録™更新！ ～2023年末には、PC版もローンチ予定～



thatgamecompany,Inc.（本社所在地 アメリカ合衆国カリフォルニア州）の運営中タイトル『Sky 星を紡ぐ子どもたち』（以下Sky）は、欧州最大規模のゲームイベント「gamescom2023」に出展し、2023年8月25日（金）日本時間22:00より実施した、ノルウェーの歌姫AURORAのバーチャルコンサートにて、ギネス世界記録™のタイトルを更新しました。

Skyは、2019年のデビュー以来多くのプレイヤーの心をつかみ、ダウンロード数は累計2億6千万（2023年5月）を突破する、世界中で愛されるソーシャルアドベンチャーゲームです。精力的なアップデートを重ね、2022年12月には数千人に及ぶ世界中のプレイヤーが、同じ画面内で同時にプレイをすることができる独自のゲームエンジンを開発し、世界中の人々と感動を共有できるバーチャルコンサートを開催する等、常に新しい体験を提供してきました。

この度のギネス世界記録™の認定は、『最も多くのユーザーが参加したコンサートがテーマの仮想空間』を目指し、歌手AURORAをフィーチャーしたゲーム内コンサートに、1万人を超えるプレイヤーが1つの画面上で集結することで達成しました。今回ギネス世界記録™に認定されたバーチャルコンサートは、thatgamecompanyのTwitchチャンネルにて、8月26日（土）日本時間21時50分よりアンコール公演として配信しております。バーチャルコンサートの感動を再びご体験いただけますので、是非ご覧いただけますと幸いです。

さらに、Skyは2023年の年末に、PC版のローンチを予定しております。現在、Steamよりウィッシュリストに追加も可能ですので、是非追加いただき、ローンチを楽しみにお待ちしておりますと幸いです。

thatgamecompanyのTwitchチャンネル：<https://www.twitch.tv/thatgamecompany>

Steam URL：https://store.steampowered.com/app/2325290/Sky_Children_of_the_Light/



■ CEO兼クリエイティブ ディレクター Jenova Chen のコメント

thatgamecompanyはSkyを生み出しましたが、その世界を形作ってきたのは熱心なコミュニティです。この記録破りの偉業を可能にしたSkyコミュニティのプレイヤーたちの功績を称賛します。彼らの揺るぎないサポートと団結への情熱は、今日の Sky の本質に命を吹き込みます。

■ 『Sky 星を紡ぐ子どもたち』とは

「Sky 星を紡ぐ子どもたち」は、iOS・Android・Nintendo Switch・PlayStationで大好評配信中のソーシャルアドベンチャーゲームです。誰でも直感的に遊べる設計でありながら、心を揺さぶり、他人とのつながりを感じ、感情を共有する体験となること、そしてそれにより寛容や思いやりの輪を広げ、現実世界においても良い影響をもたらすこと、「Sky」はこうした理想を掲げて、2019年のリリース以降多くのプレイヤーの心をつかみ、精力的なアップデートが続けられています。世界中でダウンロードは累計2億6千万（2023年5月）を突破しており、2022年9月には日本ゲーム大賞2022の優秀賞を受賞しました。2022年12月7日より配信開始したPlayStation版により、今後ますますSkyの世界は広がっていきます。これからも多くの方々に楽しんでいただき、いつまでも愛されるような作品を作ってまいります。

【公式ウェブサイト】 <https://www.thatskygame.com/ja>

【Twitterアカウント】 <https://twitter.com/thatskygameJP> (@thatskygameJP)

【Instagramアカウント】 <https://www.instagram.com/thatskygamejp/> (@thatskygamejp)

■ thatgamecompany

thatgamecompanyは、幅広く受け入れられ、芸術的で、感情的で、豊かな体験の開発に取り組んでいます。これまでに生み出してきた「flOw」「Flowery」「風ノ旅ビト」「Sky 星を紡ぐ子どもたち」などの作品は多数のアワードで評価いただき、スミソニアン・アメリカ美術館の常設コレクションに認定されるなど、世界中のギャラリーや美術館にも展示されています。ゲームで実現出来るエモーショナルな体験の可能性を広げていくことで、年齢、文化、背景を越えて、あらゆる方々に楽しまれ、愛されるエンターテインメントをつくっていきます。

【公式ウェブサイト】 <http://thatgamecompany.com/>