

報道機関各位

プレスリリース

2012年11月14日(水)

アドイノベーション株式会社 石森博光

アドイノベーション株式会社、スマートフォン広告効果測定システム
「AdStore Tracking (アドストア・トラッキング)」で業界初の「Unity(ユニティ)」対応
～統合型開発ゲームエンジン「Unity」で開発したアプリの広告効果測定に対応～

スマートフォン広告のコンサルティング事業を展開するアドイノベーション株式会社(所在地:東京都港区六本木、代表取締役:石森博光)は、スマートフォン広告効果測定システム

「AdStore Tracking (アドストア・トラッキング) ※1」で「Unity※2」で開発されたスマートフォンアプリの広告効果測定用 SDK の提供を開始いたしました。

広告主様は「Unity」によるアプリの開発段階で広告効果測定用 SDK の実装が可能になり、これまで「Unity」製アプリでは計測が難しかったアプリ内課金やチュートリアル完了など、個別イベントの計測が可能になりました。また、通常であれば複数のリワード広告への配信にはリワード広告会社ごとの成果計測用 SDK の実装が必要ですが、本 SDK であれば、個別に SDK の実装をすることなく広告配信、コンバージョン計測などが可能であり、プロモーションのための開発工数の大幅削減にも貢献いたします。

※1 「AdStore Tracking (アドストア・トラッキング)」は、スマートフォン (iPhone、Android 端末) のリワード広告やアドネットワークなど、様々なスマートフォン広告の広告効果測定・解析が行える ASP サービスです。国内外主要アドネットワーク、リワード・アフィリエイトネットワーク 40 媒体以上と連携。(自社ブランドとしてご利用可能なライセンス OEM も提供中)

※2 「Unity(ユニティ)」は PC からスマートフォンまで幅広いプラットフォームに対応し、iPhone、Android 用に本格的な 3D アプリからライトゲームまで作成可能なゲーム開発プラットフォームです。

▼背景・趣旨

iOS アプリの累計ダウンロードが 350 億、Android が 250 億ダウンロードと、スマートフォンアプリのビジネスをするうえで iOS、Android への対応がこれまで以上に必要とされ、「Unity」に代表されるようなマルチプラットフォーム対応のミドルウェアでのアプリ開発が増加しております。それに伴い、ミドルウェア製アプリの広告効果測定ニーズの増加が予想され、「Unity」アプリの効果測定用 SDK を開発いたしました。今後もこうしたミドルウェアへの対応を予定しております。

▼Unity 製アプリ計測用 SDK について

計測可能プラットフォーム

iOS アプリケーション (iOS4.3 以上)

Android アプリケーション (Android2.1 以上)

Unity 対応バージョン

Unity バージョン 3.5.6

【アドイノベーション株式会社概要】

商号 : アドイノベーション株式会社
会社 URL : <http://adinnovation.co.jp/>
設立 : 2010年3月15日
代表者 : 石森博光
事業内容 : スマートフォン向けマーケティング事業、スマートフォン向けプラットフォーム事業、
メディアコンサルティング事業
連絡先 : 〒106-0032 東京都港区六本木 6-8-10 STEP 六本木ビル WEST

本件に関するお問い合わせ先

問い合わせ窓口 : 森田、佐藤

問い合わせ連絡先 : Tel 03-5411-8365

問合せフォーム : <http://adinnovation.co.jp/contact>

以上