



JASDAQ

2016年8月17日

各位

会社名 クルーズ株式会社
(コード番号 2138 : 東証 JASDAQ スタダード)
所在地 東京都港区六本木六丁目 10 番 1 号
六本木ヒルズ森タワー
代表者 代表取締役社長 小 渕 宏 二
問合せ先 経営戦略本部担当取締役 稲 垣 佑 介
電話番号 (03) 5786-7080

400 万ダウンロード突破の共闘対戦 爽快パズル消しゲー
『エレメンタルストーリー』
台湾・香港・マカオ向けに配信決定のお知らせ



クルーズ株式会社（本社：東京都港区、代表取締役社長：小渕 宏二）は、共闘対戦 爽快パズル消しゲー『エレメンタルストーリー（以下、エレスト）』の繁体字版を、台湾・香港・マカオに展開することを決定し、それに伴い So-net Entertainment Taiwan Limited（台灣碩網網路娛樂股份有限公司、以下、So-net Taiwan）と共同で開発を進めていることをお知らせします。

日本及びこの度の配信エリアである台湾・香港・マカオを含む東アジア地域のスマートフォンゲーム市場は、スマートフォン端末の普及とともにユーザー数が急速に増加し、2013 年は 9,168 億円から、2017 年には 2 兆 1,705 億円、わずか数年で 2 兆円を超える市場規模に拡大すると見込まれています^(※1)。この度展開するエレスト繁体字版は、言語対応するだけのローカライズとは異なり、台湾・香港・マカオエリアを熟知している So-net Taiwan が配信元となって、現地の最新ゲームトレンドや文化に最適化したカルチャライズを行い、さらにプロモーションにおいても現地で最も集客効果の高い手法を実施し、エレスト繁体字版のヒットを狙ってまいります。



JASDAQ

■ エレストについて

エレストは、7秒間のうちにピースを動かして特定のカタチを描くことで必殺技スキルを発動・乱射させて戦うスマホ向けのパズル RPG です。単にピースをつないで必殺技を出すだけのパズルゲームではなく、お手軽ながらも奥深い戦略性と爽快感を併せ持つゲーム性が評価され、ダウンロードは400万件^(※2)を突破し、多くのユーザーにお楽しみいただいております。

エレストの詳細につきましては、公式サイトをご覧ください。

<http://elementalstory.com/>

※1 株式会社 CyberZ および株式会社シード・プランニングの共同調査情報を基に記載しております

※2 エレストのダウンロード数は、同一端末による重複ダウンロードは含んでおりません

■ 今後の展開について

当社は『エレメンタルストーリー』、『ファイナルファンタジーグランドマスターズ』^(※3)をはじめとするポテンシャルの高いソーシャルゲームを複数運営しております。引き続きユーザー満足度向上に注力した運営を行い、業績拡大を目指してまいります。また、新規ネイティブゲームの開発においては、的を絞り、精鋭メンバーを招集した体制により、ヒットタイトルの創出を狙ってまいります。

※3 ファイナルファンタジー/FINAL FANTASY 及びファイナルファンタジーグランドマスターズ/FINAL FANTASY GRANDMASTERS は、日本およびその他の国におけるスクウェア・エニックス・グループの商標または登録商標です。

<サービス概要>

サービス名称	『エレメンタルストーリー』（繁体字名称『元素物語』）
URL （日本向け）	■iOS https://itunes.apple.com/jp/app/elementarusutori/id945969215?l=ja&ls=1&mt=8 ■Android https://play.google.com/store/apps/details?id=jp.co.crooz.ElementalStory
配信元	クルーズ株式会社 （繁体字版は So-net Entertainment Taiwan Limited）
推奨端末 （日本向け）	■iOS 版 iOS7 以上（iPhone4S 以上、iPad 第3世代以上、iPad mini） ■Android 版 Android バージョン 2.3.3 以上
利用料金	アイテム課金制（基本プレイ無料）



社名 : クルーズ株式会社

所在地 : 東京都港区六本木 6-10-1 六本木ヒルズ森タワー

設立 : 2001年5月24日

資本金 : 4億3,296万円

事業内容 : CROOZ は、ソーシャルゲームやネット通販を中心に、世界中にインターネットサービスを提供するエンターテインメント企業です